Machine Learning (ML) é o estudo de algoritmos de computador que podem ser aprimorados automaticamente por meio da experiência e do uso de dados.

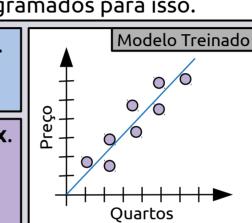
Algoritmos de ML constroem um modelo baseado em dados de amostra, conhecidos como "dados de treinamento", a fim de fazer previsões ou decisões sem serem explicitamente programados para isso.

Um label é o que estamos prevendo: a variável y. O label pode ser o preço futuro do trigo ou o tipo de animal mostrado em uma foto.

lUm feature é uma variável de entrada: a variável **x**. Um projeto simples de ML pode usar um único feature, enquanto um projeto de ML mais sofisticado pode usar milhões de features.

A tabela a seguir mostra 4 exemplos com labels de um dataset com informações sobre preços de casas

Quartos	Banheiros	Garagem	Idade	Preço
4	2	2	10	200k
3	2	1	20	150k
2	1	0	15	110k
1	1	0	25	75k

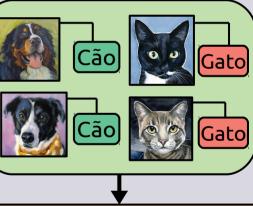




Regressão Valor Estimado \rightarrow 67k

Nova Casa

A tarefa de **classificação** é uma técnica de aprendizagem supervisionada que é usada para identificar a categoria de novas observações com base em dados de treinamento





96% Modelo Gato 4%

Treinar