

# Instructions de l'atelier : Semaine 2

Explorer et visualiser des jeux de données

2024-01-16

## Introduction

Bienvenue !

Dans l'atelier de cette semaine, vous analyserez un jeu de données sur les patients COVID-19 aux États-Unis. C'est une approche pratique pour utiliser des fonctions telles que `read_csv()`, `write_csv()`, `tabyl()` et `esquisser()`. Celles-ci ont été abordées dans le matériel préparatoire du module "Fondamentaux de R".

Référez-vous aux notes de leçon suivantes pendant l'atelier :

- Exploration de données
- Projets RStudio

La date limite pour l'exercice est le vendredi 26 janvier à 23h59 UTC. L'exercice doit être soumis individuellement, mais il est recommandé de réfléchir en groupe avec des partenaires. Pour soumettre votre travail, veuillez télécharger votre script R sur la page de soumission de l'atelier 2.

Pour commencer, veuillez naviguer jusqu'à la section ATELIER 2 sur la page du cours.

## Étapes pour compléter l'exercice

1. **Ouvrez le projet d'atelier dans RStudio.** Dans le dossier décompressé, assurez-vous de cliquer sur le fichier de projet RStudio (.Rproj) pour ouvrir le projet dans RStudio. Vérifiez que vous travaillez bien dans le projet en regardant le haut de votre fenêtre RStudio. Il devrait indiquer "week\_02\_workshop".



Figure 1: Cette capture d'écran dit "week\_04", mais la vôtre devrait dire "week\_02\_workshop.Rproj".

Depuis le volet Fichiers de RStudio, explorez les sous-dossiers "data" et "scripts".

2. **Ouvrez votre jeu de données.** Ouvrez le jeu de données à explorer pour cet atelier :

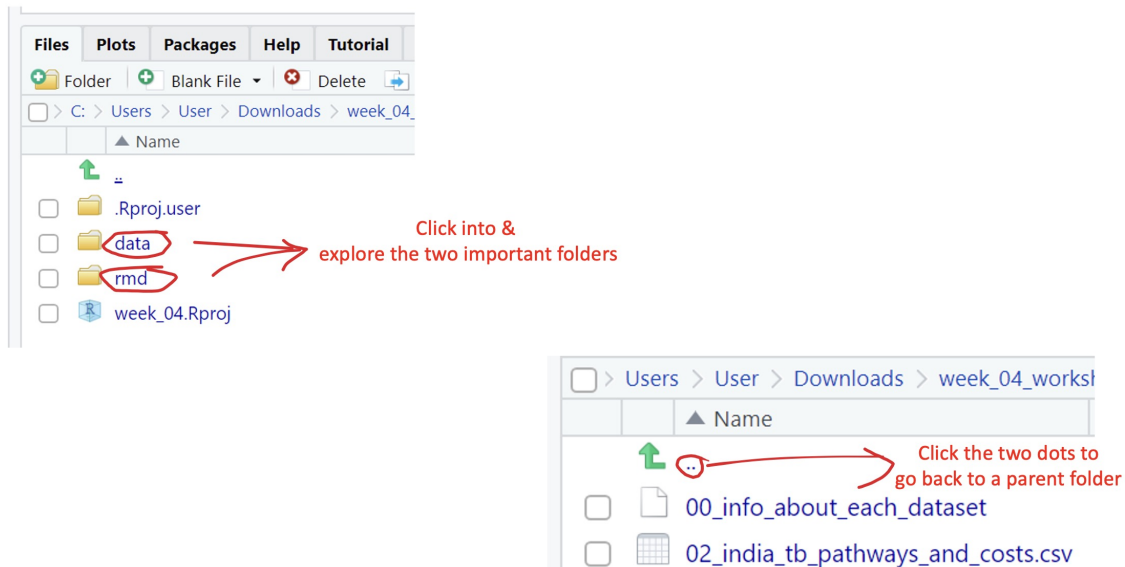


Figure 2: Cette capture d'écran dit “rmd” mais la vôtre dira “scripts”. Vous aurez également un dossier “outputs”, actuellement vide.

- Patients COVID-19 aux États-Unis  
 Vous pouvez en apprendre davantage sur celui-ci en lisant le PDF “**info\_sur\_les\_donnees**”. Une fois que votre groupe a ouvert le script “covid\_19\_united\_states.R”. Ajoutez un titre, votre nom et la date du jour en haut du script.
3. **Complétez l'exercice.** Travaillez à travers les étapes de votre script R. Bien que vous soyez autorisé à travailler avec des membres de groupe, *il est important que tout le code que vous soumettez ait été tapé par vous-même.*
  4. **Soumettez votre exercice.** Une fois que vous avez terminé les tâches ci-dessus, vous devez enregistrer vos réponses et télécharger votre script sur la page web de l'atelier. Une fois téléchargé avec succès, il sera indiqué “You have an assignment awaiting approval”. Cela signifie que l'exercice attend d'être évaluée par un instructeur.