Reporte Sprint 0

Asignatura: Gestión de proyectos

Fecha: 1/5/2024

Autor: Joel Mira Moltó

Índice

Contenido

Índice.		. 2
Seman	a 0:	. 3
Desc	cripción general:	. 3
Logr	os e hitos alcanzados:	. 3
-	Joel	. 3
-	Sergio	. 3
-	Álvaro	. 3
-	Daniel	. 3
-	Marcos	. 3
-	Inés	۷.
-	Ludovico	۷.
De	esafíos enfrentados	۷.
Prev	isiones próxima semana:	. 4
Me	etas para la próxima semana	. 4
Co	onclusión	. 4
Me	étricas	. 5
Seman	a 1:	. 6
Desc	cripción general:	. 6
Logr	os e hitos alcanzados:	. 6
-	Joel	. 6
-	Sergio	. 6
-	Álvaro	. 6
-	Daniel	. 6
-	Marcos	. 6
-	Inés	. 6
-	Ludovico	. 7
De	esafíos enfrentados	. 7
Prev	isiones próxima semana:	. 7
Me	etas para la próxima semana	. 7
Co	onclusión	. 7
Me	étricas	. 7
Refere	ncias	. 8

Semana 0:

Descripción general:

Tras la 1ª reunión, definimos los <u>roles</u> que los plasmamos en el acta de constitución del proyecto. En base a ello, nos pusimos a trabajar. El equipo de front-end y back-end. Front empezó a definir las vistas. Luego, se empezó a desarrollarlas, definió todas las vistas. Back-end, como depende del front-end para muchas cosas, preferimos que el desarrollo vaya de esta parte, sea despacio. Empezó a definir los end-points y empezó a desarrollarlos. Además, como está semana hay poca carga de trabajo por parte de la universidad, se puede adelantar bastante trabajo.

Logros e hitos alcanzados:

Joel:

Ideación y finalización del Roadmap. Comienzo del acta de constitución (en proceso, 50%), previsión de rendimiento para la próxima semana.

- Sergio:

Guía para el equipo de Front-End. Tutor de pair-programming para Álvaro. Comienzo desarrollo de Back-End. Desarrollo del Mock-Up (100% desarrollado).

Álvaro:

Enseñarse a usar Go junto a Sergio, inicio del desarrollo. Púpilo de Sergio para el pair-programming.

Daniel:

En base al desarrollo del Mock-Up, de la página main, distribución principal y separación de archivo de páginas principales. No está del todo desarrollado (25% hecho)

Marcos:

En base al desarrollo del Mock-Up , desarollará la vista de grupos. Aunque no hizo, ningún commit en el momento de la reunión, mostró capturas de pantalla de lo que tenía. (35% hecho)

- Inés:

En base al desarrollo del Mock-Up, desarollará la vista de perfil. Siendo novata en flutter, se está adaptando. Ha empezado el desarrollo de la página de perfil de la aplicación. Aunque no hizo ningún commit, nos mostró lo que tenía en la reunión. (30% hecho)

Ludovico:

Nos contó su experiencia, como programador, que es más bien escasa. Se formará esta primera semana, en base como suelto esté, ya veremos en la siguiente reunión a qué equipo apoya.

Desafíos enfrentados:

La inexperiencia de los miembros del equipo para trabajar con proyectos como este. Álvaro, no sabe usar Go, Inés está empezando a usar Flutter. Y Joel, p.e ha tenido proyectos parecidos, pero no nunca un proyecto exclusivo del desarrollo de software.

Previsiones próxima semana:

- Sergio, tareas al 35-45%
- Marcos, tareas al 75-85%
- Daniel, tareas al 60-70%
- Inés, tareas al 75-85%
- Joel, al 100%
- Álvaro, 0% (está aprendiendo)
- Ludovico, 0% (está aprendiendo)

Metas para la próxima semana:

Un mínimo esbozo, para poder llegar al MVP. Por otro las personas primerizas con las tecnologías, que vayan entendiendo y asimilando las herramientas con las que trabajarán.

