**Sử dụng ZPK\_QUIZ03, ZFG\_QUIZ03, Table: ZTB\_01\_PB + ZTB\_01\_NV**

1. Tạo programs số 1 (programs: **ZPG\_XX\_NV**)

Điều kiện:

- Có 1 paramter theo **ZTB\_21\_NV**-ZZ\_MAPB, điều kiện bắt buộc phải nhập

- Select theo điều kiện đã chọn ở parameter từ trong bảng **ZTB\_21\_NV.**

- Hiển thị danh sách toàn bộ nhân viên có trong phòng ban đã chọn bằng ALV

- ALV được build theo kiểu Function module.

- ALV phải được design các header text bởi tham số field catalog.

- Bắt được điều kiện double click vào 1 dòng trên màn hình. Khi double click vào 1 dòng thì sẽ hiển thị screen 100 chi tiết nhân viên đó.

2. Screen 100 của program số 1.

Điều kiện

- Có status\_0100 để back, exit, cancel

- Có nút save để lưu lại thông tin

- Ẩn trường mã nhân viên, mã phòng ban không cho chỉnh sửa, chỉ cho xem

- Khi nhấn back thì quay lại màn hình alv

- Khi nhấn exit thì leave programs

- Khi chỉnh sửa thông tin trên màn hình 100 và nhấn save thì lưu lại dữ liệu; nếu không có chỉnh sửa thì không lưu lại (phải có câu lệnh check trước khi update).

- Sau khi chỉnh sửa dữ liệu và save 1 nhân viên thì nhân viên được update vào database ZTB\_01\_NV, nhấn BACK thì ALV cũng thay đổi thông tin của nhân viên đó.

**Chú ý: Không sử dụng các phương tiện tham khảo trên internet. Có chấm điểm design màn hình, làm càng đẹp càng dễ điểm cao.**