

Reporte Sprint 1

Asignatura: Gestión de proyectos

Fecha: 26/5/2024

Autor: Joel Mira Moltó

Índice

Contenido

Índice	2
Semana 0:	3
Descripción general:	3
Logros e hitos alcanzados:	3
- Joel	3
- Sergio	3
- Álvaro	3
- Daniel	3
- Marcos	4
- Inés	4
- Ludovico	5
Desafíos enfrentados	5
Previsiones próxima semana:	5
Metas para la próxima semana	6
Conclusión	6
Métricas	6
Semana 1:	¡Error! Marcador no definido.
Descripción general:	¡Error! Marcador no definido.
Logros e hitos alcanzados:	¡Error! Marcador no definido.
- Joel	¡Error! Marcador no definido.
- Sergio	¡Error! Marcador no definido.
- Álvaro	¡Error! Marcador no definido.
- Daniel	¡Error! Marcador no definido.
- Marcos	¡Error! Marcador no definido.
- Inés	¡Error! Marcador no definido.
- Ludovico	¡Error! Marcador no definido.
Desafíos enfrentados	¡Error! Marcador no definido.
Previsiones próxima semana:	¡Error! Marcador no definido.
Metas para la próxima semana	¡Error! Marcador no definido.
Conclusión	¡Error! Marcador no definido.
Métricas	¡Error! Marcador no definido.
Referencias	¡Error! Marcador no definido.

Semana 2:

Descripción general:

Tras la 3ª reunión, enseñamos nuestros resultados de la evolución de la app. Hemos avanzado considerablemente. Ya que ahora no solo tenemos el MVP, tenemos un poco más.

Logros e hitos alcanzados:

- **Joel:**

Reporte Sprint anterior. Acta de completada previsión de rendimiento para la próxima semana. Empezar una certificación, ya que no tiene mucha idea o experiencia en metodologías ágiles.

- **Sergio:**

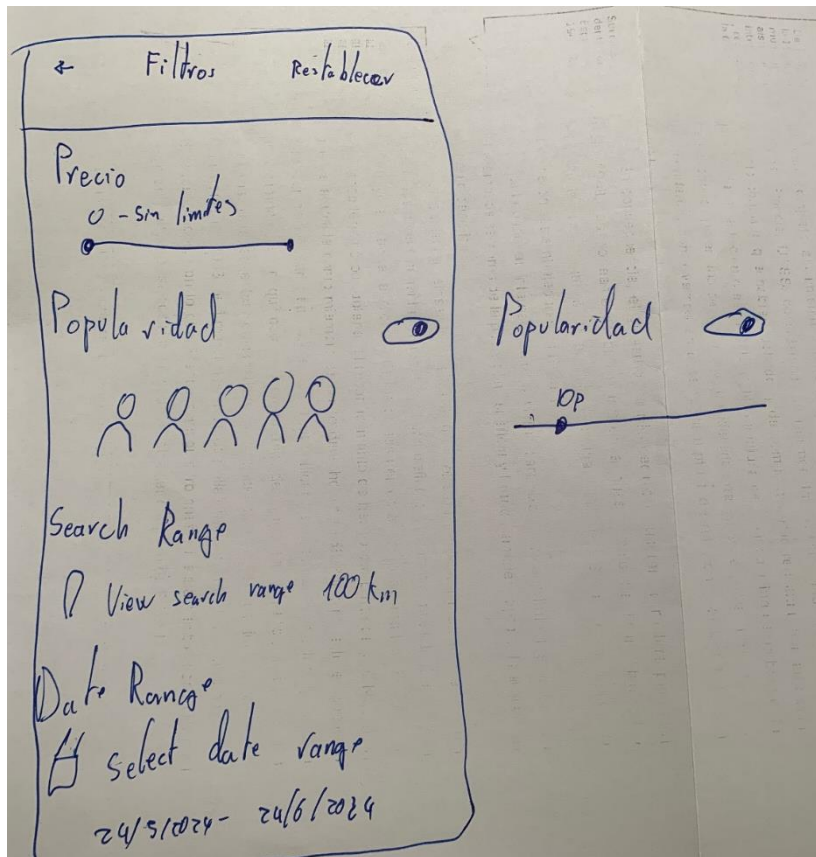
Inicio del desarrollo del backend. Los endpoints, se han empezado a desarrollar exitosamente. Sigue tutorizando a Álvaro. Se prevee que esté en un 40% desarrollado

- **Álvaro:**

Sigue enseñándose a usar Go junto a Sergio. Púpilo de Sergio para el pair-programming. Finalización de un curso de Go para principiantes.

- **Daniel:**

Pantalla principal desarrollada y la visión del mapa, funcional. No es bonita, pero es funcional. 90% hecho. Además de eso se ha empezado el menú de creador de eventos junto con Inés 40% hecho. Diseño posterior filtro de personas.

