

# **Skriptsprachenorientierte Programmietechnik**

Perl Teil 3

Prof. Ilse Hartmann

### **3 Subroutinen**

---

3.1 Einführung Subroutine

---

3.2 Parameter

---

3.3 Rückgabewert

---

3.4 Variable Parameterlisten

---

3.5 Private Variable

---

3.6 Aufruf von Subroutinen

---

## Programmteile zum Aufruf aus anderen Stellen im Code

- Zur Auslagerung von häufig benutztem Code und/oder zur klaren Strukturierung
- Keine Unterscheidung zwischen „Funktion“ (liefert stets einen Rückgabewert) und „Prozedur“ (Routine ohne Rückgabewert)
- Eigener Namensraum, d.h. Routinennamen unterscheiden sich stets von Skalaren und Arrays
- Subroutinen können im Normalfall an jeder beliebigen Stelle im Quellcode stehen
- Definition einer Subroutine: **sub**
- Aufruf einer Subroutine: **Ampersand (&) und Name der Routine**

## Beispiel:

```
&refrain();
```

```
print "Der Vater hüt' die Schaf'.\n";
```

```
print "Die Mutter schüttelt's Bäumelein,\n";
```

```
print "Da fällt herab ein Träumelein.\n";
```

```
&refrain();
```

```
sub refrain
```

```
{
```

```
    print "Schlaf, Kindlein schlaf!\n";
```

```
}
```

- Auch ***Argumente*** genannt
- Werte, die an eine Subroutine übergeben werden
- Übergebene Parameterwerte werden in der speziellen Arrayvariable `@_` gespeichert
- Erster Parameter ist also `$_[0]`, zweiter Parameter ist `$_[1]`, etc.
- (**Parameter sind lokal**, d.h. Veränderungen auf die Werte wirken sich nicht auf die originalen Werte aus)

## Beispiel:

**&refrain(2);**

**print "Der Vater hüt' die Schaf'.\n";**

**print "Die Mutter schüttelt's Bäumelein,\n";**

**print "Da fällt herab ein Träumelein.\n";**

**&refrain(3);**

**sub refrain**

**{**

**foreach (1..\$\_[0]) # Refrainzeile in bestimmter Anzahl schreiben**

**{**

**print "Schlaf, Kindlein schlaf!\n";**

**}**

**}**

- Subroutinen geben immer einen Ergebniswert zurück, auch wenn dieser nicht genutzt wird
- Der zuletzt berechnete Wert einer Subroutine ist automatisch der Rückgabewert!

**sub groessererWert # Subroutine kann auch am Anfang stehen**

```
{  
    if ($_[0] > $_[1])  
    {  
        $_[0]; # automatischer Rückgabewert  
    }  
    else {  
        $_[1]; # automatischer Rückgabewert  
    }  
}
```

**# Hier beginnt das Programm:**

**print &groessererWert(42, 13);**

- Der **return-Operator** beendet die Subroutine und liefert sofort einen Wert zurück
- **return ohne Wertangabe** liefert **undef** zurück

```
@namen = qw( Martha Hans Christian Fritz Beate );  
$ergebnis = &getIndexOf("Fritz", @namen);  
print "Ergebnis der Suche: $ergebnis.\n";  
sub getIndexOf  
{  
    ($searchFor, @array) = @_;  
    foreach (0..$#array) {  
        if ($searchFor eq $array[$_]) {  
            return $_;          # Treffer! Index sofort zurückgeben  
        }  
    }  
    undef;          # Nicht gefunden. Rückgabe von undef  
}
```



- Wird eine Subroutine im Listenkontext aufgerufen, liefert sie auch eine Liste als Ergebnis
- Ein return ohne Wert liefert in diesem Falle eine leere Liste (vgl. undef im skalaren Kontext)

```
@zahlen = &makeLotto();  
print "Ihre Lottozahlen: @zahlen\n";  
sub makeLotto  
{  
    foreach (0..5)  
    {  
        $lotto[$_] = 1 + int(rand(49));  
    }  
    @lotto;          # Rückgabe des Arrays  
}
```

Subroutinen definieren keinerlei Argumentlisten, d.h. der Aufruf ist mit beliebiger Art und Anzahl von Parametern möglich

