



## REGRAS DO JOGO

- O jogador tem 10 chances (ou 10 vidas);
  - A única maneira de perder vidas é tocando nos insetos;
  - Sempre que uma vida for perdida é decrementado o valor de “Chances” além de, como punição, o jogador perde um ponto (na “Pontuação”);
  - A única forma de ganhar pontos é chegando à água.
- O jogador é obrigado a chegar à água para poder liberar o aparecimento (aleatoriamente em qualquer localização do caminho de pedras) de itens colecionáveis;
  - Toda vez que ele tocar em um item colecionável o contador de “Colecionáveis” é incrementado.
- A cada cinco itens colecionáveis pegos é liberado o modo bônus que faz surgir uma estrela (aleatoriamente em qualquer localização do caminho de pedras) por cerca de cinco segundos;
  - Se o jogador pegar a estrela antes que o tempo expire os insetos sofrerão um retardo e isso possibilitará que o jogador possa chegar à água mais vezes e, conseqüentemente, ter acesso a mais colecionáveis;
  - Se a estrela não for pega o jogo continua normalmente e o jogador tem a oportunidade de ativar o modo bônus novamente se pegar mais cinco colecionáveis.