

Teste prático para estágio GRX

- 1 Sobre programação, marque a alternativa que representa linguagens de programação:
 - T C#, Ruby, C, Java
 - b) Vb, Delphi, dotnet, C
 - c) Java, Rails, dotnet, C++
 - d) javascript, Eclipse, Java, VB.net
 - e) mysql, javascript, Delphi, VB
- 2 Sobre programação, responda qual a alternativa correta:
- I. IF, ELSE, CASE e FOR, WHILE são estruturas de repetição e decisão respectivamente
 - II. Uma classe é formada por atributos e métodos.
- III. Para utilizar um método declarado como estático em uma determinada classe precisasse obrigatoriamente instanciar um objeto desta classe.
 - a) Apenas a I é verdadeira
 - Ma Apenas a II é verdadeira
 - c) Apenas a III é verdadeiras
 - d) Apenas a II, III são verdadeiras
 - e) nenhuma é verdadeira
- 3 Sobre programação, qual o valor de 'a'? marque a alternativa correta:

```
a = 10

i = 0

while (i < 10)

while (i < 10)

a = a +1

i = i +1

end while

end while

a) 10

20

c) 30

d) 40

e) 50
```

Anexar teste de mesa à resposta.



4 - Sobre programação, qual o valor de 'a'? marque a alternativa correta:

```
a = 0

x = 0

for (i = 0, i < 10, i++)

while (x < 5)

x = x + 1

a = a + 1

end while

x = 0

end for

a) 10

b) 20

c) 30

d) 40

a) 50
```

Anexar teste de mesa à resposta.

Teste de mesa se encontra no arquivo: ex 3 e 4.JPEG

5 - Sobre programação, marque a alternativa correta:

```
x = 5

function calcula(x)

    if x > 1

        a = x - 1
        return x * calcula(a)

    else
        return 1
    end

end

imprimir calcula(x)

a) 100
b) 110

120
d) 130
e) 140
```

Anexar teste de mesa à resposta.



- 6 Sobre programação, responda como podemos classificar a lógica utilizada no algoritmo da questão 5
 - a) progressiva
 - b) aritmética
 - c) matemática
 - **☆**recursiva
 - e) refatorada
- 7 O que consiste um CRUD?

Resposta no arquivo: respostas.txt

8 - O que é front-end? Cite algumas linguagens pertencentes a esse grupo.

Resposta no arquivo: respostas.txt

9 - O que é back-end? Cite algumas linguagens pertencentes a esse grupo.

Resposta no arquivo: respostas.txt

- 10 Em JavaScript, usando apenas laços de repetição e condicionais, crie uma função retornaApenasNumerosPares que receba como parâmetro um array de números inteiros e retorne apenas os pares.
- 11 Crie uma página em HTML que tenha uma tabela, um formulário e um botão salvar.

O formulário deve ter dois campos, para inserir o Nome e a Idade respectivamente.

Ao clicar no botão salvar, os dados que estão no formulário devem ser adicionados a uma lista

Após inserir na lista/array, apresentá-los na tabela

Nome	
Idade	
Salvar	-
Nome	Idade
Leonardo	25
Mateus	21
Rick	21
Renan	27
Marcos	26

- 12 Aperfeiçoando o exercício 11, adicione uma lógica que não permita salvar o mesmo nome mais de uma vez dentro da lista, estourando um alerta caso isso aconteça.
- 13 Aperfeiçoando o exercício 11, mantenha na tela, na tabela, a lista de Nome e idade ordenadas de forma decrescente pela idade, mostrando do mais velho adicionado até o mais novo.



- 14 Aperfeiçoando o exercício 11, crie um botão em cada linha que permita efetuar a deleção da linha desejada.
- 15 Aperfeiçoando o exercício 14, na mesma lógica do botão de deleção, aplique a função confirm do javascript para certificar o usuário de sua ação.

Texto: Deseja apagar esta linha?

16 - Aperfeiçoando o exercício 11, crie um botão que permita a edição do dado, ou seja, crie um botão editar no final de cada linha. Ao clicar no botão editar, transforme o texto que está aparecendo na linha para campos de texto e habilite um botão salvar no lugar do botão editar. Salve o dado e volte para o texto.

OBS: habilitar um botão caso deseje cancelar a ação.

- 17 Aperfeiçoando o exercício 13, Adicione no cabeçalho da tabela, na coluna Idade, a possibilidade de ao clicar sobre o texto, ordenar a lista. Comportamento esperado: ao clicar uma primeira vez, ele ordene a Idade de forma crescente, na segunda vez de forma decrescente, na terceira vez de forma crescente, etc.
- 18 Aplique CSS (Bootstrap ou qualquer outro que desejar) para tornar mais agradável a visualização desta página.
- 19 O que é Git? Para que serve?

Resposta no arquivo: respostas.txt