- Abfrage der Parameteranzahl ist per `@_` in skalarem Kontext möglich

```
sub groessererWert {  
    if (@_ != 2) {  
        print "Es müssen genau 2 Parameter übergeben werden!\n";  
    }  
    ...  
}
```

- **Bessere Variante: Subroutine reagiert flexibel auf die Parameterliste:**

```
sub groessterWert {  
    if (@_ != 0)  
    {  
        foreach (@_) {  
            ...  
        }  
    }  
}
```

- **Standardmäßig** sind alle Variablen eines Programms **global**, d.h. es kann von überall auf sie zugegriffen werden
- Der **my-Operator** legt private („lexikalische“) Variablen an
- **Geltungsbereich**: Nur innerhalb des Blocks

```
$a = 2;    # global!  
$b = 3;    # global!  
$c = &rechne($a, $b);  
  
print "a=$a, b=$b, c=$c\n";  
# a=8, b=6, c=8  
sub rechne  
{  
    ($a, $b) = @_;  
    # b verdoppeln und zu a addieren  
    $a += ($b *= 2);  
}
```

```
$a = 2; # global!  
$b = 3; # global!  
$c = &rechne($a, $b);  
  
print "a=$a, b=$b, c=$c\n";  
#a= 2, b= 3, c=8  
sub rechne  
{  
    my ($a, $b) = @_;  
    #b verdoppeln und zu a addieren  
    $a += ($b *= 2);  
}
```

- Lexikalische Variablen (**my**) können in jedem beliebigen Block deklariert werden (z.B. in if-Konstrukten oder Schleifen mit while oder for)
- **my** deklariert stets nur eine **einzelne Variable**
- mit my können auch private Arrays deklariert werden

```
$x = 42;          # Dieses $x ist global!  
foreach my $x (1..5)      # $x ist nur für die Schleife gültig  
{  
    print "$x\n";  
}  
print "$x\n";
```

```
my $a, $b;        # Falsch! Nur $a wird deklariert!  
my ($c, $d);      # Hier werden beide Skalare deklariert  
my @namen;        # Deklaration eines privaten Arrays
```

- **Das Ampersand-Zeichen (&, Kaufmanns-Und) kann zum Aufruf einer Subroutine weggelassen werden,**
  - + wenn die Subroutine vor ihrem Aufruf deklariert wird
  - + oder aus der Syntax klar erkennbar ist, daß es sich um einen Funktionsaufruf handelt (z.B. durch Klammern)
- **Das &-Zeichen muss jedoch immer benutzt werden, wenn es eine eingebaute Perl-Funktion gleichen Namens gibt**

```
sub sagHallo {
    print "Hallo!\n";
}
sagHallo; # Korrekt
```

```
sub sagHallo; # Prototyp
sagHallo;     # Korrekt

sub sagHallo {
    print "Hallo!";
}
```

```
sagHallo;     # FALSCH
sagHallo();   # Korrekt
sub sagHallo {
    print "Hallo!\n";
}
```

```
sub chomp {
    print "Mampf!\n";
}
chomp;        # FALSCH
chomp();      # FALSCH
&chomp;       # Korrekt
```

Aufruf der Perl-Funktion

Aufruf der eigenen Funktion

Prototyp	Bedeutung	Beispiel eines Aufrufs
<b>sub NAME()</b>	Keine Argumente	NAME();
<b>sub NAME (\$)</b>	Ein skalar Argument	NAME("Hans");
<b>sub NAME(\$\$)</b>	Zwei skalare Argumente	NAME ("Hans",18),
<b>sub NAME(\$\$;\$)</b>	Zwei skalare Argumente und ein optionales Argument	NAME ("Hans",18) NAME("Hans",18,'m'),
<b>sub NAME(@)</b>	Ein Feld oder eine Liste skalarer Argumente	NAME(@Hans); NAME ("Hans",18,'a',);
<b>sub NAME (\$@)</b>	Ein skalar Argument und ein Feld oder eine Liste skalarer Argumente	NAME (\$wert, @Feld); NAME("Halle",1,'a',);
<b>sub NAME (@\$)</b>	Unsinn!	