



**Università degli Studi di Bologna
Scuola di Ingegneria**

Corso di Reti di Calcolatori T

Esercitazione 0 (svolta) Lettura e Scrittura di File in Java e C

**Antonio Corradi, Armir Bujari
Giuseppe Martuscelli, Lorenzo Rosa,
Andrea Sabbioni**

Anno accademico 2023/2024

Esercitazione 0 1

Scritture e letture coordinate

Si consideri l'architettura di una applicazione che prevede l'**accesso serializzato** a risorse condivise (come i **file**)
La architettura è costituita da due tipi di **attività**, qui **processi**, che agiscono sui file:

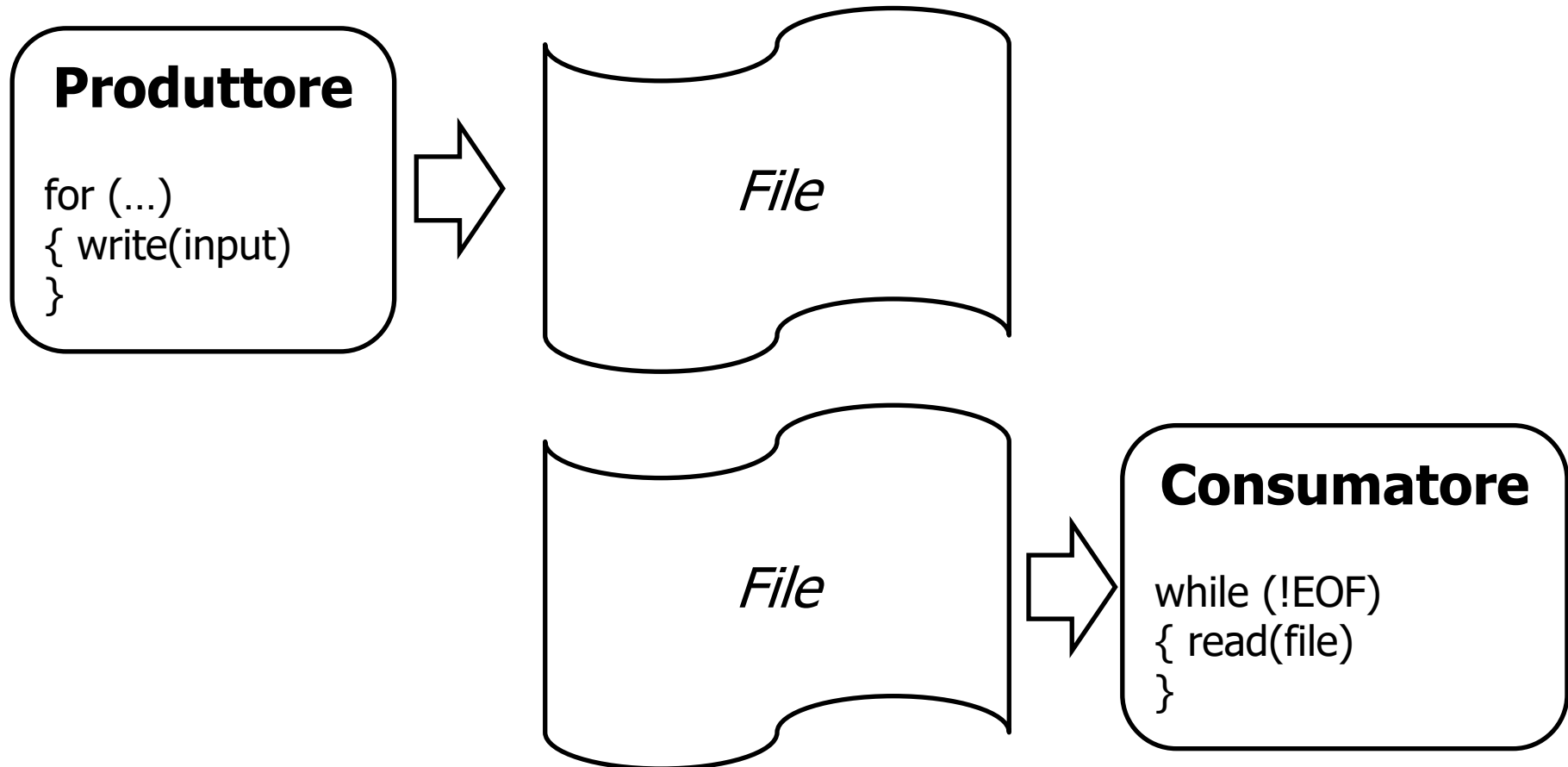
- il **produttore** è il processo che produce un file
- il **consumatore** è il processo che legge il file e lo stampa a video

Quando il **produttore** ha terminato di **scrivere** il file, **solo allora** il **consumatore** può **effettuare la lettura** del file scritto

In questo modo il file diventa un tramite di **comunicazione** tra due processi indipendenti

Architettura di riferimento

Si consideri lo schema in figura...



