# 자료구조응용 05. 스택과 큐

1. [정적할당 배열의 스택] 다음과 같은 스택을 생성하고 실행 예와 같이 수행되는 프로그램을 작성하라. push 할 때 스택이 full이면 스택 안의 내용을 출력하고 종료, pop 할 때 스택이 empty이면 오류 메시지를 출력하고 종료함.

스텍에 대한 명령은 input.txt 파일에 있으며, 스텍안에 저장할 내용은 학생에 대한 정보이고, 스택의 크기는 5이다.

```
스택 처리 명령
push id name // stack에 데이터 삽입, full이면 스택 안의 내용을 출력하고 종료
           // stack에 데이터 삭제, empty이면 오류 메시지를 출력하고 종료
sprint
           // stack의 내용을 프린트
quit
           // 프로그램 수행 종료.
잘못된 명령어 // 메시지 오류를 출력
[스택 정의]
#define MAX_STACK_SIZE 5
typedef struct {
      int id;
                        // unique id
      char name[MAX_NAME_SIZE]; // last name
} element;
element stack[MAX_STACK_SIZE];
```

# [스택처리 명령어 파일] input.txt



### [ 실행 예 ]

2. [ 정적할당 배열을 이용한 선형큐(linear queue) ] 다음과 같은 선형 큐를 생성하고, 실행예와 같이 수행되는 프로그램을 작성하라. 큐가 full이면 큐가 full 메시지를 출력하고, 큐안의데이터를 이동해야 할 경우 "data shift"메세지를 출력해야 함. 그리고 empty일 때 데이터를 삭제하면 Queue empty 메시지를 출력하고 종료함. 잘못된 명령에 대하여는 메시지 오류를 출력 해야 함.

큐에 대한 명령은 input.txt 파일에 있으며, 큐안에 저장할 내용은 학생에 대한 정보이고, 큐의 크기는 3이다.

#### [큐 정의]

```
#define MAX_QUEUE_SIZE 3
typedef struct {
      int id;
                        // unique id
      char name[MAX_NAME_SIZE]; //last name
} element;
element queue[MAX_QUEUE_SIZE];
큐 처리 명령
add id name
            // queue에 데이터 삽입, 큐가 full이면 full 메시지를 출력하고, 큐 안의
            데이터를 이동해야 할 경우 "data shift"메세지를 출력해야 함.
delete
            // queue에 데이터 삭제, empty일 때 데이터를 삭제하면 Queue empty
               메시지를 출력하고 종료함.
            // queue의 내용을 프린트
qprint
            // 프로그램 수행 종료
quit
잘못된 명령어 // 메시지 오류를 출력
```

#### [큐 처리 명령어 파일] input.txt

```
input.txt - Windows ...
                                        X
                                 파일(F) 편집(E) 서식(O) 보기(V) 도움말(H)
add 1 kim
add 23 park
add 33 lee
add 44 hong
qprint
delete
add 55 korea
qprint
delete
delete
aprint
add 6 korea
aprint
qadd 77 song
delete
delete
delete
 100% Windows (CRLF)
                           UTF-8
```

#### [ 실행 예 ]

3. [ 환형큐(circular queue) ] 2번 문제의 프로그램을 환형큐 프로그램으로 수정하라.

```
[자료형과 함수의 정의]
#define MAX_QUEUE_SIZE 3
#define MAX_NAME_SIZE 20
typedef struct {
      int id;
                                // unique id
      char name[MAX_NAME_SIZE]; // last name
}element;
element queue[MAX_QUEUE_SIZE];
int rear, front;
[큐 정의]
#define MAX_QUEUE_SIZE 3
typedef struct {
                         // unique id
      int id;
      char name[MAX_NAME_SIZE]; //last name
} element;
element queue[MAX_QUEUE_SIZE];
큐 처리 명령
add id name
            // queue에 데이터 삽입, 큐가 full이면 큐가 full 메시지를 출력하고, 데이
            터가 큐에 삽입되지 않았다는 메시지를 출력함.
delete
             // queue에 데이터 삭제, empty일 때 데이터를 삭제하면 Queue empty
                메시지를 출력하고 종료함.
            // queue의 내용을 프린트
qprint
            // 프로그램 수행 종료
quit
잘못된 명령어 // 메시지 오류를 출력
```

# [큐 처리 명령어 파일] input.txt



#### [ 실행 예 ]

# ■ 제출 형식

- 솔루션 이름 : 학번\_이름\_DS\_05

- 프로젝트 이름 : 1, 2, 3

- 솔루션 폴더를 압축하여 제출할 것.

- 학습관리시스템에 과제를 올릴 때 제목:

1차 제출: 학번\_이름\_DS\_05(1), 2차 제출: 학번\_이름\_DS\_05(2)

제출은 2회걸쳐 가능(수정 시간 기준으로 처리)