

# ***Projektaufgabe Java Basics***

Erstellen Sie ein einfaches Programmier-Projekt nach eigener Wahl (z.B. DVD Verwaltung, KFZ-Verleih, TicTacToe-Spiel o.a.)

## ***Bewertungskriterien***

**folgende Themen müssen im Projekt verarbeitet sein**

- Klassen
- Vererbung
- Operatoren
- Kontrollstrukturen
- überladene Methoden
- überschriebene Methoden
- Arrays oder ArrayList
- Konstruktoren

## **optionale Themen**

- Packages
- Interfaces
- Collections
- Exceptions / Assertions
- JavaDoc-Kommentare

Desweiteren vergeben Sie aussagekräftige Kommentare und Bezeichner und halten sich dabei an die Java Konventionen.

Halten Sie die Projektaufgabe bitte bewusst einfach. Eine Realisierung außerhalb der offiziellen Zeiten am Standort sollte nicht erforderlich sein und ist freiwillig.