



Ramón Ramírez

CG & traditional Artist



Los Mochis Sinaloa



luxzord122@hotmail.com



6684633736

PRESENTACIÓN

Desarrollador de videojuegos independiente, programador freelance, Artista 2D y 3D

INTERESES

- ✓ Investigación y desarrollo
- ✓ Educación.
- ✓ Tecnología
- ✓ Videojuegos
- ✓ Arte
- ✓ Escultura digital
- ✓ Ilustración

HABILIDADES

Dibujo

Vectores

Diseño de Personajes

Narrativa

Diseño y Elaboracion de Props

Modelado en 3d studio max

Riging básico

Iluminación de escenas 3D

Diseño de Criaturas

Diseño de Vehículos

Unity

Inkscape

Paint Tool Sai

Arte conceptual

3D studiomax

Animación

Artista técnico

Texturizador y UVs

IDIOMAS

Español

Inglés

EXPERIENCIAS

Mayo 2016 – Mayo 2017

STUMY

Programador Generalista

- Apliaciones de realidad virtual para Android.
- Investigacion y desarrollo.
- Consultoria.
- Prototipado y experiencia de usuario.

Mexico. DF

Mayo 2017 – Octubre 2018

Okkote estudio

Programador Generalista

- Programacion de logica de comportaminetos para activos de videojuegos.
- Consultoria en arquitectura de software.
- Backend de bases de datos.
- Prototipado de UI y experiencia de usuario.

Mexico,Queretaro

PROYECTOS PERSONALES

Desarrollador de videojuegos independiente (6 años)

Programador Freelance (2años)

Diseño grafico Freelance videojuegos y web (2 años)

Modelado3D Freelance videojuegos (1 año)

PORTAFOLIO EN LINEA

Sitio web donde publico videojuegos

<https://luxzord122.wixsite.com/rainbowmaddness>

Artstation

<https://www.artstation.com/ramonramirez>