

### **Lottozahlen Zahlen 1 - 49**

erstellen Sie ein Programm das 12 \* 6 Zahlen nach dem Zufallsprinzip (zwischen 1 und 49) auf einer HTML-Seite ausgibt. Versuchen Sie doppelte Ziehungen innerhalb einer 6er Kombination zu vermeiden. Geben Sie die per Zufallszahlgenerator gezogen Zahlen geordnet in eine Html-Tabelle aus. Versuchen Sie Java-Klassen und Java Collections zu verwenden.