










<div>1</div> <div>Gull</div> <div><div>1</div><div>Creature</div><div>★</div></div> <div>Bird, Flying</div>	<div>1</div> <div>Gull</div> <div><div>1</div><div>Creature</div><div>★</div></div> <div>Bird, Flying</div>	<div>1</div> <div>Gull</div> <div><div>1</div><div>Creature</div><div>★</div></div> <div>Bird, Flying</div>
<div>1</div> <div>1</div> <div>1</div> <div>3</div> <div>Sea Drake</div> <div><div>1</div><div>Creature</div><div>★</div></div> <div>Drake, Flying</div>	<div>1</div> <div>1</div> <div>1</div> <div>3</div> <div>Sea Drake</div> <div><div>1</div><div>Creature</div><div>★</div></div> <div>Drake, Flying</div>	<div>1</div> <div>1</div> <div>1</div> <div>5</div> <div>Water Dragon</div> <div><div>1</div><div>Creature</div><div>★</div></div> <div>Dragon, Flying</div>
<div>1</div> <div>2</div> <div>3</div> <div>2</div> <div>Infiltrator</div> <div><div>1</div><div>Creature</div><div>★</div></div> <div>Deep</div> <div>The opposing group gets -1 Defense.</div>	<div>1</div> <div>2</div> <div>3</div> <div>2</div> <div>Infiltrator</div> <div><div>1</div><div>Creature</div><div>★</div></div> <div>Deep</div> <div>The opposing group gets -1 Defense.</div>	<div>4</div> <div>3</div> <div>5</div> <div>2</div> <div>Infiltrator</div> <div><div>1</div><div>Creature</div><div>★</div></div> <div>Deep</div> <div>The opposing group gets -1 Defense.</div>
<div>1</div> <div>1</div> <div>2</div>	<div>1</div> <div>1</div> <div>2</div>	<div>1</div> <div>1</div> <div>2</div>

<div>3</div> <div>Reef Whale</div> <div> <div> <div></div> </div> <div>Creature</div> <div>★</div> </div> <div>Whale</div>	<div>3</div> <div>Reef Whale</div> <div> <div> <div></div> </div> <div>Creature</div> <div>★</div> </div> <div>Whale</div>	<div>3</div> <div>Sea Serpent</div> <div> <div> <div></div> </div> <div>Creature</div> <div></div> </div> <div>Snake</div> <div>Target creature in the opposing group gets -1 health.</div>
<div>0</div> <div>3</div> <div>4</div>	<div>0</div> <div>3</div> <div>4</div>	<div>2</div> <div>1</div> <div>1</div>
<div>3</div> <div>Sea Serpent</div> <div> <div> <div></div> </div> <div>Creature</div> <div></div> </div> <div>Snake</div>	<div>4</div> <div>Great Whale</div> <div> <div> <div></div> </div> <div>Creature</div> <div>★</div> </div> <div>Whale</div>	<div>4</div> <div>Great Whale</div> <div> <div> <div></div> </div> <div>Creature</div> <div>★</div> </div> <div>Whale</div>
<div>2</div> <div>1</div> <div>1</div>	<div>1</div> <div>3</div> <div>5</div>	<div>1</div> <div>3</div> <div>5</div>
<div>3</div> <div>Ambusher Eel</div> <div> <div> <div></div> </div> <div>Creature</div> <div>★</div> </div> <div>Muck</div> <div>You may play this creature on an outpost like an upgrade. When flipped up, it counts as a defender. This can bring a defending group over three creatures. However, on your next turn, you must move one creature out of the group.</div>	<div>2</div> <div>Deep Eel</div> <div> <div> <div></div> </div> <div>Creature</div> <div>★</div> </div> <div>Deep</div>	<div>2</div> <div>Deep Eel</div> <div> <div> <div></div> </div> <div>Creature</div> <div>★</div> </div> <div>Deep</div>
<div>2</div> <div>1</div> <div>2</div>	<div>3</div> <div>1</div> <div>1</div>	<div>3</div> <div>1</div> <div>1</div>

