## Fundacao CECIERJ - Vice Presidência de Educacao Superior a Distância Curso de Tecnologia em Sistemas de Computacao Disciplina: Programacao com Interfaces Gra cas AD2 1º semestre de 2017.

Professores: Mario Benevides e Paulo Roma

## 1 Touros e Vacas (Bulls and Cows)

## 1.1 Objetivo

O objetivo da AD2 é complementar as tarefas que ficaram faltando na AD1:

- Crie o dicionário de palavras, conforme descrito na AD1. Só deve ser aceita, como um "chute" válido, uma palavra contida no dicionário.
- Substitua a classe TextUI por uma interface gráfica, GraphUI, e implemente uma busca binária para verificar se uma dada palavra faz parte do dicionário.

A interface implementada deve ser a mais adequada possível aos requisitos do jogo. Não há um formato fixo. Use a sua criatividade e bom senso...