

UBALIA



Formation : Angular

Sommaire :

- **Introduction :** Outils, packaging, installation
- **TypeScript :** Transpilation, typage, fonctions, modules
- **Templates :** Binding, interactions, variables
- **Formulaires :** Validation, gestion d'erreurs
- **Composants et services :** Directives, types de composants
- **Observables et RxJs :** Modularisation, injection de dépendances
- **Routing :** Concept, providers, configurations
- **HTTP :** Requêtes, traitement des données

Introduction



Définition

- **Package Manager :** Fournit une méthode d'installation de nouvelles dépendances, appelées paquets, gère l'emplacement des paquets et offre la possibilité de publier des paquets.

Les gestionnaires de paquets les plus connus sont [npm](#), [pnpm](#) et [yarn](#).

Installation de npm

- **NodeJS :** Environnement d'exécution asynchrone piloté par événements.

Node.js est un environnement d'exécution JavaScript open-source et multi-plateformes.

Installation d'Angular CLI

- **Angular CLI :** Interface en ligne de commande utilisé pour initialiser, développer, maintenir des applications Angular directement via la ligne de commande

Angular CLI est utilisé pour créer des projets, générer du code d'application et de bibliothèque et effectuer diverses tâches de développement.

Environnements de développement



TypeScript



Définition

- **TypeScript :** Langage de programmation fortement typé s'appuyant sur JavaScript.

TypeScript c'est JavaScript avec une syntaxe pour les types.

Types en TypeScript

- Boolean
- Number
- String
- Array
- Any
- Void
- Enum

Types primitifs

```
var isNoon: boolean;
```

```
var simple: string = 'string simple quote';  
var double: string = "string avec double quote";
```

```
let anInt: number = 6;  
let decimal: number = 2.9;  
let hex: number = 0xa5d2;
```

Autres types

```
var names: string[] = ["Pierre", "Paul", "Jacques"];  
var otherNames: Array<string> = [" Pierre", "Paul", "Jacques"];
```

```
var variableAny: any = "Sylvain";  
variableAny = 2018;
```

```
enum WaterState{  
    solid,  
    liquid,  
    gaz  
}  
  
var waterState: WaterState = WaterState.liquid;
```

Fonctions

```
function greeter(name: string): string {  
  return "Bonjour, " + name;  
}
```

Paramètres optionnels

```
function greeter(name: string, lastname?: string): string {  
  var fullName: string = name;  
  if(lastname)  
    fullName += " " + lastname;  
  
  return "Bonjour, " + fullName;  
}
```

Paramètres par défaut

```
function greeter(name: string, lastname: string = ""): string {  
  var fullName: string = name;  
  if(lastname !== "")  
    fullName += " " + lastname;  
  
  return "Bonjour, " + fullName;  
}
```

Interfaces

```
interface IPerson{  
    firstName: string;  
    lastName: string;  
}  
  
var myVar: IPerson = { firstName:"Sylvain", lastName: "Sidambarom"}
```


Classes

```
class Personnage {  
    public fullname: string;  
  
    constructor(firstname: string, lastname: string) {  
        this.fullname = `${firstname} ${lastname}`;  
    }  
  
    public greet(name?: string): string {  
        if(name)  
            return "Bonjour " + name + "! Je m'appelle " + this.fullname;  
  
        return "Bonjour! Je m'appelle " + this.fullname;  
    }  
}  
  
let vendeur = new Personnage("Pierre", "Paul");
```

Modules – export

```
export module Module1{
  export class Person{
    constructor(){

    }

    greeting(): void{
      greeting("Module1.print()");
    }
  }
  export const pi: number = 3.14;

  export interface IGreeter{
    greeting():void;
  }

  export function farwell(){
    alert("Bye!! You're just called a method");
  }
}
```

Modules – import

```
import {Module1} from './app/module1'  
let md = new Module1.Person();  
md.greeting();  
let person : Module1.IGreeter = md;
```

Arrow functions

```
class MyClass {  
  name = "MyClass";  
  getName = () => {  
    return this.name;  
  };  
}
```

Decorators

- **Decorator :** Fonction pouvant être attachée aux classes et à leurs membres, tels que les méthodes et les propriétés.

```
const addFuelToRocket = (target: Function) => {  
  return class extends target {  
    fuel = 100  
  }  
}
```

```
@addFuelToRocket  
class Rocket {}
```

```
const rocket = new Rocket()  
console.log((rocket).fuel) // 100
```

Templates



Formulaires



Composants et services



Observables et RxJs



Routing



HTTP



UBALIA



Contact : jacques.bach@ubalia.fr



@UbaliaFR



Ubalia



Ubalia