<div> <div>4</div> <div>Scintillating School</div> </div> <div> <div>Creature</div> <div>★</div> </div>	<div> <div>4</div> <div>Scintillating School</div> </div> <div> <div>Creature</div> <div>★</div> </div>	<div> <div>5</div> <div>Abyssomancer</div> </div> <div> <div>Creature</div> <div>★</div> </div>
		<div>Champion</div> <div>Deep creatures in the same group as this creature get +1 Attack.</div>
<div> <div>1</div> <div>3</div> <div>2</div> </div>	<div> <div>1</div> <div>3</div> <div>2</div> </div>	<div> <div>2</div> <div>1</div> <div>1</div> </div>
<div> <div>5</div> <div>Reef Mage</div> </div> <div> <div>Creature</div> <div>★</div> </div>	<div> <div>3</div> <div>Dredger Crab</div> </div> <div> <div>Creature</div> <div>★</div> </div>	<div> <div>3</div> <div>Dredger Crab</div> </div> <div> <div>Creature</div> </div>
<div>Champion</div> <div>Water creatures in the same group as this creature get +1 Defense.</div>	<div>Crab</div> <div>When this card is played, return a card from your discard pile to your hand.</div>	<div>Crab</div> <div>When this card is played, return a card from your discard pile to your hand.</div>
<div> <div>1</div> <div>2</div> <div>1</div> </div>	<div> <div>1</div> <div>2</div> <div>1</div> </div>	<div> <div>1</div> <div>2</div> <div>1</div> </div>
<div> <div>5</div> <div>Kraken</div> </div> <div> <div>Creature</div> <div>★</div> </div>	<div> <div>3</div> <div>Jellyfish Swarm</div> </div> <div> <div>Creature</div> <div>★</div> </div>	<div> <div>3</div> <div>Jellyfish Swarm</div> </div> <div> <div>Creature</div> <div>★</div> </div>
<div>Deep</div> <div>While defending, all other outposts get +1 Defense. While attacking, all other attacking groups get +2 Attack.</div>	<div>This creature cannot attack.</div>	<div>This creature cannot attack.</div>
<div> <div>4</div> <div>2</div> <div>4</div> </div>	<div> <div>1</div> <div>3</div> <div>1</div> </div>	<div> <div>1</div> <div>3</div> <div>1</div> </div>

<div>2</div> <div>Giant Crab</div> <div><div></div></div> <div>Creature</div> <div>Crab</div>	<div>2</div> <div>Giant Crab</div> <div><div></div></div> <div>Creature</div> <div>Crab</div>	<div>2</div> <div>Giant Crab</div> <div><div></div></div> <div>Creature</div> <div>Crab</div>
<div>1</div> <div>2</div> <div>2</div> <div>2</div> <div>1</div> <div>2</div> <div>2</div> <div>2</div> <div>1</div> <div>2</div> <div>2</div> <div>2</div> <div>Reef Sharks</div> <div><div></div></div> <div>Creature</div> <div></div>	<div>1</div> <div>2</div> <div>2</div> <div>2</div> <div>1</div> <div>2</div> <div>2</div> <div>2</div> <div>1</div> <div>2</div> <div>2</div> <div>2</div> <div>Reef Sharks</div> <div><div></div></div> <div>Creature</div> <div></div>	<div>1</div> <div>2</div> <div>2</div> <div>4</div> <div>Coral Wall</div> <div><div></div></div> <div>Upgrade</div> <div>★</div>
<div>2</div> <div>1</div> <div>2</div> <div>2</div> <div>1</div> <div>2</div> <div>4</div> <div>Ink Trap</div> <div><div></div></div> <div>Upgrade</div> <div>★</div> <div>Trap</div> <div>Discard this card to return target attacking creature to its owner's hand.</div>	<div>2</div> <div>2</div> <div>1</div> <div>2</div> <div>2</div> <div>2</div> <div>2</div> <div>Bioluminescent Lures</div> <div><div></div></div> <div>Upgrade</div> <div>★</div> <div>Trap</div> <div>Discard this card to remove an attacking creature from the attack.</div>	<div>2</div> <div>2</div> <div>2</div> <div>2</div> <div>2</div> <div>2</div> <div>2</div> <div>Bioluminescent Lures</div> <div><div></div></div> <div>Upgrade</div> <div>★</div> <div>Trap</div> <div>Discard this card to remove an attacking creature from the attack.</div>

<div>2</div> <div>Underwater City</div> <div>  <div>Upgrade</div> <div>★</div> </div>	<div>5</div> <div>Undersea Vents</div> <div>  <div>Upgrade</div> <div>★</div> </div>	<div>1</div> <div>Read the Tides</div> <div>  <div>Spell</div> <div>★</div> </div>
	Deep	
Flying has no effect at this outpost.	At the start of your turn, gain one mana.	Look at the top three cards of your deck. Discard any number of them.
<div>1</div> <div>Read the Tides</div> <div>  <div>Spell</div> <div>★</div> </div>	<div>3</div> <div>Pounding Waves</div> <div>  <div>Spell</div> </div>	<div>1</div> <div>Influx</div> <div>  <div>Spell</div> <div>★</div> </div>
Look at the top three cards of your deck. Discard any number of them.	Target outpost takes two damage.	Draw two cards.
<div>1</div> <div>Influx</div> <div>  <div>Spell</div> </div>	<div>2</div> <div>Migration</div> <div>  <div>Spell</div> </div>	<div>5</div> <div>Ancient Pearl</div> <div>  </div>
Draw two cards.	You and your opponent trade two creatures with the same mana cost.	This card counts as a Node Crystal.