

# Skriptsprachenorientierte Programmiertechnik

Perl Teil 4

**Prof. Ilse Hartmann** 

## Skriptsprachen 4

# **Gliederung**



4	Dateien
4.1	Dateien lesen und schreiben
4.2	Dateihandles öffnen
4.3	Aus Handles lesen
4.4	Fehler beim Öffnen abfangen
4.5	In Handles schreiben

### Dateien lesen und schreiben



- Grundsätzliches Vorgehen:
  - 1. Datei öffnen/erstellen, Dateihandle wird zugewiesen
  - 2. Daten lesen und/oder schreiben
  - 3. Datei(handle) schließen
- Das Lesen aus Dateien erfolgt also analog zu Benutzereingaben aus der Standardeingabe (<STDIN>)!
- Das Handle STDOUT ist der Standardausgabekanal, d.h. normalerweise der Bildschirm

```
# Datei öffnen. "DATEI" ist der Name des Handles
open DATEI, "irgendwas.txt";

# Lesen einer Zeile aus der Datei
my $zeile = <DATEI>;

# Datei(handle) schließen
close DATEI;
```

#### Skriptsprachen 4

#### Dateihandles öffnen



- Das open-Kommando öffnet ein Dateihandle in verschiedenen Modi (lesend, schreibend, etc.)
- Der Modus wird durch entsprechende Zeichen vor dem Dateinamen gesteuert
- Im schreibenden Modus wird die Datei auf jeden Fall neu angelegt, eine etwaige bestehende Datei wird hierbei gelöscht bzw. überschrieben
- Im anhängenden Modus werden Daten an eine bestehende Datei angehängt (falls die Datei noch nicht besteht, wird sie neu angelegt)
- Statt Literale k\u00f6nnen Dateinamen auch aus beliebigen Ausdr\u00fccken (z.B. Skalaren) bestehen:

```
my $myfile = "irgendwas.txt";
open FILE, "> $myfile";
```

## **Dateihandles öffnen**



Modus	Richtung	Beispiel
(ohne)	Lesend	open DATEI, "Dummy.txt";
<	Lesend	open DATEI, " <dummy.txt";< th=""></dummy.txt";<>
>	Schreibend	open AUSGABE, ">ergebnis";
>>	Anhängend	open LOG, ">>events.log";

#### **Aus Handles lesen**



Der Zeileneingabeoperator eines Handles liefert beim Dateiende undef zurück

```
while ( defined (my $zeile = <DATEI>))
{
    print $zeile;
}
```

Über die Standardvariable \$\_ ist eine verkürzte Schreibweise möglich

Dies ist vor allem bei STDIN üblich:

```
while (<STDIN>) { ... }
```

- Eine komplette Datei kann auch über foreach in Verbindung mit \$\_ eingelesen werden, indem das Handle im Listenkontext genutzt wird
- Die Datei wird hierbei jedoch komplett eingelesen, bevor die Schleife beginnt!

```
foreach (<DATEI>) { print $_; }
```

# Fehler beim Öffnen abfangen



- Die open-Funktion liefert undef, falls das Öffnen der Datei nicht erfolgreich war
- Mit der die-Funktion ("sterben") kann ein Programm sofort mit einer Fehlermeldung beendet werden
- Die Perl-Variable \$! enthält die System-Fehlermeldung im Klartext

## Fehler beim Öffnen abfangen



## **Beispiel**

```
my $erfolg = open (DUMMY, "<dummy.txt");
if (!$erfolg)
{
    print "Die Datei konnte nicht geöffnet werden!";
}
if (!open (LOG, ">>logs.txt"))
{
    die "Logdatei kann nicht angelegt werden! Fehler: $!";
}
```

#### In Handles schreiben



- Die print-Funktion kann auch zum Schreiben in Dateien genutzt werden
- Der Name des Handles steht direkt nach print, vor dem auszugebenden Text
- Das Handle für die Standardausgabe (normalerweise STDOUT) kann mittels select auf ein beliebiges Handle geändert werden

## In Handles schreiben



## Beispiel

```
if (!open (AUS, ">ausgabe.txt"))
{
    die "Ausgabedatei kann nicht angelegt werden! Fehler: $!";
}
print AUS "Hier kommt eine Zeile.\n";

select AUS;  # Ab hier Ausgabe in die Datei
print "Und hier eine zweite Zeile.\n";
print "Die dritte und letzte Zeile.\n";

select STDOUT;  # Wieder in die Standardausgabe schreiben
close AUS;
```