Conclusión:

Durante la Semana 0, logramos avances significativos en la implementación de funcionalidades cruciales para nuestro proyecto. A pesar de encontrar algunos desafíos al adaptarse a un nuevo entorno, nuestro equipo los superó con éxito al final. De cara al futuro, seguimos dedicados a mejorar la seguridad, el rendimiento y la facilidad de uso de la aplicación para ofrecer un producto eficiente, confiable y de alta calidad.

Métricas:

Tareas totales completadas:2

Tareas totales en proceso: 7

Horas totales empleadas: ~16 horas

Semana 1:

Descripción general:

Tras <u>la 2ª reunión</u>, se ha visto lo que se ha avanzado. Se ha llegado al MPV (hemos cumplido el roadmap), que era lo que se esperaba. Además, se ha llegado a todos los objetivos. Esta semana, ya se han subido todos commits con el trabajo de la sean previa y esta. Esta semana más de la mitad del equipo tiene 2 o más exámenes, se prevé, un menor rendimiento para la próxima semana.

Logros e hitos alcanzados:

- Joel:

Finalización del acta de constitución, previsión de rendimiento para la próxima semana y comienzo del Reporte del Sprint 0.

- Sergio:

Seguir de tutor de pair-programming para Álvaro. Inicio del desarrollo del backend. Está desarrollado un 40%. El inicio.

- Álvaro:

Se enseñar a usar Go junto a Sergio. Púpilo de Sergio para el pair-programming. Ya sabe un mínimo de Go y está empezando a hacer pruebas. Pero ninguna cosa que valga la pena subir.

- Daniel:

Ha desarrollado ya el mapa, la barra y el buscador. De momento es responsivless. Pero ya está desarrollado. Las vistas que se está encargando, están a un 70% de desarrollo completo.

- Marcos:

Ha hecho el commit de las vistas generales. Ha cambiado el l código en inglés y ha añadido animaciones. Su vista está desarrollada en un 90%. Interfaz responsivless

- Inés:

Vista de perfil usuario básica, totalmente desarrollada. Es responsivless. Queremos que en cada apartado se despliegue información al respecto. 95% del desarrollo hecho de sus vistas

Ludovico:

Dado, que aprender un lenguaje de programación en tan poco tiempo, no es factible, hemos optado de cambiar el rol de Ludovico. Él será la persona que hará testing de interfaces y la aplicación. Será la persona que nos dará feedback sobre el desarrollo.

Desafíos enfrentados:

Ludovico y Álvaro les han costado aprender los lenguajes de programación. Por otro lado, el scrum máster ha infravalorado, la capacidad del equipo. La siguiente semana intentará, ajustar la mejor.

Previsiones próxima semana:

- Sergio, tareas al 50%
- Marcos, tareas al 100% las vistas actuales, hay que pulir
- Daniel, tareas al 80%, el mapa está implementado, hay que pulir
- Inés, tareas al 90%, tiene que desarrollar las vistas un poco más
- Joel, al 100%
- Álvaro, 10% (está aprendiendo)
- Ludovico, a la espera de una versión primeriza de la aplicación

Metas para la próxima semana:

Acabar de pulir pantallas del MVP. Empezar a desarrollar, las funcionalidades que no estaban presentes en el MVP. Ajustar mejor las predicciones de trabajo. Que la relación de trabajo estimado sobre trabajo hecho sea la más parecida a 1.

Conclusión:

Durante la Semana 1, hemos hecho el MVP con éxito. Hemos ido muy bien de tiempo y el registro de tareas. Vamos relativamente relajados. Además, como hacemos reuniones semanales de qué hacemos y cómo va la cosa, todo el mundo está informado.

Métricas:

Tareas totales completadas:5

Tareas totales en proceso: 4

Horas totales empleadas: ~38 horas

Referencias

Acta de constitución con los roles definidos

Transcripción Reunión semana 0

Nuestro Roadmap

Reunión mencionada, 2ª reunión