**МИНОБРНАУКИ РОССИИ**

**ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ**

**ВЫСШЕГО ПРОФЕССИОНАЛЬНОГО ОБРАЗОВАНИЯ**

**“ВОРОНЕЖСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ”**

Факультет компьютерных наук

Отчет по практикуму «Технологии программирования»

Проектная документация к задаче «Приложение для знакомств»

Состав команды: Н.И. Щербаков, Д.А. Чулков.

Воронеж 2019

**Содержание**

[**Введение**](#_2et92p0) **3**

[**Глоссарий**](#_tyjcwt) **4**

[**Постановка задачи**](#_1t3h5sf) **5**

[**UML-диаграммы**](#_ouri6ed288a7) **6**

# **Введение**

Тенденции развития общества в 21 веке обостряют проблему недостатка человеческого общения. Быстрый темп жизни современного человека не позволяет уделять большое количество времени поиску новых друзей, а также жизненных партнеров, что вследствие ведет к развитию чувства одиночества, снижению работоспособности, вероятным проблемам со здоровьем. Поэтому существует необходимость в актуальном способе заведения знакомств, который бы позволял при минимальных временных затратах с большой эффективностью начинать общение с новыми людьми.

В связи с этим, целью данной работы является разработка онлайн сервиса, предназначенного для знакомств через интернет. Данное программное обеспечение позволит создавать свой профиль, просматривать профили других пользователей и, в зависимости от заинтересованности, лайкать или отклонять их. В случае взаимного интереса появляется возможность общаться с человеком.

Данный сервис предоставляет удобный, компактный способ за короткие промежутки времени начать общение с большим числом новых знакомых, с доступом в любой точке мира.

# **Глоссарий**

**Лайк –** символ одобрения, симпатии человека к чему-либо.

**Лайкать –** совершать действие для выражения одобрения с помощью лайка.

**Пользователь –** зарегистрированный в системе человек.

**Чат –** средство обмена сообщениями между пользователями.

# **Постановка задачи**

**Цель**: разработать приложение для знакомств.

**Сфера использования**: повседневная жизнь.

**Данная система направлена на пользование**:среднестатистическим человеком любого пола старше 16 лет.

**Требования**:

1. Регистрация и авторизация пользователей.
2. Возможность просмотра:
   * личного профиля пользователя;
   * профилей других пользователей.
3. Возможность редактирования личного профиля пользователя.
4. Возможность использования чатов для общения с другими пользователями.

**Задачи:**

1. Провести анализ требований к разрабатываемой системе.

2. Провести проектирование приложения.

3. Реализовать приложение, удовлетворяющее указанным требованиям, описать процесс разработки и итоговый результат.

# **Анализ предметной области**

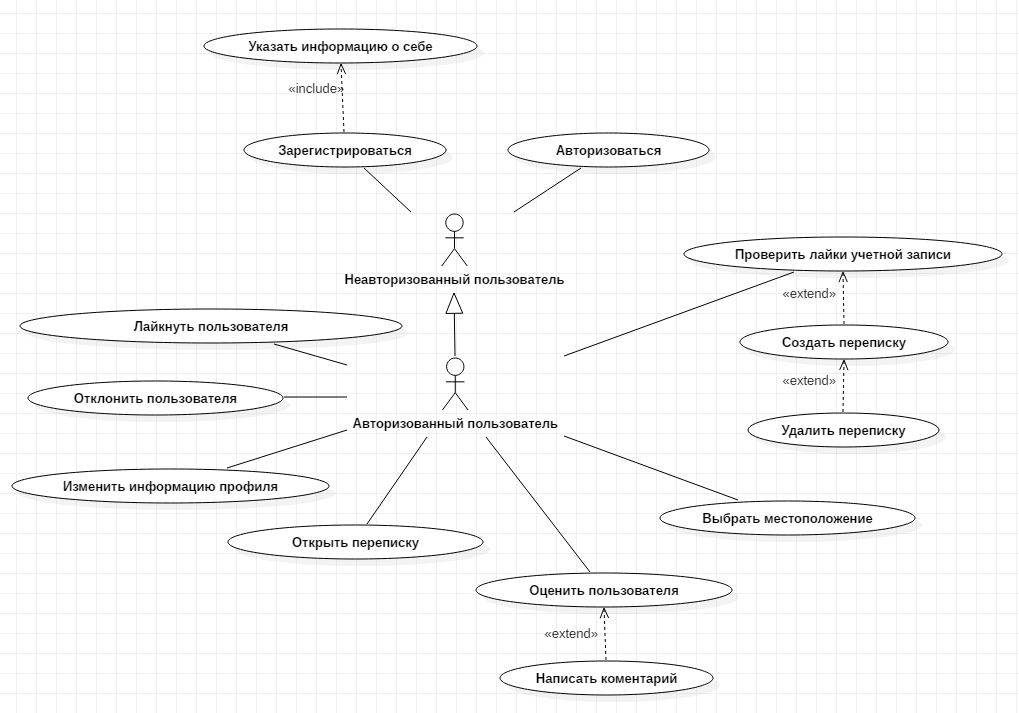
Основным конкурентов на рынке приложение для знакомств является приложение Tinder.

