

Paradigma da Programação Estruturada

“PARADIGMA” é um conjunto de regras ou procedimentos para construir um programa, através de um padrão/modelo a ser seguido.

Programação Estruturada pode ser classificado como um **paradigma imperativo** (instruções do passo a passo de como o código deve ser executado) ;

Elementos Chaves:

- Sequência de código/Fluxo de controle;
- Condicionais;
- Repetições;
- Modularização/Funções (Oposição ao GOTO);
- Divisão do programa em partes menores;
- Blocos Lógicos;
- Dados + Operações;

Exemplos de linguagens que implementam este paradigma:

- C;
- Cobol;
- Pascal;

Fontes:

<https://guia.dev/pt/pillars/languages-and-tools/programming-paradigms.html>

<https://haskell.pesquisa.ufabc.edu.br/haskell/01.paradigmas/>

<https://platzi.com.br/blog/programacao-estruturada/>

<https://www.devmedia.com.br/introducao-a-programacao-estruturada/24951>

<https://www.dca.fee.unicamp.br/cursos/EA876/apostila/HTML/node7.html>

https://www.tecgraf.puc-rio.br/ftp_pub/lfm/CIV2801ProgramC.pdf