| Systemy operacyjne 2 | | |
|----------------------|-----------|-----------|
| Informatyka S1 | Semestr 4 | 2019/2020 |
| Laboratorium 5 | | |

Wstęp teoretyczny:

- Pseudosystem plików /proc i wykorzystanie go do odnajdywania informacji o działających
 procesach (podkatalogi o numerach równych identyfikatorom działających procesów i plik
 dowiązania symbolicznego exe).
- Przeglądanie wpisów katalogowych (opendir, readdir, closedir, opcjonalnie ftw).
- Czytanie z pliku z poziomu funkcji systemowych (f-cje open, read, readlink, close).

Zadanie:

- Napisać własną wersję programu pidof, wyświetlającą identyfikatory PID procesów uruchomionych z programów o podanej w argumencie wywołania nazwie. Program nie musi uwzględniać przełączników występujących w oryginalnej wersji pidof.
- Rozszerzyć funkcjonalność programu na zasadzie konstrukcji busybox¹ o uproszczone polecenie killall. Po utworzeniu dowiązania symbolicznego o nazwie killall do naszego programu pidof i uruchomieniu go z argumentem (nazwa programu do zamknięcia), nasza aplikacja powinien wysłać sygnał SIGINT do wszystkich procesów związanych z podaną w argumencie nazwa. Tak więc wywołanie w konsoli:

\$./pidof vi

powinno wyświetlić PIDy wszystkich procesów vi, natomiast wywołanie:

\$./killall vi

powinno wysłać do tych procesów sygnał SIGINT (gdzie ./killall jest dowiązaniem symbolicznym do ./pidof).

Uwaga! Kod źródłowy programu (1 plik) po oddaniu prowadzącemu zajęcia laboratoryjne musi zostać przesłane na adres so2@zut.edu.pl:

- plik z kodem źródłowym musi mieć nazwę lab05.main.c
- do maila musi być dołączony plik manifest, json. Plik manifestu dla konkretnego zadania można pobrać ze strony z materiałami. W pliku manifestu należy wpisać poprawne wartości email, imię, nazwisko, indeks i grupa. W polach kompilacja i uruchomienie wpisujemy polecenia, za pomocą których dokonujemy kompilacji i testowego uruchomienia. W wszystkich polach są wprowadzone przykładowe dane,
- mail musi zostać wysłane z poczty uczelnianej (zut.edu.pl),
- nagłówek maila powinien zawierać przynajmniej informację o numerze zadania, np.: SO2 S1 LAB05

¹ Wykorzystujemy następującą właściwość: jeżeli do programu o nazwie **ABC** utworzymy dowiązanie symboliczne o nazwie **XYZ** i uruchomimy to dowiązanie, to działanie rozpocznie program **ABC**, ale jego pierwszym argumentem wywołania będzie nazwa "**XYZ**".

Dostarczone kody źródłowe będą analizowane pod kątem występowania plagiatów, kompilowane i uruchamiane (zgodnie z informacją przesłaną w manifeście). Niewysłanie wiadomości, wysłanie jej w formie niezgodnej z powyższymi wymaganiami lub wysłanie kodu, który się nie kompiluje i nie uruchamia będzie traktowane jako brak programu i skutkowało otrzymaniem za niego oceny niedostatecznej.