

TS.1 Desenvolva o grafo de controle para testes de caixa branca e seguinte procedimento:

Início

Se  $A=B$  então

$A:=A+1$

Senão

If  $B=C$  então

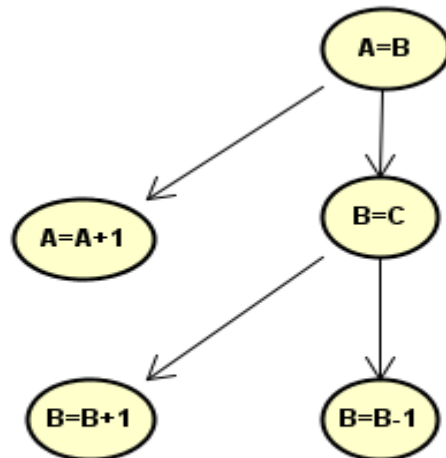
$B:=B+1$

Senão

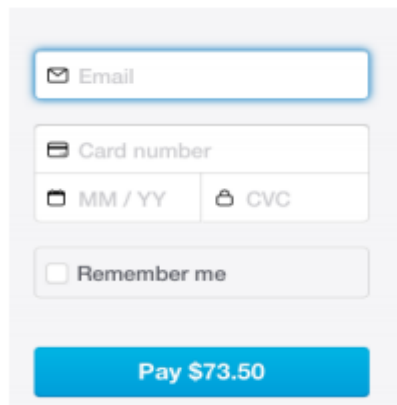
$B:=B+1$ ;

Fim;

GRAFO



TS.2 Desenvolva 5 casos de testes para a seguinte interface. Contendo condição, abordagem (etapas) e critérios de aceitação.

A screenshot of a payment form interface. It features a light gray background with a white form area. The form contains the following elements: an 'Email' input field with an envelope icon; a 'Card number' input field with a card icon; a row with two input fields for 'MM / YY' (with a calendar icon) and 'CVC' (with a lock icon); a 'Remember me' checkbox; and a blue 'Pay \$73.50' button at the bottom.

CT.1 - Cartão de crédito válido

Abordagem: usuário insere e-mail, número do cartão de crédito, validade do cartão, e código de segurança. Clica em Pay.

Critério de Aceitação: É enviado um e-mail com os dados de aprovação

CT.2 – E-mail não válido

Abordagem: Usuário insere um e-mail que não é válido

Critério de aceitação: Sistema não permitirá finalizar pois não haverá um meio de comunicação com usuário.

CT.3 – Remember me - já tinha seus dados salvos, por ter utilizado anteriormente o sistema.

Abordagem: Usuário clica em Pay.

Critério de aceitação: Sistema efetua a compra e envia um e-mail com os dados da aprovação.

CT.4 – Cartão de crédito sem limite

Abordagem: usuário preenche os dados do cartão, clica em Pay.

Crítérios de aceitação: O sistema pede para inserir outro cartão com limite disponível.

CT.5 – Código de segurança inválido

Abordagem: usuário preenche os dados do cartão, clica em Pay

Crítérios de aceitação: o sistema não conclui pois o código de segurança está inválido. Pede para usuário corrigir a informação antes de continuar.