

# Guia Completo — Como Publicar Sua Landing Page LPE

Este guia foi feito para você, Helena. Mesmo que nunca tenha mexido com programação, siga cada passo na ordem e sua página estará no ar em menos de 30 minutos.

## Visão Geral

Você vai passar por **5 etapas**:

Etapa	O que você vai fazer	Tempo estimado
1	Baixar o projeto do GitHub	5 min
2	Instalar o Antigravity (editor de código)	5 min
3	Abrir e editar o projeto	10 min
4	Criar sua conta no GitHub e subir o projeto	5 min
5	Fazer o deploy no Vercel (colocar no ar)	5 min

## Etapa 1 — Baixar o Projeto do GitHub

O projeto da sua landing page está hospedado no GitHub (uma plataforma onde desenvolvedores guardam código). Você vai baixá-lo para o seu computador.

### Passo 1.1 — Acessar o repositório

- Abra o seu navegador (Chrome, Edge, Safari, etc.)
- Acesse este link: <https://github.com/thauamorlin/metodo-lpe-helena>

### Passo 1.2 — Baixar como ZIP

- Na página do repositório, clique no botão verde "<> Code"
- No menu que abrir, clique em "Download ZIP"
- O arquivo será baixado para a pasta **Downloads** do seu computador


### Passo 1.3 — Descompactar o arquivo

#### No Windows:

- Vá até a pasta **Downloads** no Explorador de Arquivos
- Clique com o botão direito em `metodo-lpe-helena-main.zip`
- Selecione "**Extrair Tudo...**" e clique em "**Extrair**"
- Arraste a pasta extraída para a **Área de Trabalho**

#### No Mac:

- Vá até a pasta **Downloads** no Finder
- Dê um **duplo clique** em `metodo-lpe-helena-main.zip`
- Arraste a pasta extraída para a **Área de Trabalho (Desktop)**

 **Pronto!** Agora você tem o projeto no seu computador.

## Etapa 2 — Instalar o Antigravity

O Antigravity é o editor de código do Google que usamos para construir sua página. Ele é gratuito e está disponível para Windows, Mac e Linux.

### Passo 2.1 — Baixar o Antigravity

1. Abra o navegador e acesse: <https://antigravity.google>
2. Clique no botão de **Download** correspondente ao seu sistema operacional (Windows ou Mac)
3. Aguarde o download terminar

### Passo 2.2 — Instalar

#### No Windows:

1. Abra o arquivo `.exe` baixado
2. Siga o assistente de instalação clicando em "**Próximo**" / "**Next**" até finalizar
3. O Antigravity será instalado e um atalho aparecerá na Área de Trabalho

#### No Mac:

1. Abra o arquivo `.dmg` baixado
2. **Arraste o ícone do Antigravity** para a pasta **Applications** (Aplicativos)
3. Feche a janela do instalador

### Passo 2.3 — Abrir pela primeira vez

#### No Windows:

1. Dê um **duplo clique** no atalho do Antigravity na Área de Trabalho
2. Se o Windows perguntar se deseja permitir, clique em "**Sim**" / "**Executar mesmo assim**"

#### No Mac:

1. Vá até a pasta **Aplicativos** no Finder
2. Dê um **duplo clique** no Antigravity
3. Se aparecer um aviso de segurança:
  - o Vá em **Ajustes do Sistema** → **Privacidade e Segurança**
  - o Clique em "**Abrir Mesmo Assim**"

### Passo 2.4 — (Opcional) Instalar o Node.js

O Node.js é necessário **apenas** se você quiser ver a página rodando no seu computador antes de publicar. Se quiser apenas editar textos, pode pular esta etapa.

1. Acesse: <https://nodejs.org>
2. Baixe a versão **LTS** (a recomendada) — o site detecta automaticamente seu sistema operacional
3. Abra o instalador e siga os passos clicando em "**Continuar**" / "**Next**" até finalizar
4. Para verificar se instalou corretamente:
  - o **No Windows:** Abra o **Prompt de Comando** (pesquise "cmd" no menu Iniciar)
  - o **No Mac:** Abra o **Terminal** (pesquise "Terminal" no Spotlight com `Cmd + Espaço`)
  - o Digite: `node --version` e pressione **Enter**
  - o Deve aparecer algo como `v22.x.x`

 **Pronto!** Seu editor e ferramentas estão instalados.

---

## Etapa 3 — Abrir e Editar o Projeto

### Passo 3.1 — Abrir o projeto no Antigravity

1. Abra o Antigravity
2. Clique em **"Open Folder"** (ou **File → Open Folder**)
3. Navegue até a **Área de Trabalho** e selecione a pasta `metodo-lpe-helena-main`
4. Clique em **"Abrir"** / **"Select Folder"**

Agora você verá a estrutura do projeto na barra lateral esquerda.

