

Projet programmation : Design UI et structure de données

Design UI :

Nous avons décidé de partir sur une interface classique, un affichage du score en haut.
Pour la map, elle sera composée de caractère ASCII afin de reproduire un plateau en deux dimensions (un tableau classique).

Structure de donnée :

Nous pensons faire un dictionnaire reprenant les positions des loups ainsi que des fruits/ proies, dans ce même dictionnaire il faudra aussi prendre en compte l'énergie des loups.

Un dictionnaire entier servira à retenir les données de la carte.

Exemple :

Dic = { « wolves » : { « alpha » : [1, 2], « omega » : [3, 4]], « berry » : { 1 : [6, 2], 2 : [5, 7]}}
--