UBALIA

AJC
FORMATION

Formation : Angular

Sommaire :

Introduction

Définition

- **Package Manager :** Fournit une méthode d'installation de nouvelles dépendances, appelées paquets, gère l'emplacement des paquets et offre la possibilité de publier des paquets.

Les gestionnaires de paquets les plus connus sont npm, pnpm et yarn.

Package management basics

Installation de npm

- **NodeJS :** Environnement d'exécution asynchrone piloté par événements.

Node.js est un environnement d'exécution JavaScript open-source et multi-plateformes.

Node.js

Installation d'Angular CLI

- **Angular CLI :** Interface en ligne de commande utilisé pour initialiser, développer, maintenir des applications Angular directement via la ligne de commande

Angular CLI est utilisé pour créer des projets, générer du code d'application et de bibliothèque et effectuer diverses tâches de développement.

CLI Overview and Command Reference - Setting up the local environment and workspace

Environnements de développement

TypeScript

Définition

- **TypeScript :** Langage de programmation fortement typé s'appuyant sur JavaScript.

TypeScript c'est JavaScript avec une syntaxe pour les types.

TypeScript

Types en TypeScript

- Boolean
- Number
- String
- Array
- Any
- Void
- Enum

Types primitifs

```
var isNoon: boolean;
```

```
var simple: string = 'string simple quote';
var double: string = "string avec double quote";
```

```
let anInt: number = 6;
let decimal: number = 2.9;
let hex: number = 0xa5d2;
```

Autres types

```
var names: string[] = ["Pierre", "Paul", "Jacques"];
var otherNames: Array<string> = [" Pierre", "Paul", "Jacques"];
```

```
var variableAny: any = "Sylvain";
variableAny = 2018;
```

```
enum WaterState{
   solid,
   liquid,
   gaz
}

var waterState: WaterState = WaterState.liquid;
```

Fonctions

```
function greeter(name: string): string {
   return "Bonjour, " + name;
}
```

Paramètres optionnels

```
function greeter(name: string, lastname?: string): string {
   var fullName: string = name;
   if(lastname)
       fullName += " " + lastname;

   return "Bonjour, " + fullName;
}
```

Paramètres par défaut

```
function greeter(name: string, lastname: string = ""): string {
   var fullName: string = name;
   if(lastname !== "")
       fullName += " " + lastname;

   return "Bonjour, " + fullName;
}
```

Interfaces

```
interface IPerson{
   firstName: string;
   lastName: string;
}

var myVar: IPerson =  { firstName:"Sylvain", lastName: "Sidambarom"}
```

Classes

```
class Personnage {
   public fullname: string;

   constructor(firstname: string, lastname: string) {
       this.fullname = `${firstname} ${lastname}`;
   }

   public greet(name?: string): string {
       if(name)
           return "Bonjour " + name + "! Je m'appelle " + this.fullname;

       return "Bonjour! Je m'appelle " + this.fullname;
    }
}

let vendeur = new Personnage("Pierre","Paul");
```

Modules - export

```
export module Module1{
    export class Person{
        constructor(){
        }

        greeting(): void{
            greeting("Module1.print()");
        }
    }
    export const pi: number = 3.14;

    export interface IGreeter{
        greeting():void;
    }

    export function farwell(){
        alert("Bye!! You're just called a method");
    }
}
```

Modules - import

```
import {Module1} from './app/module1'
let md = new Module1.Person();
md.greeting();
let person : Module1.IGreeter = md;
```

Arrow functions

```
class MyClass {
    name = "MyClass";
    getName = () => {
      return this.name;
    };
}
```

Decorators

- **Decorator :** Fonction pouvant être attachée aux classes et à leurs membres, tels que les méthodes et les propriétés.

```
const addFuelToRocket = (target: Function) => {
  return class extends target {
    fuel = 100
  }
}

@addFuelToRocket
class Rocket {}
```

```
const rocket = new Rocket()
console.log((rocket).fuel) // 100
```

[A practical guide to TypeScript decorators]

