

Ce document énumère les jeux que vous pouvez sélectionner pour faire votre projet de session dans le cours de programmation avancée II. J'impose cette liste afin de contrôler la quantité de travail que vous avez à faire. De plus, comme plusieurs étudiants ont tenté de faire ces jeux avant vous, nous avons l'avantage de connaître quelques pièges que vous allez rencontrer dans ces projets.

Comme vous ne connaissez pas encore l'engin, c'est difficile de savoir ce que vous «pouvez» faire. Si un jeu est dans cette liste, c'est que j'évalue que c'est possible de réussir à le faire ou qu'un étudiant l'a déjà réussi. Chaque projet, pour être valide dans cette liste, doit être un jeu rétro de Nintendo et se jouer que sur un seul écran (pas de caméra, pas de scrolling).

- Sélectionnez un jeu (discuter avec la classe, car un jeu ne peut être sélectionné qu'une seule fois)
- Réfléchissez à une boucle de jeu pour le jeu sélectionné. Ce sont les trois tâches principales que vous devez accomplir.
- Avant de commencer, vous devez me présenter votre projet et votre boucle. Je vous donnerai à ce moment, des indices sur ce que vous devez faire pour avoir une bonne note.
- Développer votre engin et commencer à trouver les ressources graphiques en même temps. Je conseille de faire les laboratoires avec vos ressources pour votre jeu.

Ne faites pas ce jeu que pour passé de cours. N'ajoutez pas plus que ce qui est demandé, mais faites-le pour qu'il soit présentable pour l'ajouter à votre portfolio. Vous allez tous avoir un projet Unity dans votre portfolio (si vous réussissez cet AEC). Mais qui aura aussi un projet en C++ fait avec un mini-engin maison ?

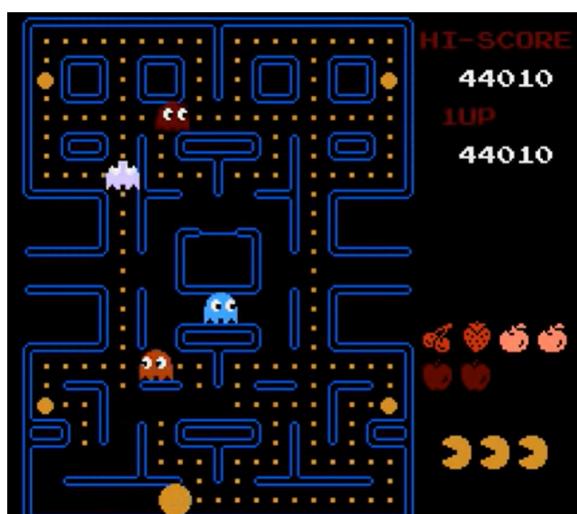


1. Balloon Fight



Tentatives : 9
Réussite : 7

NES Longplay [195] Balloon Fight



2. Pac-Man



Tentatives : 9
Réussite : 6

NES Longplay [604] Pac-Man



3. Galaga



Tentatives : 7
Réussite : 4

NES Longplay [759] Galaga: Dem...



4. Bomberman



Tentatives : 10
Réussite : 5

[YouTube NES Longplay \[460\] Bomberman](#)



5. Adventures of Lolo



Tentatives : 3
Réussite : 2

[YouTube NES Longplay \[380\] Adventures ...](#)



6. Mario Bros



Tentatives : 4
Réussite : 2

[YouTube NES Longplay \[191\] Mario Bros](#)



7. Dr. Mario



Tentatives : 3

Réussite : 1

[YouTube NES Longplay \[424\] Dr Mario](#)



8. Bubble Bobble



Tentatives : 3

Réussite : 2

[YouTube NES Longplay \[148\] Bubble Bobble](#)



9. Puzznic



Personne n'a encore essayé ce projet.

[YouTube NES Longplay \[623\] Puzznic](#)

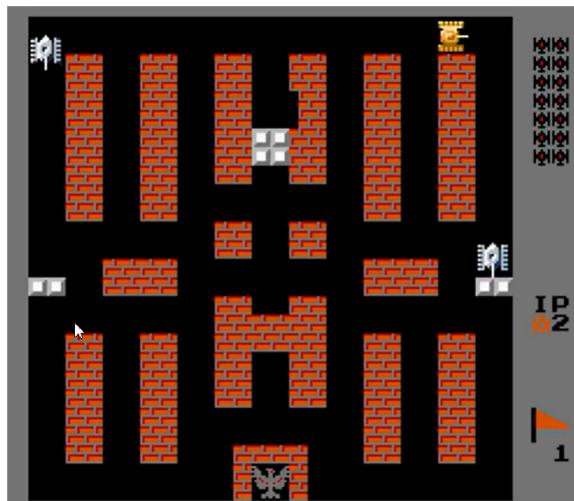


10. Magic Jewelry



Tentatives : 3
Réussite : 0

[▶ Magic Jewelry \(Famicom\) | Longplay](#)



11. Battle City



Tentatives : 4
Réussite : 1

[▶ NES Longplay \[137\] Battle City](#)

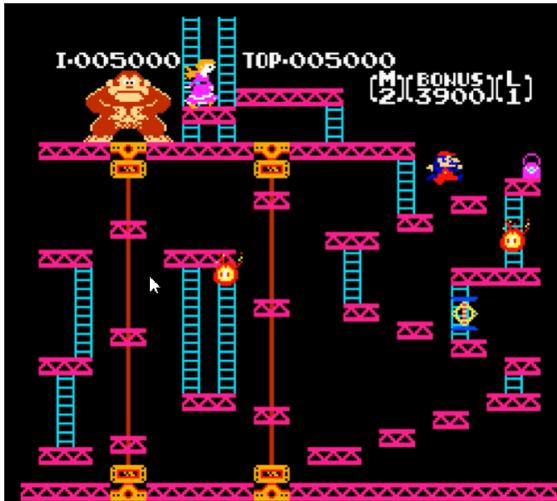


12. Pooyan



Personne n'a encore essayé ce projet.

[▶ NES Longplay \[046\] Pooyan](#)

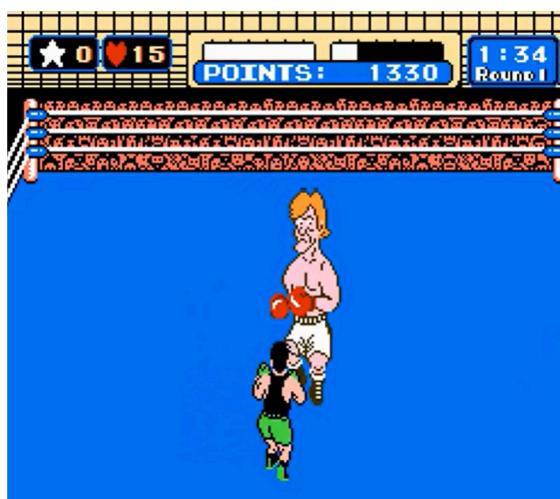


13. Donkey Kong



Tentatives : 5
Réussite : 1

[Donkey Kong \(FC/NES\)](#)



14. Punch Out



Tentatives : 4
Réussite : 3

[NES Longplay \[043\] Mike Tyson's...](#)



15. Solomon's Key



Tentatives : 6
Réussite : 1

[NES Longplay \[585\] Solomon's Key](#)



16. Dig Dug



Tentatives : 2
Réussite : 1

[▶ Arcade Longplay - DigDug \(1982\) ...](#)



17. Popeye



Tentatives : 1
Réussite : 1

[▶ NES Longplay \[053\] Popeye](#)