

# FORMAÇÃO INTELIGÊNCIA ARTIFICIAL E MACHINE LEARNING

ALGORITMOS DE BUSCA E OTIMIZAÇÃO
HILL CLIMBING

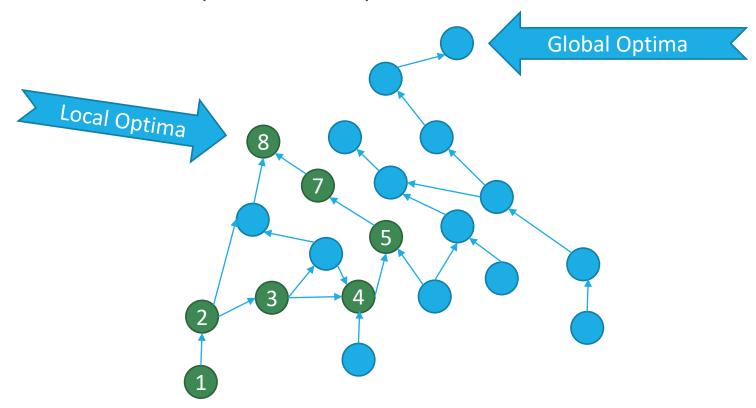
Prof. Fernando Amaral –Todos os Diretos Reservados

- ➤ Inicia a busca em um único ponto
- Escolhe um novo ponto na vizinhança
- Se o novo ponto é uma solução melhor, passa a ser a melhor solução
- Se não, escolhe um novo ponto na vizinhança
- ➤ Até não ter mais como subir ou acabar o tempo



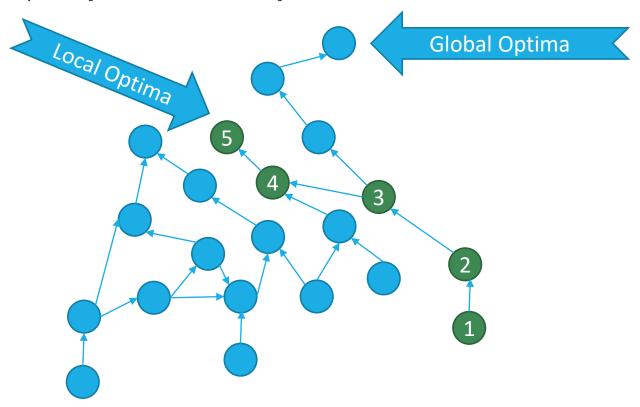


> Tem grande probabilidade de fica preso no local optima





➤ Reiniciar o algoritmo com esperança de ter uma solução melhor





- >Segue apenas em um sentido, explorando a "vizinhança"
- Não garante obter o global optima
- Existem muitas variações, principalmente incluindo elementos não determinísticos no algoritmo