Одними из главных недостатков Tinder являются:

* ограничение функционала для пользователей без премиум-статуса, приобретаемого отдельно
* отсутствие возможности для пользователя самостоятельного выбора местоположения, что вызывает проблемы при использовании во время заграничных поездок

Наше приложение стремится конкурировать за счет избегания этих недостатков путем предоставления полного функционала всем пользователям, а также добавления возможности для пользователя самостоятельно выбирать свое местоположение.

# **UML-диаграммы**

Диаграмма прецедентов (use-case):

ER-диаграмма:

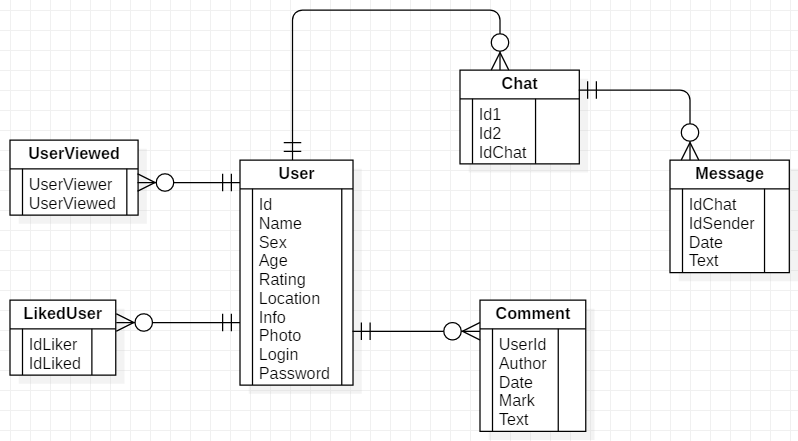


Диаграмма классов:

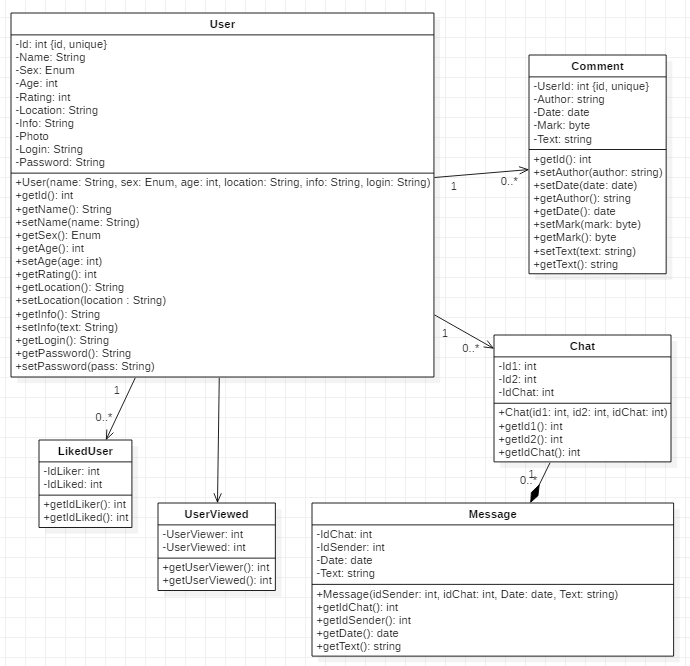


Диаграмма деятельности:

