

Reporte Sprint 2

Asignatura: Gestión de proyectos

Fecha: 09/6/2024

Autor: Joel Mira Moltó

Índice

Contenido

Índice	2
Semana 2:	2
Descripción general:	2
Logros e hitos alcanzados:	2
- Joel	2
- Sergio	3
- Álvaro	3
- Daniel	3
- Marcos	3
- Inés	3
- Ludovico	3
Desafíos enfrentados	3
Previsiones próxima semana:	3
Metas para la próxima semana	4
Conclusión	4
Métricas	4

Semana 3:

Descripción general:

Tras la 4ª reunión, enseñamos nuestros resultados de la evolución de la app. Ya tenemos una demostración funcional de la aplicación lista para presentar como MVP

Logros e hitos alcanzados:

- Joel:

Revisada documentación a entregar. Lo he subido todo al repositorio de documentos que tenemos para el proyecto.

- **Sergio:**

Está centrado coordinando los esfuerzos para la demo técnica en un par de semanas. Se está preparando datos de demostración

- **Álvaro:**

Ha cooperado en Pair Programming, la cosa ha ido un poco más lenta dado a la asimilación de la estructura del backend. Está preparando los controladores.

- **Daniel:**

Está dándole mejoras de funcionalidad a las pantallas de mapa y eventos. El progreso es bueno. Nos ha mostrado también mejoras en las funciones de filtrado.

- **Marcos:**

Ha profundizado en el desarrollo del apartado del chat.

- **Inés:**

Ha logrado ya fusionar todo lo relativo con el perfil y el apartado de eventos.

- **Ludovico:**

Ha empezado las primeras pruebas de QA dentro del equipo. Ha visto algunos fallos en los títulos en inglés y ha propuesto corregirlo.

Desafíos enfrentados:

Álvaro, al no conocer las tecnologías lo suficientemente, ha tocado hacer un reajuste para que podamos enfrentar una demo técnica sin problemas. Sergio junto conmigo hemos decidido que la prioridad debe de ir más marcada en la dirección de una demo del MVP.

Previsiones próxima semana:

- Sergio, tareas al 90-100%
- Marcos, tareas al 90-100%
- Daniel, tareas al 90-100%
- Inés, tareas al 90-100%
- Joel, al 100%
- Álvaro, 0% (está aprendiendo)

- Ludovico, 100% (está validando los cambios que introducen los desarrolladores)

Metas para la próxima semana:

Terminar los esfuerzos para dejar una demostración de producto montada y preparada para exponer en clase.

Conclusión:

Durante la Semana 2, logramos avances superiores a los esperados. Aunque el tiempo fue limitado, resultó ser muy productivo. Los proyectos iniciados en el Sprint anterior están progresando a buen ritmo. De cara al futuro, concluiremos las tareas pendientes del Sprint anterior, perfeccionaremos la interfaz, y estaremos listos para avanzar.

Métricas:

Tareas totales completadas: 12

Tareas totales en proceso: 3

Horas totales empleadas: ~40 horas