

Rapport groupe 19 : Implémentation de l'IA

Problèmes rencontrés :

Les ordres effectués par l'IA restaient perpétuellement stockés dans le dictionnaire, ce qui causait des soucis lorsque des ordres précédents étaient effectuels, car ils étaient effectués en priorité.

Cela a été corrigé en réimplémentant correctement la variable dans la fonction *generate_orders* et en rajoutant *orders* en paramètre dans les fonctions qui en ont besoin.

L'IA se bloquait lorsqu'elle combattait contre elle-même (plus aucun loup ne renvoyait d'ordres, après quelques minutes de réflexion nous avons remarqué qu'il manquait un caractère.)

Lorsque l'IA souhaitait aller dans une direction pour manger un fruit ou attaquer un autre loup. Si elle rencontrait un autre loup de son équipe sa trajectoire était bloquée, il a donc fallu trouver une solution pour la sortir de là.

Nous avons pour l'instant opté pour un *randint* servant à décoincer la situation.