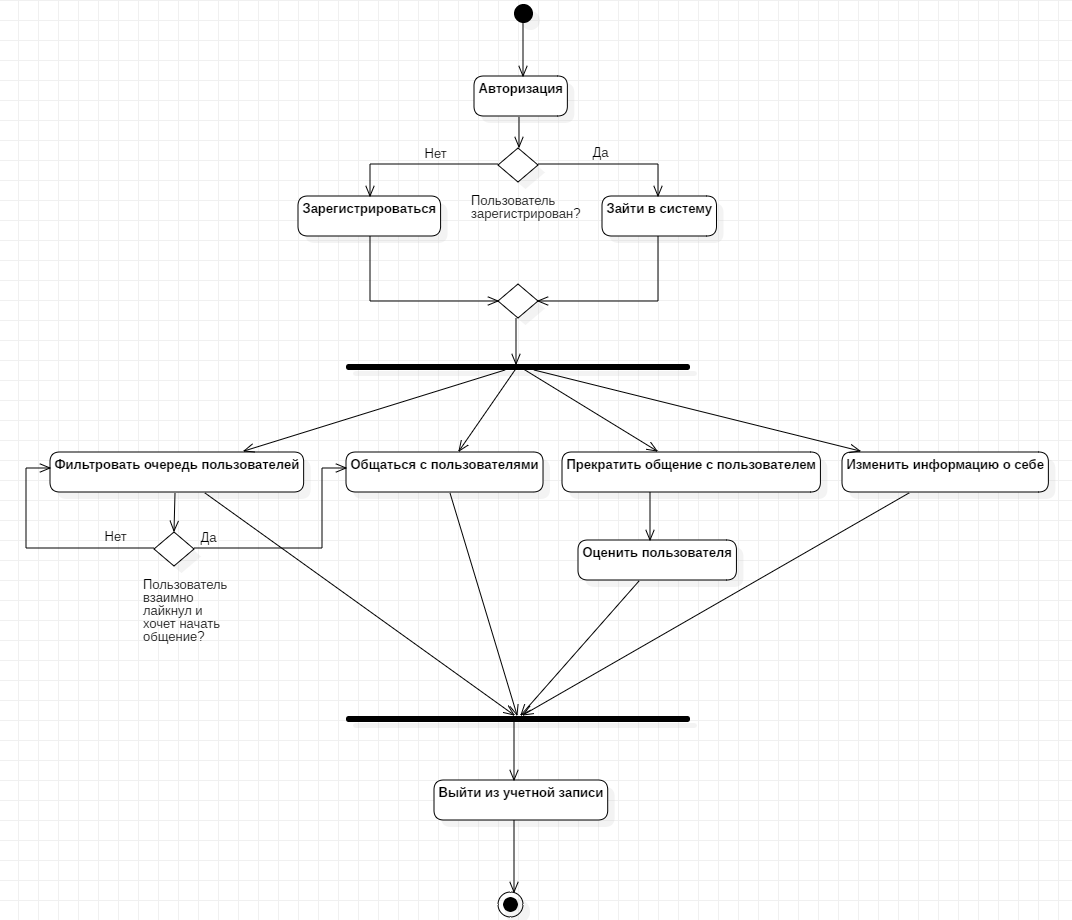
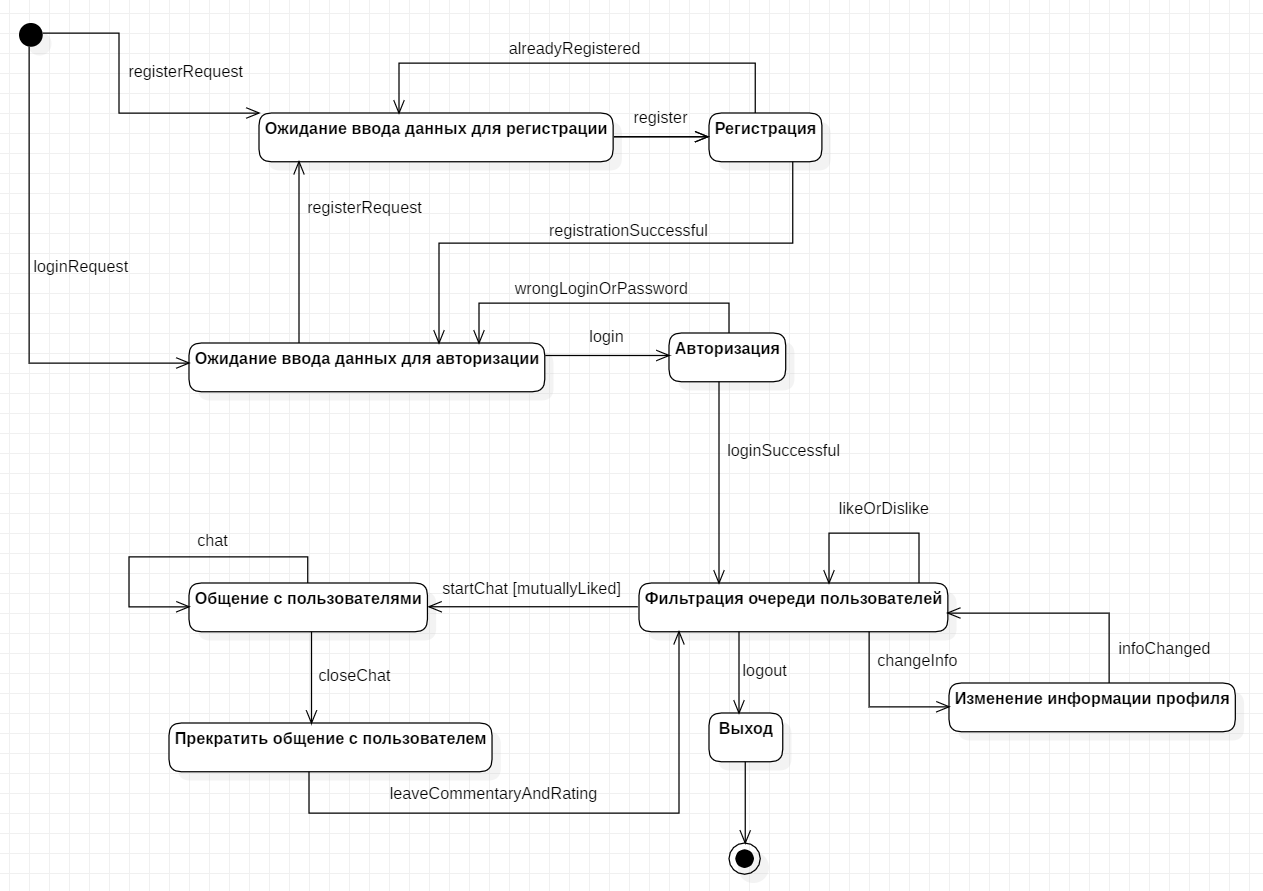
