**МИНОБРНАУКИ РОССИИ**

**ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ**

**ВЫСШЕГО ПРОФЕССИОНАЛЬНОГО ОБРАЗОВАНИЯ**

**“ВОРОНЕЖСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ”**

Факультет компьютерных наук

Отчет по практикуму «Технологии программирования»

Проектная документация к задаче «Приложение для знакомств»

Состав команды: Н.И. Щербаков, Д.А. Чулков.

Воронеж 2019

**Содержание**

[Введение 3](#_Toc3976667)

[Глоссарий 4](#_Toc3976668)

[Постановка задачи 5](#_Toc3976669)

Введение

Тенденции развития общества в 21 веке обостряют проблему недостатка человеческого общения. Быстрый темп жизни современного человека не позволяет уделять большое количество времени поиску новых друзей, а также жизненных партнеров, что вследствие ведет к развитию чувства одиночества, снижению работоспособности, вероятным проблемам со здоровьем. Поэтому существует необходимость в актуальном способе заведения знакомств, который бы позволял при минимальных временных затратах с большой эффективностью начинать общение с новыми людьми.

В связи с этим, целью данной работы является разработка онлайн сервиса, предназначенного для знакомств через интернет. Данное программное обеспечение позволит создавать свой профиль, просматривать профили других пользователей и, в зависимости от заинтересованности, лайкать или отклонять их. В случае взаимного интереса появляется возможность общаться с человеком.

Данный сервис предоставляет удобный, компактный способ за короткие промежутки времени начать общение с большим числом новых знакомых, с доступом в любой точке мира.

Глоссарий

**Лайк –** символ одобрения, симпатии человека к чему-либо.

**Лайкать –** совершать действие для выражения одобрения с помощью лайка.

**Пользователь –** зарегистрированный в системе человек.

**Чат –** средство обмена сообщениями между пользователями.

Постановка задачи

**Цель**: разработать приложение для знакомств.

**Сфера использования**: повседневная жизнь.

**Данная система направлена на пользование**:среднестатистическим человеком любого пола старше 16 лет.

**Требования**:

1. Регистрация и авторизация пользователей.
2. Возможность просмотра:
   * личного профиля пользователя;
   * профилей других пользователей.
3. Возможность редактирования личного профиля пользователя.
4. Возможность использования чатов для общения с другими пользователями.

**Задачи:**

1. Провести анализ требований к разрабатываемой системе.

2. Провести проектирование приложения.

3. Реализовать приложение, удовлетворяющее указанным требованиям, описать процесс разработки и итоговый результат.