### Passo 3.2 — Entender a estrutura

Os arquivos principais que você pode querer editar são:

Arquivo	O que ele faz
<code>index.html</code>	Todo o conteúdo da página (textos, imagens, links)
<code>style.css</code>	As cores, fontes e aparência visual
<code>main.js</code>	As animações e interações
<code>img/</code>	Pasta com todas as imagens

### Passo 3.3 — Editar textos

Para trocar qualquer texto da página:

1. Clique no arquivo `index.html` na barra lateral
2. Use o atalho de busca para encontrar o texto que quer alterar:
  - **Windows:** `Ctrl + F`
  - **Mac:** `Cmd + F`
3. Faça a alteração diretamente no arquivo
4. Salve:
  - **Windows:** `Ctrl + S`
  - **Mac:** `Cmd + S`

### Passo 3.4 — Trocar imagens

Para trocar uma imagem:

1. Coloque sua nova imagem na pasta `img/`
2. No `index.html`, busque o nome da imagem antiga (ex: `helena-hero.jpg`)
3. Substitua pelo nome do seu novo arquivo

### Passo 3.5 — Trocar o link de pagamento

O link de checkout atual aponta para a HeroSpark. Para trocar:

1. No `index.html`, busque por `herospark` (com `Ctrl+F` ou `Cmd+F`)
2. Substitua a URL pelo seu novo link de pagamento
3. O link aparece em alguns lugares — substitua **todos** eles

### Passo 3.6 — Ver o site rodando localmente (opcional)

Se você instalou o Node.js na Etapa 2:


1. No Antigravity, abra o **Terminal integrado**:
  - **Windows:** `Ctrl + `` (aspas simples) ou clique no menu **Terminal → New Terminal**
  - **Mac:** `Ctrl + ~` ou clique no menu **Terminal → New Terminal**
2. Digite o comando abaixo e pressione **Enter**:

```
npm install
```

Aguarde terminar (pode levar 1 minuto). Depois digite:

```
npm run dev
```

1. Vai aparecer um link como `http://localhost:5173`
2. Copie esse link e cole no navegador para ver a página

 **Dica:** Sempre que salvar uma alteração, a página atualiza automaticamente no navegador.

 **Pronto!** Você pode editar e visualizar sua página.

---

## Etapa 4 — Criar sua Conta no GitHub e Subir o Projeto

### Passo 4.1 — Criar uma conta no GitHub

Se você já tem uma conta no GitHub, pule para o **Passo 4.2**.

1. Acesse: <https://github.com/signup>
2. Preencha:
  - **Email:** Seu email pessoal ou profissional
  - **Senha:** Crie uma senha forte
  - **Username:** Escolha um nome de usuário (ex: `helenabinz` )
3. Complete a verificação (puzzle/captcha)
4. Confirme seu email clicando no link que o GitHub enviar

### Passo 4.2 — Criar um novo repositório

1. Depois de fazer login no GitHub, clique no "+" no canto superior direito
2. Clique em **"New repository"**
3. Preencha:
  - **Repository name:** `metodo-lpe` (ou o nome que preferir)
  - **Description:** Landing page do Método LPE (opcional)
  - Marque como **Public** (para o Vercel funcionar gratuitamente)
  - **NÃO** marque "Add a README file"
  - **NÃO** marque "Add .gitignore"
4. Clique em **"Create repository"**
5. **IMPORTANTE:** Copie a URL do repositório que aparecerá. Será algo como:  
`https://github.com/SEU-USUARIO/metodo-lpe.git`

### Passo 4.3 — Instalar o Git (se necessário)

No Windows:

1. Acesse: <https://git-scm.com/download/win>

2. Baixe e instale clicando em **"Next"** em tudo (aceite as opções padrão)
3. Após instalar, abra o **Git Bash** (um programa que foi instalado junto)

#### No Mac:

1. Abra o **Terminal**
2. Digite: `git --version` e pressione **Enter**
3. Se pedir para instalar, clique em **"Instalar"** e aguarde

### Passo 4.4 — Configurar o Git (apenas na primeira vez)

Abra o terminal (**Git Bash** no Windows ou **Terminal** no Mac) e digite os comandos abaixo (substituindo com seus dados):

```
git config --global user.name "Helena Binz"
```

```
git config --global user.email "seu-email@exemplo.com"
```

### Passo 4.5 — Subir o projeto para o SEU GitHub

No terminal, vá até a pasta do projeto e execute os comandos abaixo, **um por vez**:

