오픈소스소프트웨어 점검 문제		주차	9
교과목명 오픈소스소프트웨어		교수	강환수
주제	저장소 생성과 지역과 원격저장소 연동		

	교과목명	오픈소스소프트웨어	교수	강환수
	주제	저장소 생성과 지역과 원	<u> </u>	동
] 객관식			
① ② ③	현재 우리가 버 vscode SourceTree Git Bash Git GUI	전관리를 위해 사용하는 CLI 방식의 깃 도-	구는?(3)	
(4)		른 사용자 계정의 저장소를 자신의 깃허브 ② push	계정의 저장소로	. 복사하는 것은?
	pull	② pusii ④ fork		
① ② ③	지역저장소의 the branch checkout pull push	변경 사항을 원격저장소로 저장하는 용어는?	(4)	
① ② ③	원격저장소 전체 branch clone cherry-pick rebase	네를 지역저장소에 복제하는 것은? (2)		
1	원격저장소의 t pull reset	변경 사항을 지역저장소로 내려받는 용어는? ② restore ④ push	' (1)	
	1 .1			

□ 주관식

복제 명령어 clone에 의해 설정되는 원격저장소의 별칭 이름은?

origin

오픈소스소프트웨어 점검 문제		주차	10
교과목명	교과목명 오픈소스소프트웨어		강환수
주제	오픈소스소프트웨어와 임시저장		

개과시

1	OCCOL	フレスト	관련이	저ㅇ	거ㅇ?	(1)
Ι.	O2231	7 F′X	뛴덴	끽근	/ 구 ((4)

① Free Software

② Copyleft

③ 리차드 스톨만

④ Copyright

2. OSS와 저작권 중에서 가장 의무가 적은 저작권은? (4)

① GPL

② LGPL

3 AGPL

4 MIT

3. 명령 stash에서 스테이징 영역도 임시저장의 내용으로 복사하는 옵션은 (3)

① --no-ff

② --list

③ --index

4 --hard

4. 명령 stash로 저장되는 임시저장의 구조는? (2)

① 큐

② 스택

③ 리스트

④ 매핑

5. 명령 stash에서 적절하지 않은 명령어는? (1)

① \$ git stash --list

② \$ git stash

③ \$ git stash apply

④ \$ git stash apply --index

□ 주관식

untracked 파일을 대화형으로 삭제하는 명령어는?

\$ git clean -i

오픈소스소프트웨어 점검 문제		주차	11
교과목명 오픈소스소프트웨어		교수	강환수
주제	rebase와 충돌 해결, 커밋 수정		

□ 객관식

- 1. 병합의 옵션이 아닌 것은? (2)
- ① --squash

② --rebase

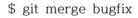
③ --no-ff

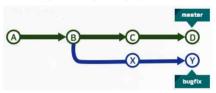
- 4 --ff-only
- 2. 브랜치 master에서 다음 명령으로 수행되는 병합 종류는? (3)

\$ git merge bugfix



- ① 3-way merge
- ② rebase
- 3 fast-forward
- 4 squash
- 3. 브랜치 master에서 다음 명령으로 수행되는 병합 종류는? (1)





- ① 3-way merge
- ② rebase
- ③ fast-forward
- 4 squash
- 4. 병합 과정에서 파일내용을 개발자에게 직접 결정하도록 하는 단계를 무엇이라 하는가? (1)
- ① 병합 충돌

② 병합 개발

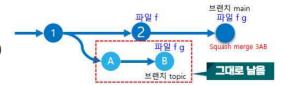
③ 병합 취소

- ④ 병합 계속
- 5. 다음 중 잘못된 명령어은? [hotfix: 브랜치이름] (3)
- ① \$ git merge hotfix

- ② \$ git merge hotfix --ff-only
- ③ \$ git merge hotfix --3-way
- 4 \$ git merge --abort

□ 주관식

다음 결과가 나오도록 하는 병합 명령어는? (브랜치 main의 커밋 2에서 다음 커밋이 진행)



\$ git merge topic --squash

오픈소스소프트웨어 점검 문제		주차	12
교과목명	교과목명 오픈소스소프트웨어		강환수
주제	리베이스와 커밋이력 수정		

□ 객관식

- 1. 베이스를 바꾸는 재배치 명령어는? (2)
- ① \$ git merge feature
- ② \$ git rebase main
- ③ \$ git 3-way-merge main
- 4 \$ git base main
- 2. 명령 rebase에서 --interactive에서 사용하는 명령이 아닌 것은? (3)
- ① squash

2 pick

3 cancel

- 4 reword
- 3. 명령 rebase에서 이미 수행한 커밋을 수정하는 옵션은? (1)
- ① --interactive

② --amend

③ --no-edit

- ④ --i
- 4. 다음 병합에 대한 설명으로 바르지 않은 것은? (1)
- ① rebase에서 fast-forward는 자동으로 수행된다.
- ② 명령 rebase에서 브랜치 2개가 지정될 수 있다.
- ③ rebase에서 충돌이 나면 옵션 --abort로 병합을 취소할 수 있다.
- ④ rebase에서 충돌이 나면 해결한 후 옵션 --continue로 병합할 수 있다.
- 5. 이미 수행한 커밋에서 마지막 커밋 메시지를 바로 'last'로 수정하는 명령은? (4)
- ① \$ git commit 'last'

② \$ git commit -amend 'last'

③ \$ git commit --last 'last'

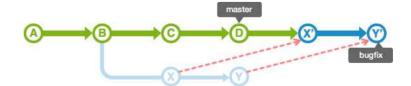
④ \$ git commit --amend -m 'last'

□ 주관식

다음 결과가 나오도록 하는 rebase 명령어는?

\$ git rebase master bugfix





오픈소스소프트웨어 점검 문제		주차	13
교과목명	남명 오픈소스소프트웨어		강환수
주제	되돌리기 reset과 revert		

□ 객관식

- 1. 다음 중 reset의 주요 옵션이 아닌 것은? (4)
- ① --soft

② --mixed

③ --hard

- 4 --head
- 2. 명령 'git reset HEAD~'와 같은 명령은? (1)
- ① \$ git reset --mixed HEAD~
- ② \$ git reset --soft HEAD~
- 3 \$ git reset --hard HEAD~
- 4 \$ git revert HEAD~
- 3. 명령 reset 전의 커밋을 참조하는 이름은? (4)
- ① STASH@{1}

② HEAD

③ HEAD~

- 4 ORIG_HEAD
- 4. 명령 git revert HEAD --no-edit 이후 작업 디렉토리와 스테이지 영역, 커밋 내용이 동 일한 명령은? (2)
- ① \$ git reset --hard HEAD
- 2 \$ git reset --hard HEAD~
- ③ \$ git reset --mixed HEAD~ ④ \$ git reset --soft HEAD~
- 5. 특정 커밋 이력을 취소하고 바로 이전 상태로 돌아가는 명령은? (3)
- 1) rebase

② reset

3 revert

4 checkout

□ 주관식

다음 reset 명령의 옵션을 기술하시오.

