

משחק שחמט

תרא אבו סאלח 313311680

המנחה - ד"ר תמר צמח

הפרויקט משחק שחמט אינטרנטי דרך הרשת, כך שיש לוח 8X8, 16 כלי משחק לבנים ו 16 כלי משחק שחורים לכל כלי יש תנועה משלו וערך

- הכלים {1 מלך, 1 מלכה, 2 צריח, 2 פרש, 2 רץ, 8 רגלי} לכל צבע.
- הערכים {1, 3, 3, 5, 9, *}.
- תנועות "+" של ריבוע אחד, "*" בלי הגבלה, "+" בלי הגבלה, "L" שתי רבועים באורך שתיים ברוכב, "/" אלכסונים בלי הגבלה, ריבוע אחד קדימה והוא תוקף באלכסון ריבוע אחד ואם הגיע עם השורה האחרונה הוא הופך לכל כלי האחר שבוחרים (חוץ מהמלך כמובן).
- כללי החשק:
 - השחקן הלבן מתחיל.
 - כל כלי זז לפי התנועה שלו (שמתוארת למעלה)
 - הצרחה ←
- תנאים: 1- המלך והצרחה לא זזו מתחילת המחשק.
- 2- המלך לא נמצא האיום באותו רגע.
- 3- המלך לא יימצא באיום שח בתחום הצרחה.
- 4- אין כלים שמפרדים בין המלך והצרחה.
- תנועה: 1- המלך נע משבצת אחת לכוון הצרחה, והצרחה משבצת אחת לכוון המלך.
- 2- המלך נע משבצת אחת לכוון הצרחה, והצרחה 2 משבצות לכוון המלך.



- המצב ההתחלתי של המשחק הוא כמו שבציר (A).
- סיום משחק שאחד המלכים מאיים ואין לו לאן לזוז ואי אפשר להיוותר מהאיום בעזרת שאר הכלים (ניצחון), שאי אפשר להזיז אף כלי במחשק והמלך אינו מאיים (תיקו).

המחשק יכול להיות משחק מול מחשב שימומש באלגוריתם min/max, ומשחק בין שני שחקנים.