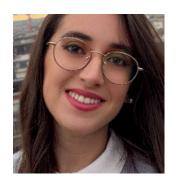
# SAIDANI THASEDA

# Alternante en développement web/mobile et data science



## PROFIL PROFESSIONNEL

Je suis développeuse web/mobile en alternance, spécialisée en ingénierie logicielle et data science. Actuellement en Master 2 à l'ESIC Paris, je recherche une alternance à partir de septembre, avec un rythme de 1 semaine à l'école et 3 semaines en entreprise. Passionnée par le développement full-stack et les technologies cloud, j'ai réalisé plusieurs projets web et mobiles, de la conception à la mise en ligne. J'ai aussi travaillé sur des architectures cloud avec Docker et Kubernetes.

Sérieuse, curieuse et motivée, je souhaite rejoindre une équipe dynamique pour contribuer à des projets concrets et continuer à développer mes compétences.

#### **CONTACTEZ-MOI!**

**Téléphone:** +33744429935

**Email:** thasedasaidani2000@gmail.com . **Github:** https://github.com/thasedasaidani

**Âge:** 24 ans.

Mobilité : île de France , lille .

## **LANGUES**

Français | Intermédiaire | Certificat de niveau TCF-B2

Anglais | Intermédiaire

# COMPÉTENCES

- HTML 5/CSS 3,
- MySQL,
- PHP.
- MongoDb
- Laravel,
- React.js
- Linux (Ubuntu).
- docker
- Méthodologie Agile Scrum (GitHub, GitLab)
- Power Point,
- word
- Canva, Figma.

## PARCOURS PROFESSIONNEL

#### Volontaire Développeur Backend - ARIMAYI Mai 2025 - Juillet 2025

- Participation active aux réunions daily et weekly dans un cadre de travail agile.
- Développement backend en Laravel (PHP) sur des fonctionnalités clés de l'application.

## Projet de fin d'études

 Conception et déploiement d'une architecture cloud hybride, conforme à la loi 18-07, utilisant Docker, Kubernetes, Flask (API) et MongoDB pour la gestion des données. Projet encadré par deux promoteurs, dont l'un fondateur d'une PME informatique — nous a accompagnées sur la partie technique et les choix d'architecture.

## Projet de messagerie électronique

• Conception et développement d'interfaces utilisateur pour une application de Messagerie électronique en utilisant **React.js** 

#### Conception d'un jeu vidéo

• Développement d'un jeu vidéo **3D** sur **Unity**, avec une emphase particulière sur le codage en **C#**.

#### Développement FULL-STACK en L3

- Développement d'une application web pour une agence de voyage proposant des voyages organisés, utilisant les technologies telles que PHP, JavaScript, HTML5, CSS3, Bootstrap, MySQL, et PhpMyAdmin.
- Responsable de la création et du développement de nouvelles fonctionnalités tant sur le front-end avec HTML, CSS, Bootstrap que sur le back-end avec PHP et MySQL.
- Chargée de concevoir l'architecture de l'application en créant différents diagrammes.

#### FULL-STACK Développement en L2

- Développement d'une application web pour un site de vente en ligne, utilisant des technologies telles que PHP, JavaScript, HTML5, CSS3, Bootstrap, MySQL, et PhpMyAdmin.
- Responsable de la création et du développement de nouvelles fonctionnalités.
- Conception de l'architecture de l'application, incluant des diagrammes de classe, des diagrammes de séquence, et d'autres éléments structuraux.

#### PARCOURS UNIVERSITAIRE

Master 2 | Expert en Systèmes d'informations et sécurité. Spécialité : Ingénierie logicielle et data science.

**École Esic paris France**. Sept 2025 - Sept 2026

Master 2 | Ingénierie des Systèmes d'information Sept 2023 - Sept 2024

Université Mouloud Mammeri .

Master 1 | Ingénierie des Systèmes d'information Sept 2022 - Juillet 2023

Université Mouloud Mammeri .

LicenseSystèmes InformatiqueSept 2019- Juillet 2022

Université Mouloud Mammeri ,.

Juillet 2019

Baccalauréat | Série Sciences Expérimentales
Direction de l'éducation-Draa El-Mizan, Tizi-Ouzou .