

JavaScript

Para facilitar seu aprendizado, tente fazer os exercícios mentalmente e somente em caso de dúvidas utilize alguma ferramenta, como o terminal de comando com o Node.js rodando, Console do navegador ou sites como JS Fiddle:

Operadores

Operador	Função
Aritméticos: retornam o resultado de uma operação	
+ - * / % ++ 	somar subtrair multiplicar dividir resto de divisão incremento decremento
Comparadores matemáticos: teste lógico, retorno booleano (true / false)	
< > <= >=	menor que maior que menor ou igual maior ou igual
Comparadores Lógicos: teste lógico, retorno booleano (true / false)	
== != === !===	igualdade entre sentenças (valor) diferença entre sentenças (valor) igualdade entre sentenças (valor e tipo) diferença entre sentenças (valor e tipo)
Operadores de lógica e junção lógica	
! && 	NÃO (NOT) E (AND) OU (OR)

O sinal de exclamação (!) é o operador NOT (não), utilizado para negar a sentença que vem na sequência.



Exemplos:

```
a != b // o valor de a é diferente de b

x !=== y // o valor e o tipo de x são diferentes de y
!a == b // o valor de a não é igual ao valor de b
```

As condições lógicas são convertidas em números binários: **true** é equivalente a 1 **false** é equivalente a 0

Operador lógico de atribuição

Tem a capacidade de atribuir valor a uma variável a partir de uma condição lógica, economiza IFs

Exemplo:

```
var meuCarro = cor == "preto" ? "preto" : "branco";
```

Exercícios:

Preencha os resultados das operações e o tipo de dado

Exemplos



Exercícios:

1. Resolva as operações:

- 10 + 15 =
- "10" + 2 =
- "10" * 2 =
- "10" / 3 =
- "10" % 3 =
- 10 + true =
- 10 == "10" =
- 10 === "10" =
- 10 < 11 =
- 10 > 12 =
- 10 <= 10.1 =
- 10 > 9.99 =
- 10 != "dez" =
- 10 + true =
- "dez" + true =
- 10 + false =
- 10 * false =
- true + true =
- 10++ =
- 10-- =
- 1 & 1 =
- 1 & 0 =
- 0 & 0 =
- 0 / 1 =
- 5 + 5 == 10 =
- "5" + "5" == 10 =
- "5" * 2 > 9 =
- (10 + 10) * 2 =
- 10 + 10 * 2 =

2. Responda as perguntas de acordo com as variáveis.

```
var branco = "preto";
var preto = "cinza";
var cinza = "branco";
var carro = "preto";
var valor = 3000; var
prestacao = 750;
```



- a) branco == "branco"
- b) branco == cinza
- c) carro === branco
- d) var cavalo = carro == "preto" ? "cinza" : "marron";
- e) Quantas prestações são necessárias para pagar o valor do carro com uma entrada de 3.000? Demonstre a operação.
- f) Somando as variáveis de cores é formada uma string de quantos caracteres?

Respostas

```
1.10 + 15 = 25
2. "10" + 2 = "102" (concatenação de strings)
3. "10" * 2 = 20 (interpreta a string como número)
5. "10" % 3 = 1 (interpreta a string como número)
6. 10 + true = 11 (true é convertido para 1)
7. 10 == "10" é verdadeiro (compara valor, não tipo)
8. 10 === "10" é falso (compara valor e tipo)
9. 10 < 11 é verdadeiro
10. 10 > 12 é falso
11. 10 <= 10.1 é verdadeiro
12. 10 > 9.99 é verdadeiro
13. 10 != "dez" é verdadeiro
14. 10 + true = 11 (true é convertido para 1)
15. "dez" + true = "deztrue" (concatenação de strings)
16. 10 + false = 10 (false é convertido para 0)
17. 10 * false = 0
18. true + true = 2 (true é convertido para 1)
19. 10++ (incremento)
20. 10-- (decremento)
21. 1 & 1 = 1 (operador bitwise AND)
22.1 & 0 = 0
23.0 & 0 = 0
24.0/1=0
25. 5 + 5 == 10 é verdadeiro
26. "5" + "5" == 10 é falso (concatenação de strings)
27. "5" * 2 > 9 é verdadeiro (interpreta a string como número)
28. (10 + 10) * 2 = 40
29. 10 + 10 * 2 = 30
```

- a) Falso
- b) Falso
- c) Falso
- d) cavalo é "cinza"
- e) Nenhuma prestação é necessária
- f) 17 caracteres