

Linguagens de programação são notações para descrever cálculos para pessoas e máquinas.

O mundo como o conhecemos depende de linguagens de programação, pois todo o software rodando em todos os computadores foi escrito em alguma linguagem de programação.

Mas, antes que um programa possa ser executado, ele primeiro deve ser traduzido para uma forma em que possa ser executado por um computador. Os sistemas de software que fazem essa tradução são chamados de **compiladores**.

Um compilador é um programa que pode ler um programa em uma linguagem (a linguagem de origem) e traduzi-lo em um programa equivalente em outra linguagem (a linguagem alvo).

Uma função importante do compilador é relatar quaisquer erros no programa de origem que ele detecte durante o processo de tradução.

