

Generalization, generalização/especialização (herança ou classificação): indica relacionamento entre um elemento mais geral (PAI, superclasse, classe base) e um elemento mais específico (FILHO, subclasse, classe derivada). “Paciente” é um tipo de “Pessoa”. “Leite”, “Chocolate” e “Biscoito” são tipos de “Produto”. “Gerente” e “Secretaria” são tipos de funcionários.

Através do mecanismo de herança é possível implementar o compartilhamento de atributos e métodos entre classes, com base em um relacionamento hierárquico do tipo ‘pai e filho’. A classe pai é tomada como referência, contendo definições que poderão ser reutilizadas nas classes definidas como filhas.

1. Implementar uma classe “Colaborador”, que é um tipo de “Pessoa”, acrescentando os atributos: número de faltas no mês e salário; e os métodos:
 - a. valorPremio: retorna o valor do prêmio a ser pago ao colaborador definido em função do número de faltas que ele teve no mês:

Número de faltas	Prêmio (R\$)
Nenhuma	200,00
1 ou 2	100,00
3 ou 4	50,00
Acima de 4	0,00

- b. salarioFinal: retorna o valor do salário final do colaborador: salário + prêmio.
2. Desenvolver uma Classe Java Principal para instanciar uma coleção de objetos “Colaborador” fictícia: ArrayList<Colaborador>. Mostre os itens da coleção (nome, sexo, salário, prêmio, salário final) apresentando ao final dois totais: prêmios pagos e salários finais.