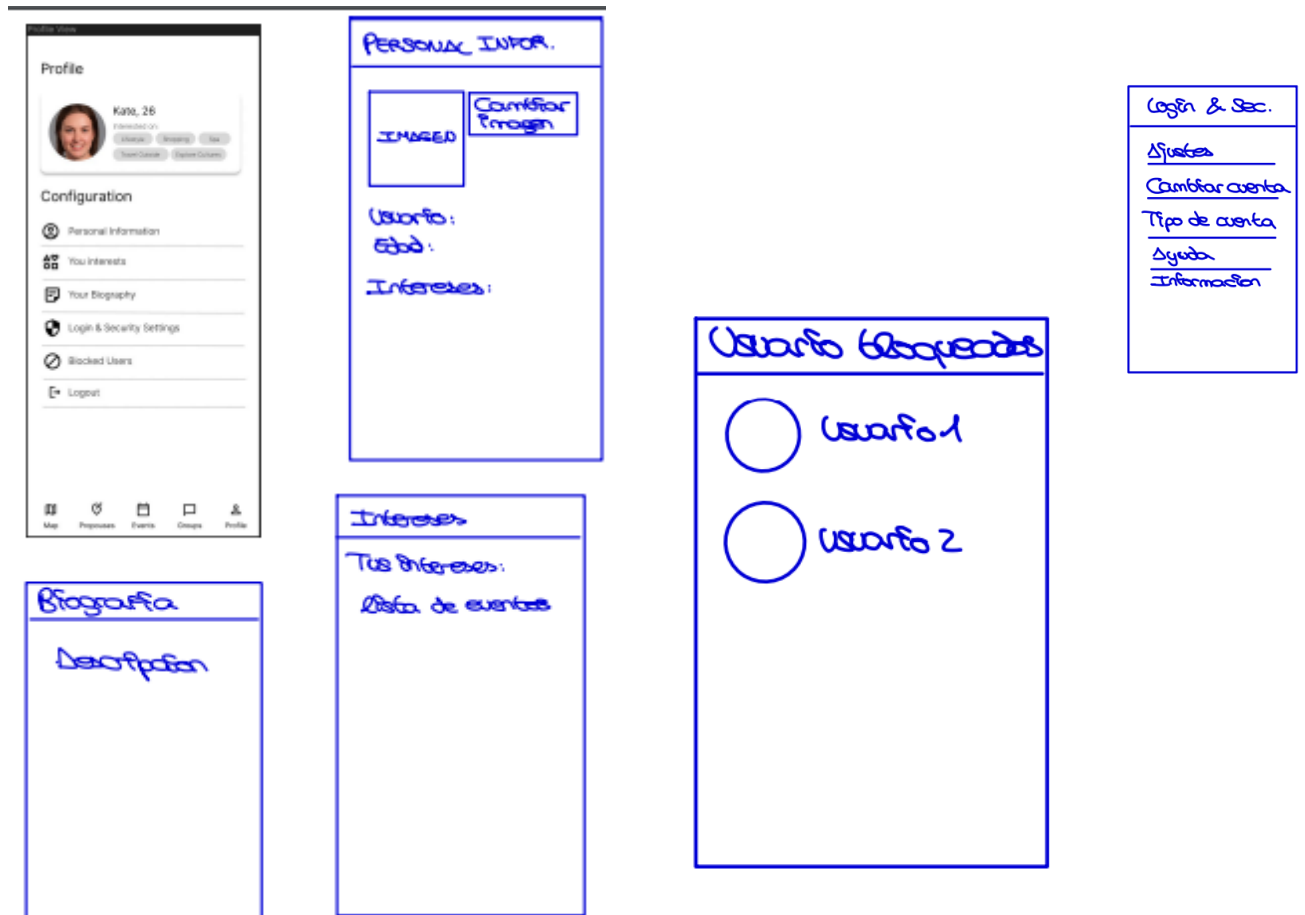


- Marcos:

Ha empezado a desarrollar el chat. Interfaz de mensajes y de chat responsivless.

- Inés:

Todo lo relacionado con la visión del usuario. Etiquetas, las vistas de perfil y otdas las opciones del menú. Además, está junto a Dani con la vista de creación de eventos.



- Ludovico:

A la espera de una versión primeriza de la app, para testear la UI/UX.

Desafíos enfrentados:

La inexperiencia de Joel, para dirigir este proyecto. Se suele apoyar mucho en Sergio para tomar decisiones. Álvaro, sigue sin saber usar Go. El resto del equipo sigue su trayectoria satisfactoriamente

Previsiones próxima semana:

- Sergio, tareas al 80-90%
- Marcos, tareas al 45-60%
- Daniel, tareas al 25-45%
- Inés, tareas al 90-100%
- Joel, al 100%
- Álvaro, 0% (está aprendiendo)
- Ludovico, 0% (está bloqueado hasta que se desarrolle una 1ª versión)

Metas para la próxima semana:

Que la app evolucione del MVP a algo más. Queremos implementar las funcionalidades con el chat y dejar ya lista la visión del mapa para implementar el menú de creador de eventos. Ya después de eso implementaremos los filtros.

Conclusión:

Durante la Semana 1, logramos avances más de lo esperados. Hubo poco tiempo, pero el que hubo, fue muy productivo. Lo que se empezó en el anterior Sprint está avanzando a buen ritmo. De cara al futuro, zanjaremos las tareas del anterior Sprint, pulimos la interfaz y ya.

Métricas:

Tareas totales completadas: 7

Tareas totales en proceso: 8

Horas totales empleadas: ~50 horas