

PROJET C++ RAPPORT

Parties traitées:

Pour la réalisation de ce projet, nous avons choisi d'implémenter le jeu 2048, avec ses variantes possédant des nombres négatifs et des nombres impairs, ainsi que le jeu du Taquin.

Ceux-ci se jouent intégralement dans le terminal.

Nous avons réparti le travail équitablement, en implémentant un jeu chacun, puis une variante du 2048 chacun.

Le développement nous a conduit à différer de la modélisation initiale faite en décembre même si le fonctionnement global du projet n'a pas changé.

Problèmes rencontrés:

D'une manière générale, nous n'avons pas rencontré de difficultés majeures. Si le projet a pu être légèrement plus complexe que ce que nous avons imaginé au départ, il est resté dans la lignée des cours et des TP et n'a pas apporté de véritables problèmes. Un challenge qui a tout de même été rencontré a été l'implémentation d'un algorithme permettant de vérifier la solvabilité d'un Taquin, qui utilise une propriété mathématique quelque peu complexe, même si il fonctionne finalement correctement.

Pistes d'extension:

Nous avons voulu notre projet générique au possible. Ainsi on peut imaginer de nombreuses extensions possibles, aussi bien de nouveaux jeux que des variantes de jeux déjà implémentées.

Bien que nous ne l'ayons pas réellement exploité dans nos implémentations, la classe Case est générique, on pourrait donc y insérer n'importe quel type de données.

Nous nous sommes limités aux entiers; l'affichage se faisant dans le terminal, d'autres types de données n'auraient pas été pratiques.

On pourrait par exemple sans difficulté implémenter un jeu d'échecs ou de dames.

Diagramme des classes:

