Module 8 Možnosti lokalizace a User Assistance Features

MGR. TOMÁŠ HAVETTA - MCT

Obsah

- WPF a lokalizace
- Možnosti pomoci uživateli
- User Accessibility a WPF

Blok 1: WPF a lokalizace

- WPF a lokalizace
- LocBaml tool
- Lokalizace pomocí .NET Resources

WPF a lokalizace

- WPF podporuje dva režimy lokalizace
 - ► Tzv. lokalizace pomocí LocBaml
 - Použití klasických .NET Resources (neplést s WPF Resources)
- FlowDirection přidává podporu pro výpis dat zprava doleva
- Neabsolutní pozicování řeší hlavní problémy lokalizace
- Unicode

LocBaml tool

- LocBaml.exe
 - MS tool pro podporu lokalizace WPF aplikace
 - Generuje každému prvku UID a následně vytváří resource soubory pracující s UID
 - Vytváří CSV pro překladatele
 - Z CSV generuje satelitní Assembly
 - Zatím není portováno do .NET 5
- MS ho nabízí jen jako ukázku řešení lokalizace, ale není to oficiální nástroj pro produkční prostředí ©

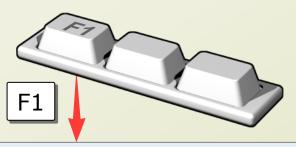
Lokalizace pomocí .NET Resources

- Využít standardní .NET Resorces a jejich podporu pro různé jazyky
- XML soubory předat překladatelům pro překlad textů
- Vrácené XML překlady vložit do projektu s patřičným doplněním přípony XXXX.sk-sk.resx
- V UI využít Binding a vazbu pomocí x:Static

Blok 2: Možnosti pomoci uživateli

- Implementace nápovědy
- Použití Tooltipů

Implementace nápovědy



```
private void Help_Executed(
  object sender,
  ExecutedRoutedEventArgs e)
{
  Help.ShowHelp(
    null,
    "/help/help.chm",
    HelpNavigator.TableOfContents);
```

Použití Tooltipů

Tooltipy můžou obsahovat formátovaný text i ikonky

Submit



Submit your information

Blok 3: User Accessibility a WPF

- Co to je User Accessibility
- Podpora UA v WPF

Co to je User Accessibility

- Podpora pro uživatele se zrakovým nebo jiným postižením
- Typické problémy
 - Vzhled aplikace na High DPI obrazovce
 - Vzhled aplikace při High contrast nastavení
 - Nemožnost ovládat aplikaci BEZ myši

Podpora UA v WPF

- NET 5 WPF <u>by měl převzít podporu Accessibility z</u> .NET 4.7.1
- V případě požadavků počkat na realitu .NET 6

Lab: Lokalizace

- Upravte aplikaci převodník aby podporovala lokalizaci pomocí .NET Resources
- Otestujte slovenské a české rozhraní