

Les objets

Premier objet

- Créez un document html et un fichier JavaScript
- Reproduisez l'objet suivant :

```
let driverLicense = {  
  class: 'S',  
  expiration: '12-14-03',  
  id: 'A1356021',  
  name: { first: 'Spongebob', last: 'Squarepants' },  
  address: {  
    street: '124 Conch street',  
    city: 'Bikini Bottom',  
    country: 'Hawai',  
  },  
  sex: 'M',  
  hair: 'yellow',  
  eyes: 'blue',  
  height: '0-04',  
  weight: '1 oz',  
  birthdate: '07-14-86',  
};
```

- Loguez le nom puis le prénom du conducteur
- Ajoutez la propriété `validity` à `driverLicense` prenant la valeur `false`
- Loguez l'objet et vérifiez la présence de la propriété `validity`
- Ajoutez une propriété `describe` prenant en valeur une fonction retournant une chaine de caractères concaténant le nom, le prénom et la date de naissance du conducteur
- Supprimez la propriété `expiration` de la façon suivante :

```
delete driverLicense.expiration;
```

- Loguez l'objet pour vérifier que la propriété a bien disparu

Objet depuis une fonction

Les objets peuvent être créés de façon plus générique, en utilisant le mot-clé `function`. Par convention, le nom d'une fonction créant des objets s'écrit avec une majuscule pour la première lettre.

- Créez une fonction `DriverLicense` et initialisez-la comme suit :

```
function DriverLicense() {  
  this.class = 'S';  
  this.expiration = '12-14-03';  
  this.id = 'A1356021';  
  this.name = {  
    first: 'Spongebob',  
    last: 'Squarepants',  
  };  
}
```

- Créez ensuite un objet de la façon suivante :

```
let functionDriverLicense = new DriverLicense();
```

- Loguez ce nouvel objet dans la console

Héritage

- Créez une fonction `Personne` prenant en paramètres `nom` et `age`
- Créez une fonction `Pilote` prenant en paramètres `nom`, `age` et `nbTitres`
- Vous pouvez faire appel à l'héritage de la manière suivante :

```
function Personne(nom, age) {  
  this.nom = nom;  
  this.age = age;  
}  
  
function Pilote(nom, age, nbTitres) {  
  Personne.call(this, nom, age);  
  this.nbTitres = nbTitres;  
}
```

- L'instanciation de l'objet se fait comme suit :

```
let pilote = new Pilote('Max', 26, 2);
```