

Acta de constitución de PostIn

3º Curso en grado en Ingeniería Informática

Joel Mira Moltó

1/5/2024

Índice

Contenido

Índice 2

Introducción 3

Información General 4

Información Específica 5

 Propósito del proyecto: 5

 Descripción Alto Nivel: 5

 Límites del Proyecto: 5

 Trabajo a desarrollar: 5

 Requerimiento a alto nivel: 6

 Riesgo Global del Proyecto: 6

 Objetivo del Proyecto: 6

Introducción

Este documento refleja, los rasgos más marcados de nuestro proyecto. Su visión en el largo plazo, su desarrollo y otra información relevante. P.e, los componentes del equipo.

Información General

Título del proyecto: PostIn

Patrocinador: En base a crowdfunding

Director(es) del proyecto: Sergio Martínez Aznar (Techlead) y Joel Mira Moltó (Scrum Máster)

Miembros del proyecto y función:

- Daniel Rovira Martínez, desarrollador Front-End
- Joel Mira Moltó, Scrum Máster
- Ludovico Scorza, desarrollador Back-End
- Marcos Vicente Martí, desarrollador Front-End
- Álvaro Abel Figueres, desarrollador Back-End
- Sergio Martínez Aznar, Techlead y desarrollador full-stack
- Inés Jurado Richards, desarrollador Front-End

Información Específica

Propósito del proyecto:

El propósito de PostIn es facilitar la integración social de las personas a través de la conexión basada en gustos e intereses comunes. Nuestra visión es crear una comunidad donde las personas puedan relacionarse y hacer nuevas amistades de una manera fácil y divertida. Participando en eventos y actividades de su interés en la zona donde viven. Queremos que PostIn se convierta en la aplicación de referencia para conocer gente con la que compartir aficiones.

Descripción Alto Nivel:

PostIn es una aplicación móvil que permite a las personas encontrar eventos y actividades que se ajusten a sus intereses en la localidad donde se encuentran, así como chatear con otras personas con gustos afines para quedar e ir juntas a esos eventos. De este modo facilitamos que la gente pueda ampliar su círculo social de manera orgánica participando en cosas que les gustan

Límites del Proyecto:

Nuestro proyecto se ve limitado principalmente por un presupuesto reducido al ser inicialmente una start-up. Por ello, nos centraremos en lanzar la aplicación de manera piloto en algunas poblaciones de la provincia de Alicante para validar la idea de negocio antes de escalar. Otra limitación es el territorio geográfico cubierto inicialmente.

Trabajo a desarrollar:

El principal desafío técnico será el desarrollo completo de la aplicación móvil desde cero. Esto implica crear la base de datos, el backend, la interfaz de usuario, el frontend, así como realizar las pruebas y asegurar el correcto funcionamiento de todos los componentes. También incluye el desarrollo e implementación de una estrategia de marketing y segmentación de usuarios.

Requerimiento a alto nivel:

La aplicación deberá permitir a los usuarios ver de manera intuitiva el calendario de eventos programados en su zona, filtrándolos por categorías como deportes, cultura, música, etc. También podrán chatear con otros usuarios que tengan intereses en común para coordinar su asistencia.

Riesgo Global del Proyecto:

Los principales riesgos a los que nos enfrentamos son: que la aplicación no acabe siendo útil para los usuarios y éstos no la utilicen, que no consigamos llegar a nuestro target de clientes de manera efectiva, y que no logremos validar la idea de negocio en las zonas piloto. Todo ello podría comprometer el éxito de PostIn.

Objetivo del Proyecto:

Desarrollo de la aplicación en menos de cuatro meses. Lanzar la aplicación en la app Store. Alcanzar el 10% de cuota de mercado en la provincia de Alicante en menos de dos años.