



MAPA – Material de Avaliação Prática da Aprendizagem

Caro estudante,

Temos por certo que os desafios sempre contribuem para a aquisição de conhecimentos e competências desejadas. Sendo assim, faz-se necessário relacionar o que se aprende com situações reais que podem ser encontradas no cotidiano. Nesta atividade, você é convidado a verificar como a disciplina de Engenharia de Requisitos pode contribuir para sua experiência e formação profissional. Por este motivo, nesta atividade discursiva, você é instigado a solucionar um problema voltado para sua área de formação.

Atente-se para as informações e realize um ótimo trabalho!

Iniciamos a atividade com um questionamento: enquanto futuros profissionais na área de Engenharia de Software é imprescindível pensar que existe uma forma adequada de coletar os requisitos de um produto de software e que temos diferentes tipos de produtos de software e cada um implica diferentes tipos de requisitos, com isso, há distintas fontes de informação para a coleta. Como um(a) engenheiro(a) de requisitos irá coletar as informações para o desenvolvimento de um aplicativo fictício para Mapear a prática de caminhada e corrida nas cidades?

E com base neste questionamento, para esta atividade, te convido a assumir que você pertence à uma Startup chamada “SociedadeQualidade”.

Descrição do contexto


Esta Startup pretende construir um produto de software que será usada para o Mapeamento da prática de Caminhada e Corrida nas cidades. Esse aplicativo deverá ser conectado ao GPS onde os usuários podem cadastrar pistas de caminhada, parques e locais públicos onde se tenha pistas ou trajetos para a prática do esporte. Cada vez que o usuário fizer um check in no local fica registrado no seu histórico e serve de banco de dados para consulta (semelhante ao Wase, sendo alimentado pelos próprios usuários). O objetivo seria um visitante na cidade poder identificar onde é comum a prática da caminhada e corrida, a distância dos trajetos e a variação da altimetria, e até manter contato com outros usuários (como o Runkeeper ou Nike+Run, por exemplo).

A Startup “SociedadeQualidade”. pretende lançar uma versão com as funcionalidades mínimas para o lançamento desse aplicativo.

Tenha seus conteúdos em mãos e vamos lá!

Para a entrega da atividade, acompanhe as orientações a seguir.

1. Sugira um nome para o aplicativo a ser construído.

- 
2. Liste no mínimo 5 (cinco) Requisitos funcionais.
 3. Liste no mínimo 2 (dois) Requisitos não funcionais
 4. Liste no mínimo 1 (um) Regras de negócio



1. Nome do aplicativo a ser construído:

Walking Day “Dia de caminhar”

2. Liste no mínimo 5 (cinco) Requisitos funcionais:

- RF01- O sistema deve permitir cadastrar usuários.
- RF02- O sistema deve permitir cadastrar Pistas.
- RF03- O sistema deve realizar consultas das caminhadas.
- RF04- O sistema deve registrar em tempo real a corrida ou caminhada.
- RF05- O sistema deve permitir que o usuário faça avaliações e comentários das pistas.
- RF06- O sistema deve ser integrado ao GPS, para registro de localização.
- RF07- O sistema deve aceitar pagamento por débito e crédito, para pacotes de planos.
- RF08- O sistema deve permitir buscas por pistas cadastradas por nome, estado e cidade.

3. Liste no mínimo 2 (dois) Requisitos não funcionais:

- RNF01- O sistema deve ser desenvolvido nas linguagens Java, Python e PHP.
- RNF02- O sistema deve ter um tempo de processamento de 5 segundos.
- RNF03- O sistema deve ser executável em qualquer plataforma.
- RNF04- O sistema deve possuir desing esportivo.
- RNF05- O sistema deve permitir registro em modo offline quando a localização não seja localizada.

4. Liste no mínimo 1 (um) Regras de negócio:

- RN01- O sistema será disponibilizado de forma gratuita com anuncio, mas será disponibilizado pacotes de planos com benefícios com 10% de desconto no plano anual.
- RN02- O sistema deve presentear moedas virtuais a cada pista nova cadastrada, gerando assim bônus de desconto na assinatura.
- RN03- O sistema deve suspender a assinatura do usuário até 2 dias quando não é identificado o pagamento.

RN04- O sistema deve calcular gasto calórico em calorias por minuto = velocidade (em km/h) x peso (Kg) x 0,0175, por tempo percorrido.