



UNIVERSIDADE FEDERAL DO ESTADO DO RIO DE JANEIRO – UNIRIO
CENTRO DE CIÊNCIAS EXATAS E TECNOLOGIA – CCET
DEPARTAMENTO DE INFORMÁTICA APLICADA – DIA
BACHARELADO EM SISTEMAS DE INFORMAÇÃO - BSI

Banco de Dados II
Prof. Tadeu M. de Classe

Técnicas de Programação em Banco de Dados - Triggers

1. Criação de Triggers (Gatilhos)
 - a. Crie uma nova tabela para o banco de dados mercado com o nome de "log".
 - i. Coloque os campos Id (auto incremento), operação, tabela, data e hora;
 - ii. Crie gatilhos nas tabelas de “produto” e “itensvenda” para cada uma das operações de insert/update/delete.
 - iii. O gatilho deve gravar um registro na tabela “log”, com as informações pedidas após cada uma das operações de insert/update/delete.
 1. Ex: Insert into log values ('update', 'produto', now())
 - iv. Inclua, exclua e altere registros das demais tabelas do banco de dados;
 - v. Execute um SELECT na tabela de LOG e verifique o resultado;
 - vi. Você criou um arquivo de auditoria do seu banco de dados, onde tudo que for feito é registrado.