#### No Windows (Git Bash):

```
cd ~/Desktop/metodo-lpe-helena-main
```

#### No Mac (Terminal):

```
cd ~/Desktop/metodo-lpe-helena-main
```

Depois, execute estes comandos (iguais nos dois sistemas):

```
git init
```

```
git add -A
```

```
git commit -m "Minha landing page LPE"
```

```
git branch -M main
```

```
git remote add origin https://github.com/SEU-USUARIO/metodo-lpe.git
```

⚠ **ATENÇÃO:** No comando acima, substitua `SEU-USUARIO` pelo seu username do GitHub e `metodo-lpe` pelo nome do seu repositório.

```
git push -u origin main
```

Quando pedir login:

- O navegador vai abrir para autenticar
- Faça login no GitHub e autorize o acesso
- Volte ao terminal — o upload vai completar automaticamente

✅ **Pronto!** Seu projeto está no seu GitHub.

---

## Etapa 5 — Deploy no Vercel (Colocar no Ar)

O Vercel é a plataforma que vai hospedar sua página gratuitamente. Ele detecta automaticamente que o projeto usa Vite e faz tudo por você.

### Passo 5.1 — Criar conta no Vercel

1. Acesse: <https://vercel.com/signup>
2. Clique em **"Continue with GitHub"**
3. Autorize o Vercel a acessar sua conta do GitHub
4. Pronto, sua conta no Vercel foi criada

### Passo 5.2 — Importar o projeto

1. Após fazer login, clique em **"Add New..."** → **"Project"**
2. Na lista de repositórios, encontre `metodo-lpe` (ou o nome que você deu)
3. Clique em **"Import"**

### Passo 5.3 — Configurar e fazer Deploy

1. Na tela de configuração:
  - **Framework Preset:** O Vercel deve detectar automaticamente como **Vite**
  - Se não detectar, selecione **Vite** manualmente no dropdown
  - **Não precisa alterar mais nada**
2. Clique em **"Deploy"**
3. Aguarde cerca de 1 minuto

### Passo 5.4 — Seu site está no ar! 🎉

Quando o deploy terminar:

1. O Vercel mostrará o link da sua página, algo como: `https://metodo-lpe.vercel.app`
2. **Clique no link** para ver sua página ao vivo
3. Copie esse link e compartilhe com quem quiser!

### Passo 5.5 — Conectar um domínio personalizado (opcional)

Se você tem um domínio próprio (ex: `lpe.helenabinz.com.br`):

1. No painel do Vercel, vá até o seu projeto
2. Clique em **"Settings"** → **"Domains"**
3. Digite seu domínio e clique em **"Add"**
4. O Vercel vai mostrar os **registros DNS** que você precisa configurar
5. Vá até o painel do seu provedor de domínio (GoDaddy, Registro.br, Hostgator, etc.)
6. Adicione os registros DNS conforme indicado pelo Vercel
7. Aguarde até 24h para a propagação do DNS

---

## Como Atualizar a Página Depois

Sempre que fizer uma alteração no projeto e quiser publicar:

1. Salve todos os arquivos no Antigravity:
  - **Windows:** `Ctrl + S`

- o **Mac:** `Cmd + S`

2. Abra o terminal (**Git Bash** no Windows ou **Terminal** no Mac) e vá até a pasta do projeto:

```
cd ~/Desktop/metodo-lpe-helena-main
```

1. Execute os três comandos abaixo:

```
git add -A
```

```
git commit -m "Atualização da página"
```

```
git push
```

1. **O Vercel atualiza automaticamente!** Em ~1 minuto, as mudanças estarão no ar.

---

## ? Perguntas Frequentes

**P: Preciso pagar alguma coisa?** R: Não! GitHub, Vercel e Antigravity são gratuitos para projetos como este.

**P: Posso editar pelo celular?** R: Não. O Antigravity funciona apenas no computador (Windows, Mac ou Linux).

**P: Se eu errar algo, posso desfazer?** R: Sim! No Antigravity, use `Ctrl + Z` (Windows) ou `Cmd + Z` (Mac) para desfazer. Se quebrar algo grave, pode baixar o projeto novamente do GitHub original.

**P: Como troco as cores da página?** R: Abra o arquivo `style.css` e busque por `--gold` ou `--bg`. As variáveis de cor estão nas primeiras linhas do arquivo.

**P: Como troco a fonte do texto?** R: No `style.css`, busque por `--font-serif` e `--font-sans`. Substitua pelos nomes das fontes que desejar (do Google Fonts).

**P: O site funciona no celular?** R: Sim! A página é 100% responsiva e funciona perfeitamente em celulares, tablets e computadores.

---

## Suporte

Se tiver alguma dúvida ou dificuldade, entre em contato com o Thauã:

- O projeto original está em: <https://github.com/thauamorlin/metodo-lpe-helena>