Templates

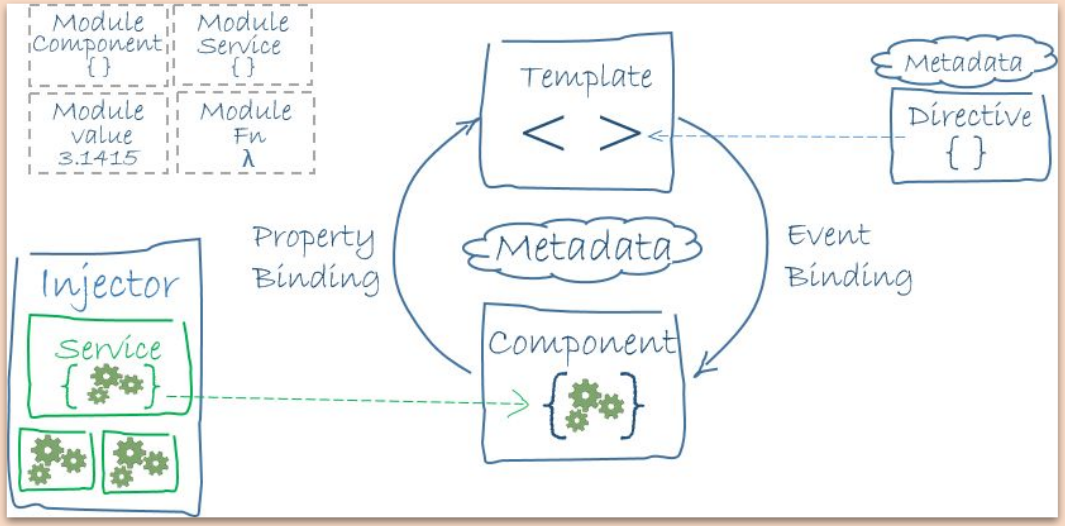
Définition

- **Angular :** Plateforme de développement, construite sur TypeScript, comprenant un cadre basé sur des composants pour la création d'applications web évolutives.

Angular est un framework permettant de créer des applications client en HTML et en JavaScript ou TypeScript.

What is Angular? - ARCHITECTURE OVERVIEW

Architecture d'Angular

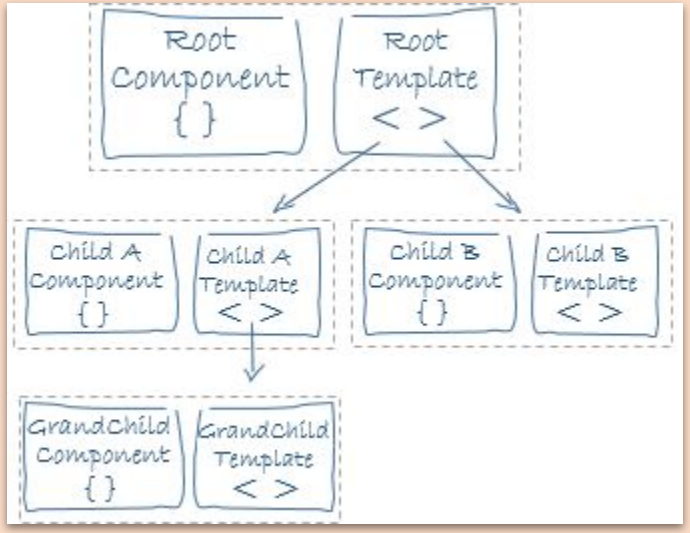


ARCHITECTURE OVERVIEW

Types en TypeScript

• **Modules**	Classe avec un décorateur @NgModule
• **Components**	Contrôle une partie de l'écran, appelée vue
• **Templates**	Forme de HTML indiquant comment rendre le composant
• **Metadata**	Indique comment traiter une classe
• **Data binding**	Coordonne les parties d'un template avec celles d'un composant
• **Directives**	Instructions de rendu des templates
• **Services**	Englobe toute valeur, fonction ou caractéristique nécessaire
• **Dependency injection**	Fournit les dépendances dont la classe a besoin

Architecture d'un template



Templates and views

Exemple de template

```
<h2>Hero List</h2>

<p><em>Select a hero from the list to see details.</em></p>
<ul>
  <li *ngFor="let hero of heroes">
    <button type="button" (click)="selectHero(hero)">
      {{hero.name}}
    </button>
  </li>
</ul>

<app-hero-detail *ngIf="selectedHero" [hero]="selectedHero"></app-hero-detail>
```

Interpolation

L'interpolation consiste à intégrer des expressions dans du texte balisé.

Par défaut, l'interpolation utilise les accolades {{ et }} comme délimiteurs.

```
currentCustomer = 'Maria';
```

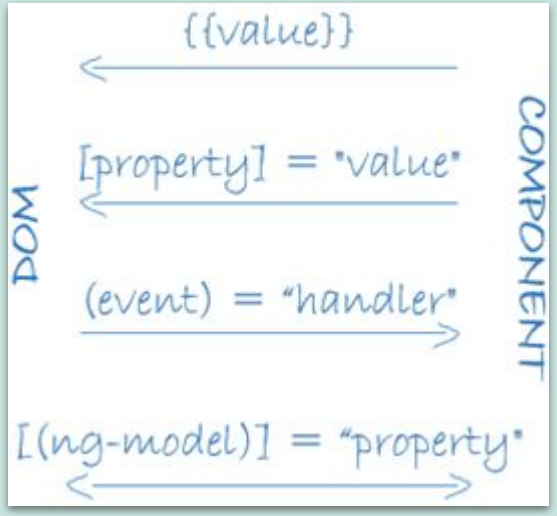
```
<h3>Current customer: {{ currentCustomer }}</h3>
```

