



ぼうがいぶつ だんせつ
妨害物の伝説
A Lenda do Obstáculo



Manual do Usuário

Sumário

Introdução	3
Instalação no Linux.....	3
O jogo	3
Problemas.....	4
Informações técnicas	4

Introdução

ぼうがいぶつ でんせつ
妨害物の伝説

- A Lenda do Obstáculo é um jogo criado como Projeto Final para a disciplina de Computação I, do curso de Ciência da Computação da Universidade Federal do Rio de Janeiro.

A linguagem C foi usada para a criação do jogo, em conjunto com a biblioteca gráfica SDL.

Instalação no Linux

Você deve compilar o arquivo "projetoFinal.c" que se localiza na pasta principal do jogo, que se encontra no CD com os arquivos. É necessário que tenha instalado a biblioteca principal do SDL, bem como as adicionais SDL Image, SDL Mixer e SDL TTF. Sincronize o terminal com a pasta principal do jogo e entre com o texto, sem as aspas:

```
" gcc -o projetoFinal projetoFinal.c -Wall `sdl-config --cflags`  --libs`  
    -ISDL_image -ISDL_mixer -ISDL_ttf "
```

O jogo

O objetivo do jogo é levar o bloco verde até o lado direito do tabuleiro. Os blocos só se movimentam na direção de acordo com sua orientação (vertical ou horizontal).

A movimentação dos blocos é feita somente com o mouse, clique em um bloco e arraste para uma posição livre e solte, para que ele se desloque.

As 3 fases do jogo estão em ordem crescente de dificuldade, sendo fácil, médio e difícil. Além disso, para um nível maior de desafio para o jogador, há um sistema de contagem de movimentos. Tente passar cada fase com o menor número de ações possível!

Uma versão mais resumida e dinâmica deste manual de como jogar se encontra no jogo, vale à pena conferi-la.

Problemas

1) Não tenho as bibliotecas necessárias, como as instalo?

A maneira mais fácil de conseguir é pelo terminal, com os comandos do *sudo*. Confira como instalar cada uma abaixo, basta entrar com os comandos no terminal, sem as aspas:

- SDL: " *sudo apt-get install libsdl1.2-dev* ";
- Image: " *sudo apt-get install libsdl-image1.2-dev* ";
- Mixer: " *sudo apt-get install libsdl-mixer1.2-dev* ";
- TTF: " *sudo apt-get install libsdl-ttf2.0-dev* ";

2) O jogo encerra apresentando erros de que não encontrou imagem X e Y. O que faço?

Certifique-se que as pastas estejam nomeadas corretamente. Deixe como "imagens", "music" e "fonts" como nome mesmo das pastas originais.

Informações técnicas

Nome: ぼうがいぶつ でんせつ 妨害物の伝説 - A Lenda do Obstáculo.

Linguagem: C com biblioteca gráfica SDL.

Data de lançamento: 6 de Março de 2013.

Empresa: HUE Inc.

Integrantes: Eryck Pedro da Silva, Thales Nathan,
Thiago Nascimento Oliveira.

Professor: Adriano Joaquim de Oliveira Cruz.

Todas as imagens, músicas e fontes utilizadas foram encontradas na Internet com total liberação de seus criadores.

Nos créditos do jogo estão disponibilizados os autores de cada música que compõe a trilha sonora do jogo.