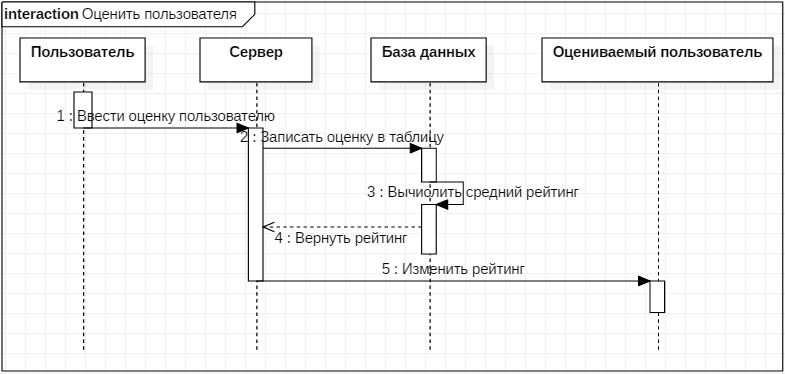
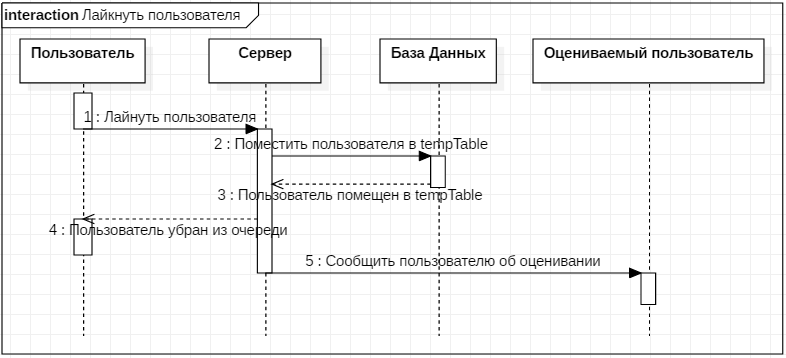