Data binding

Angular prend en charge la liaison des données bidirectionnelle, permettant de connecter les parties d'un template avec les parties d'un composant.

```
<app-hero-detail [hero]="selectedHero"></app-hero-detail>
<button type="button" (click)="selectHero(hero)">
  {{hero.name}}
</button>
```

```
<input type="text" id="hero-name" [(ngModel)]="hero.name">
```



Directives structurelles

Les directives structurelles modifient la présentation en ajoutant, supprimant et remplaçant des éléments dans le DOM.

```
<li *ngFor="let hero of heroes"></li>

<app-hero-detail *ngIf="selectedHero"></app-hero-detail>
```

Structural directives

Pipes

Les pipes permettent de déclarer des transformations de valeur d'affichage dans le template HTML.

La transformation se fait par l'utilisation de l'opérateur pipe (|).

```
<h3>Current customer: {{ currentCustomer }}</h3>
```

```
<!-- Default format: output 'Jun 15, 2015'-->
<p>Today is {{today | date}}</p>

<!-- fullDate format: output 'Monday, June 15,
2015'-->
<p>The date is {{today | date:'fullDate'}}</p>
```

Composants et services

Après création du composant

- Dossier au nom du composant
- Un fichier composant `<component-name>.component.ts`
- Un fichier template `<component-name>.component.html`
- Un fichier CSS `<component-name>.component.css`
- Un fichier de spécifications de tests `<component-name>.component.spec.ts`

Angular components overview

Décorateur @Component

- **selector** Balise HTML
- **templateUrl** Chemin du template
- **styleUrls** Chemin des styles

```
@Component({
  selector: 'app-component-overview',
  templateUrl: './component-overview.component.html',
  styleUrls: ['./component-overview.component.css']
})
```

Angular components overview

Service

Un service est généralement une classe dont l'objectif est étroit et bien défini. Il doit faire quelque chose de spécifique et le faire bien.

En distinguant les services des composants, Angular accroît la modularité et la réutilisabilité.

```
export class Logger {
  log(msg: any)   { console.log(msg); }
  error(msg: any) { console.error(msg); }
  warn(msg: any)  { console.warn(msg); }
}
```

Introduction to services and dependency injection

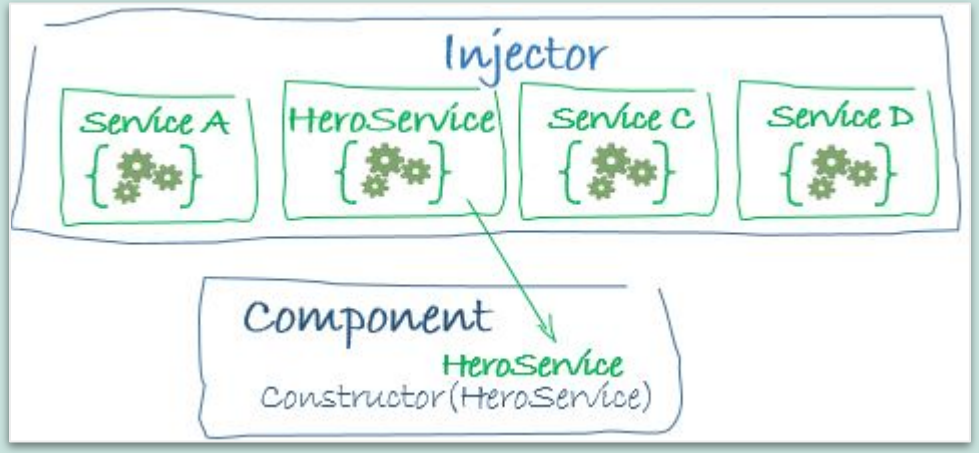
Service

```
export class HeroService {
  private heroes: Hero[] = [];

  constructor(
    private backend: BackendService,
    private logger: Logger) { }

  getHeroes() {
    this.backend.getAll(Hero).then( (heroes: Hero[]) => {
      this.logger.log(`Fetched ${heroes.length} heroes.`);
      this.heroes.push(...heroes); // fill cache
    });
    return this.heroes;
  }
}
```

Procédure d'injection d'un service



Injection de dépendance

Le décorateur `@Injectable()` définit une classe comme un service et permet à Angular de l'injecter dans un composant en tant que dépendance.

```
@Injectable({
 providedIn: 'root',
})
```

```
constructor(private service: HeroService) { }
```

Formulaires

Observables et RxJs

Routing

HTTP

UBALIA

AJC FORMATION

Contact : jacques.bach@ubalia.fr

@UbaliaFR Ubalia Ubalia