Ulteriori dettagli tecnologici

Nella realizzazione proposta qui, le entità sopra definite sono implementate come **due processi** che vengono eseguiti in tempi diversi

Solo una volta terminato il produttore è possibile che il consumatore esegua

In questo progetto, viene utilizzato come **canale di comunicazione il file (di testo)**, che viene acceduto prima in **scrittura** e poi in **lettura** dai due processi in momenti diversi e successivi

Specifica dell'entità Produttore

Il **Produttore** è il **processo** che **crea il file** e comincia a scrivere il contenuto inserito dall'utente **riga per riga**, rappresentato da stringhe, e le inserisce nel file di testo

Il processo **chiede preliminarmente all'utente** quante righe ha intenzione di inserire
Poi mette i contenuti **nel file**

ATTENZIONE: il Produttore **NON** è un filtro

Specifica dell'entità Consumatore

Il **Consumatore** è il **processo** che **legge dal file** passato come **argomento** e legge il contenuto dello stesso **fino a EOF**

Stampa il **contenuto a video** senza nessun tipo di elaborazione dell'input

ATTENZIONE: il Consumatore è un filtro

Lettura fino a EOF di file di testo in Java

`String Java.io.BufferedReader.readLine()`

Return Value

A String containing the contents of the line, *not including any line-termination characters*, or **null** **if the end of the stream has been reached**.

`int Java.io.FileReader.read()`

Return Value

The character read, or **-1** **if the end of the stream has been reached**.

Codice JAVA: Produttore

```
public class Produttore
{
    public static void main(String[] args)
    {
        BufferedReader in = null; int res = 0;
        // fare controllo argomenti
        if (args.length != 1){
            System.out.println("Utilizzo: produttore <inputFilename>");
            System.exit(0);
        }
        in = new BufferedReader(new InputStreamReader(System.in));
        FileWriter fout; String inputl;
        try {
            fout = new FileWriter(args[0]);
            System.out.println("Quante righe vuoi inserire?");
            res = Integer.parseInt(in.readLine());
            for (int i = 0; i < res; i++)
            {
                System.out.println("Inserisci la nuova riga");
                inputl = in.readLine() + "\n";
                fout.write(inputl, 0, inputl.length());
            }
            fout.close();
        }
        catch (NumberFormatException nfe) {nfe.printStackTrace(); System.exit(1);}
        catch (IOException e) {e.printStackTrace(); System.exit(2);}
    }
}
```


Codice JAVA: Consumatore

```
public class Consumatore
{ public static void main(String[] args)
{
    FileReader r = null;
    // fare controllo argomenti
    if (args.length != 1){
        System.out.println("Utilizzo: produttore <inputFilename>");
        System.exit(0);
    }
    try { r = new FileReader(args[0]); }
    catch(FileNotFoundException e)
        { System.out.println("File non trovato"); System.exit(1);}

    try { int x; char ch;
        while ((x = r.read()) >=0)
            {ch = (char) x;
            System.out.print(ch);
            }
        r.close();
    }
    catch(IOException ex)
        {System.out.println("Errore di input"); System.exit(2);}
    }
}
```

Codice JAVA: esecuzione

Compilare il file sorgente:

```
>javac Produttore.java Consumatore.java
```

Eseguire il Produttore:

```
>java Produttore fileName.txt
```

Eseguire il Consumatore:

```
>java Consumatore fileName.txt
```

Codice C: Produttore

```
#include <stdio.h>
#include <fcntl.h>
#include <stdlib.h>
#include <string.h>

#define MAX_STRING_LENGTH 256

int main(int argc, char* argv[]){ // preparazione programma
int fd, readValues, bytes_to_write, written;  char *file_out;
char buf[MAX_STRING_LENGTH];  int righe, i;  char riga[MAX_STRING_LENGTH];
// fare controllo argomenti
    if (argc != 2) { perror(" numero di argomenti sbagliato ..."); exit(EXIT_FAILURE);}
// lettura #righe
    file_out = argv[1];
    printf("Quante righe vuoi inserire?\n");
    readValues = scanf("%d", &righe);
    if( readValues != 1 ) {printf("Errore: immettere un intero!"); exit(1); }
    gets (buf); // consumare il fine linea
    fd = open(file_out, O_WRONLY|O_CREAT|O_TRUNC, 00640);
    if (fd < 0)
    { perror("P0: Impossibile creare/aprire il file");  exit(EXIT_FAILURE);
    }
```

Codice C: Produttore (2)

```
// corpo produttore
for(i=0; i<righe; ++i)
{
    printf("Inserisci la nuova riga\n");
    gets (riga);
    /* la gets legge tutta la riga, separatori inclusi, e trasforma il fine
       linea in fine stringa */
    // aggiungo il fine linea
    riga[strlen(riga)+1]='\0';
    riga[strlen(riga)]='\n';
    written = write(fd, riga, strlen(riga)); // uso della primitiva
    if (written <= 0)
    { perror("P0: errore nella scrittura sul file"); exit(2);
    }
}
close(fd);
}
```

Codice C: Consumatore

```
#include <stdio.h>
#include <fcntl.h>
#include <stdlib.h>
#define MAX_STRING_LENGTH 256

int main(int argc, char* argv[]){
    char *file_in, read_char, buf[MAX_STRING_LENGTH]; int nread, fd;
    // controllo argomenti
    if (argc != 2) { perror(" numero di argomenti sbagliato"); exit(1);}
    file_in = argv[1];
    // ciclo del programma
    fd = open(file_in, O_RDONLY);
    if (fd<0){ perror("P0: Impossibile aprire il file."); exit(2); }

    while(nread = read(fd, &read_char, sizeof(char)))
        /* un carattere alla volta fino ad EOF*/
        {if (nread > 0) putchar(read_char);
        else
            {printf("(PID %d) impossibile leggere dal file %s", getpid(), file_in);
            perror("Errore!"); close(fd); exit(3);
            }
        }
    close(fd);
}
```

Codice C: esecuzione

Compilare i file sorgenti:

```
>gcc produttore.c -o produttore
```

```
>gcc consumatore.c -o consumatore
```

nomi assegnati ai
programmi compilati

Eseguire il file compilato:

```
>produttore fileName.txt
```

```
>consumatore fileName.txt
```