Systemy operacyjne 2		
Informatyka S1	Semestr 4	2019/2020
Laboratorium 3		

Wstęp teoretyczny:

- Wykorzystanie f-cji **getopt** do interpretacji argumentów wywołania programu.
- Otwieranie i zamykanie dostępu do plik (**open**, **close**), pobieranie informacji o pliku (**fstat**, **stat**), wiązanie strumienia z otwartym deskryptorem pliku (**fdopen**).
- Czytanie zawartości pliku za pomocą funkcji systemowych (lseek, read) i bibliotecznych (fread, fgets, getline).

Zadanie:

Napisać program będący uproszczoną wersją polecenia tail. Program jako argument pobiera nazwę pliku, którego zawartość ma wyświetlić na stdout, oraz opcjonalnie przełączniki -n, -f i -s (znaczenie przełączników identyczne jak w oryginalnym poleceniu tail). Przy opcji -f dane powinny być ponownie wyświetlane jedynie gdy plik się zmienił, w takim przypadku przed wyświetleniem powinien zostać wyczyszczony ekran.

Uwaga! Kod źródłowy programu (1 plik) po oddaniu prowadzącemu zajęcia laboratoryjne musi zostać przesłane na adres so2@zut.edu.pl:

- plik z kodem źródłowym musi mieć nazwę lab03.main.c
- do maila musi być dołączony plik manifest, json. Plik manifestu dla konkretnego zadania można pobrać ze strony z materiałami. W pliku manifestu należy wpisać poprawne wartości email, imię, nazwisko, indeks i grupa. W polach kompilacja i uruchomienie wpisujemy polecenia, za pomocą których dokonujemy kompilacji i testowego uruchomienia. W wszystkich polach są wprowadzone przykładowe dane,
- mail musi zostać wysłane z poczty uczelnianej (zut.edu.pl),
- nagłówek maila powinien zawierać przynajmniej informację o numerze zadania, np.: SO2 S1 LAB03

Dostarczone kody źródłowe będą analizowane pod kątem występowania plagiatów, kompilowane i uruchamiane (zgodnie z informacją przesłaną w manifeście). Niewysłanie wiadomości, wysłanie jej w formie niezgodnej z powyższymi wymaganiami lub wysłanie kodu, który się nie kompiluje i nie uruchamia będzie traktowane jako brak programu i skutkowało otrzymaniem za niego oceny niedostatecznej.