

Ce travail fait partie de la remise du **laboratoire 1** et contribue pour **5 %** de la note de cette remise. **Vous n'avez donc pas à remettre ce travail** pour l'instant.

Vous devez simplement vous assurer d'avoir fait tous les challenges du cours, de vous assurer que votre fenêtre fonctionne correctement et qu'elle s'exécute à 60 FPS. C'est aussi le moment d'ajouter votre code sur GIT.

Votre projet utilise la librairie statique de l'engin	0	3	
Vous affichez une fenêtre de base avec SDL	0	2	
La fenêtre peut être déplacée, réduite et fermée	0	2	5
Vous déplacez un rectangle à l'aide du clavier	0	5	10
Vous utilisez un «delta time» dans vos calculs de déplacement	0	5	
Votre jeu s'exécute à 60 FPS	0	10	
Votre code est remis sur GIT	0	5	
Vous ignorez les répertoires non essentiels	0	5	10
Votre code est commenté	0	5	10

La note sur **60 %** est reporter sur **5 %** de la note du **laboratoire #1**.

Vous obtenez la note de 0 si le code ne compile pas.

Tout cas de plagiat ou de tricherie entraine la note de 0.