

U04-TODO-APP

[Starta uppgift](#)

Inlämningsdatum 27 jan 2022 av 23.59 **Poäng** 0 **Lämnar in** en textmatningsruta eller en länk till webbplats

En individuell uppgift där du ska skapa ett webbprojekt som är en att-göra-lista där listan sparas och läses in från en databas.

Krav på funktionalitet:

- PHP, HTML och CSS med koppling till en SQL-databas med en tabell för uppgifter
- varje uppgift ska ha:
 - ett unikt id
 - en titel
 - en uppgiftstext
 - färdigmarkering (om uppgiften är klar)
- användaren ska kunna
 - visa alla uppgifter
 - lägga till en uppgift
 - ändra en uppgift
 - ta bort en uppgift
 - markera en uppgift som klar
- alla ändringar ska sparas i databasen
- grundläggande design av formulär och uppgiftslista med CSS (Obs design är ej fokus för uppgiften, viktigast är att den är användbar och fungerar)
- minst ett HTML-formulär som med hjälp av PHP kan hantera uppgifterna och uppdateringen av dem

Utökad funktionalitet (ej krav)

- Gör det möjligt att skapa användarnamn och flera listor knutna till en specifikt användarnamn
- Gör funktionalitet för att ta bort alla färdigmarkerade uppgifter
- Gör funktionalitet för att markera alla uppgifter

I detta moment kommer ni enskilt att få skapa en digital att-göra-lista i en dynamisk webbplats, efter egen design, med PHP, HTML och CSS för att vidareutveckla era kunskaper i webbutveckling. Den här uppgiften går ut på att i bygga en webbplats som nyttjar en databas i PHP.

Krav

- En webbplats skriven med PHP, HTML och CSS samt en databas i SQL (JS får användas men är inte ett krav, JS får dock ej användas på serversidan)
- En SQL databas med tabeller och data
- Hantera uppgifter
 - Skapa (**Create**)

- Läs (Read)
- Uppdatera (Update) (innebär alltså att uppgiftens information ska gå att ändras)
- Ta bort (Delete)
- Markera uppgift som klar
- Minst ett formulär som hanterar CRUD (se ovan) för uppgifterna
- Design är inte en prioriterad del av uppgiften men grundläggande design av formulär och uppgiftslista är önskvärt
- Versionshantering med Git (inte en commit på slutet av uppgiften, utan regelbundna commits med kommentarer kring vad som implementerats)

Inlämning

Den färdiga inlämningen ska laddas upp på GitHub classroom <https://classroom.github.com/a/tfzeWseP> [↗](https://classroom.github.com/a/tfzeWseP) [.\(https://classroom.github.com/a/tfzeWseP\)](https://classroom.github.com/a/tfzeWseP) med relevanta filer för PHP, HTML och CSS samt instruktioner i readme eller separat(a) sql-fil(er) med SQL-kod som skapar den databas och de tabeller som används för inlämningen. Databasen behöver inte innehålla någon data men applikationen ska gå att köra med de inställningar som skickas med.

OBS lägg även en länk till github-repo i Canvas vid inlämning.

Betygsättning

Den här inlämningen ger underlag för följande kursmål.

- BE 1.1 PHP
- BE 1.7 Relationsdatabaser, SQL och ER-modellering
- BE 1.13 Webbserverar
- BE 2.4 Hantera, administrera och strukturera databaser
- BE 3.1 Arbeta som Fullstack-webbutvecklare med backendutveckling

Godkänd

För att nå Godkänd som betyg på denna inlämning ska du:

- Utför alla färdigheter som uppgiften har som mål med gott handlag

Väl godkänd

För att nå Väl godkänd som betyg på denna inlämning ska du:

- Utför alla färdigheter som uppgiften har som mål med mycket gott handlag
- Mycket gott handlag omfattar godkänd nivå men inlämning innehåller även väl designad och lättförståelig struktur för kod och databas, samt grundläggande dokumentation av projektet. För att nå väl godkänt behöver kodbasen även följa denna standard: <https://www.php-fig.org/psr/psr-12/> [↗](https://www.php-fig.org/psr/psr-12/) [.\(https://www.php-fig.org/psr/psr-12/\)](https://www.php-fig.org/psr/psr-12/)

Mål för momentet

- BE 1.1 PHP
- BE 1.7 Relationsdatabaser, SQL och ER-modellering

- BE 1.12 XML och andra dataformat
- BE 1.13 Webbserverar
- BE 2.4 Hantera, administrera och strukturera databaser
- BE 3.1 Arbeta som Fullstack-webbutvecklare med backendutveckling

Kursmål

- BE 2.1 Webbutveckla med objektorienterad PHP
- PG 2.4 Arbeta i en virtualiserad utvecklingsmiljö
- PG 2.6 Skapa bra kodstruktur och dokumentation i ett projekt
- PG 2.9 Arbeta med versionshantering