Диаграмма состояний:



Диаграммы последовательности:





Диаграммы коммуникаций:

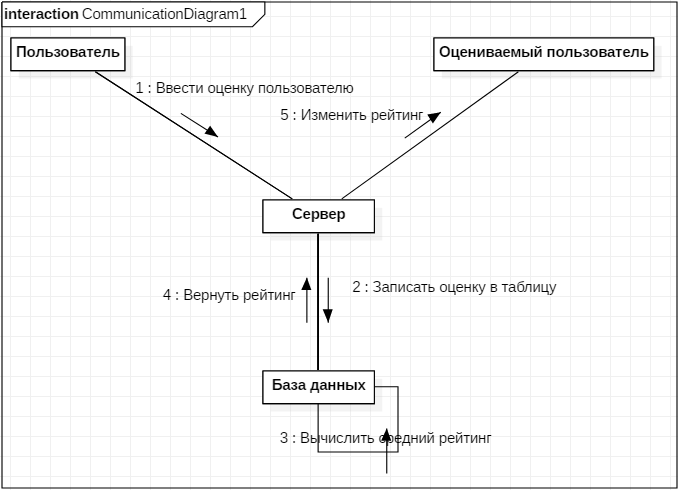
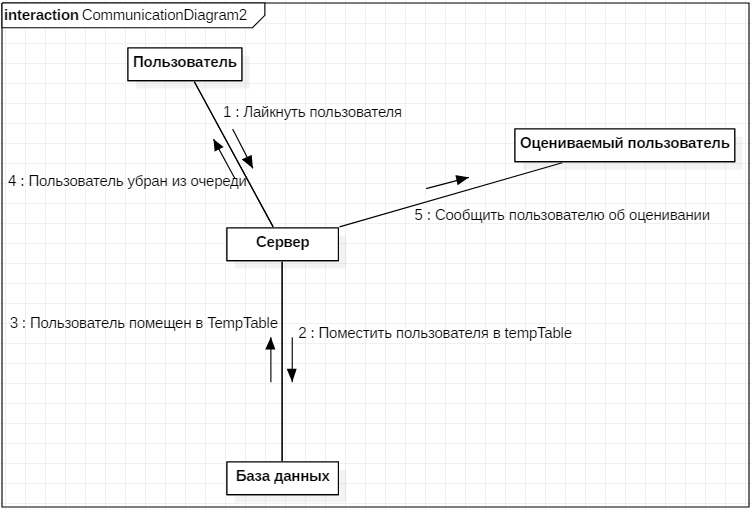


Диаграмма объектов:

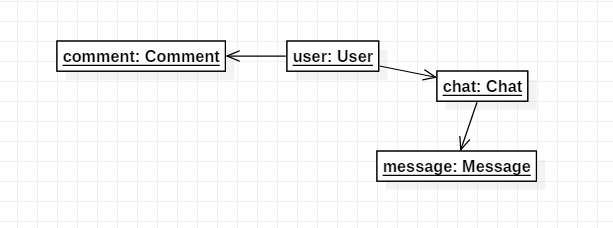


Диаграмма развертывания:

