МИНОБРНАУКИ РОССИИ

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования

НИЖЕГОРОДСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ТЕХНИЧЕСКИЙ

УНИВЕРСИТЕТ им. Р.Е.АЛЕКСЕЕВА

Институт радиоэлектроники и информационных технологий

Кафедра «Вычислительные системы и технологии»

**ОТЧЕТ**

**по лабораторной работе №1**

**по дисциплине «WEB-технологии»**

ВЫПОЛНИЛ:

Цветков Н.М.

ПРОВЕРИЛ:

Скорынин С.С.

Нижний Новгород 2021

# 1. Постановка задачи

Написать программу “Обмен валют”.

# 2. Используемые языки и технологии

1. Язык разметки HTML.  
   Данный язык необходим для описания иерархии объектов.
2. Язык таблиц стилей CSS.  
   Данный язык необходим для описания внешнего вида страницы в целом и объектов в отдельности.
3. Скриптовый язык программирования JavaScript.  
   Данный язык необходим для описания алгоритма динамического изменения страницы и внутренней логики работы сайта.

# 3. Описание работы

Проект состоит из трех файлов: index.html, style.css, main.js.

## 3.1 index.html

В файле index.html описано строение страницы и связь с другими файлами. В нем также реализованы два выпадающих списка и кнопка. Находятся они внутри формы form. В списках представлены возможные варианты валют, из которых и в которые можно перевести сумму денег. При нажатии на кнопку будет выводиться диалоговое окно promt и alert.

## 3.2 style.css

В файле style.css описаны размеры, внешний вид и взаимное расположение элементов. Все параметры отображения элементов интерфейса были привязаны к классам соответствующего объекта html. Также в этом файле представлена анимация при наведении курсора на выпадающие списки и кнопу и при нажатии.

## 3.3 main.js

В файле main.js описана внутренняя логика работы программы. Описаны все возможные варианты при выборе различных конфигураций выпадающих списков. Также рассмотрены варианты выбора одинаковых вариантов валют и ввода некорректных данных.

# 4. Вывод

В ходе выполнения лабораторной работы были изучены и освоены основы проектирования WEB-страниц средствами языков HTML, CSS и JavaScript и был реализован слайдер с кнопками и полем ввода, отслеживающим изменения теста. Полный код проекта можно посмотреть на github-репозитории <https://github.com/trinityyyY/WEB>. Воспользоваться слайдером можно перейдя по ссылке: <https://trinityyyy.github.io/site/index.html>.