Реализация сети Хопфилда для восстановления образов

Структура проекта

Создайте новую папку с проектом. В этой папке создайте:

- папка img в ней хранятся картинки для обучения и тестирования сети
 - папка train для обучающих картинок
 - папка test для тестовых картинок
- файл main.py файл программы с реализацией сети Хопфилда

Необходимые библиотеки (*Python*):

```
numpy (pip install numpy)matplotlib (pip install matplotlib)PIL (pip install pillow)
```

Этапы реализации

Реализуемая нами сеть Хопфилда будет обучена на распознавание зашумленных образов, представленных в виде картинок. В каком виде необходимо представить картинки? Пусть картинка имеет только 2 цвета: черный и белый. Т.к. сеть Хопфилда работает с биполярными образами (1 и -1), то закодируем черный цвет числом -1, белый: 1. Соответственно, картинка представляет собой матрицу, содержащую только значения -1 и 1.

Но, стоит обратить внимание, что входной слой сети Хопфилда представляет собой вектор. Поэтому матрицу картинки необходимо будет преобразовать в вектор. Размер входного слоя в таком случае будет равен произведению кол-ва строк и столбцов матрицы (т.е. если картинка размерами 130×100, то размер входного слоя равен 13000).

Для реализации сети Хопфилда необходимо создать класс и определить в нем два поля для хранения размера входного слоя сети и матрицы весов (содержит только 0). Пример:

```
class HopfieldNetwork:
    def __init__(self, size):
        self._size = size  # размер входного слоя
        self._weights = np.zeros((size, size)) # матрица весов
```

Далее необходимо реализовать два метода:

- обучение сети
- распознавание образа

Реализация алгоритма обучения сети

Пусть обучающие примеры представляют собой матрицы P_i . Матрицу весов обозначим как W. Для обучения сети необходимо:

- в цикле по каждому обучающему примеру (матрице P_i):
 - преобразовать матрицу P_i в вектор-столбец V
 - ullet вычислить $S = V \cdot V^T$
 - ullet вычислить W=W+S
- ullet обнулить диагональ матрицы W

Для преобразоваия матрицы P_i в вектор-столбец V в *Python* можно использовать функцию *reshape*:

```
# P является numpy-массивом
P = P.reshape(-1, 1)
```

Для выполнения матричного умножения можно использовать функцию dot библиотеки numpy:

```
numpy.dot(P, P.T) # Р.Т - транспонированный вектор-столбец Р
```

Для обнуления диагонали матрицы W можно использовать функцию fill_diagonal библиотеки numpy:

```
numpy.fill_diagonal(self._weights, 0)
```

Псевдокод фукнции обучения сети:

```
def train(self, train_patterns:list):
    for P in train_patterns:
        # преобразуем pattern в вектор-столбец
        # выполняем матричное умножение
        # результат умножения суммируем с матрицей весов
# обнуляем главную диагональ матрицы весов
```

Реализация алгоритма распознавания образа

Пусть тестовый образ представляет собой матрицу P. Для начала необходимо матрицу P преобразовать в вектор V. Сделать это можно вызвав функцию flatten:

```
V = P.flatten()
```

Обозначим размер вектора V как size. Тогда Задача распознавания заключается в переписывании вектора V (обновлении состоянии i-го нейрона) следующим образом:

$$V_i = W_i \cdot V$$

где i=0, size.

Причем после каждого такого обновления необходимо применить биполярную функцию активации для приведения значений вектора V в биполярные:

$$f(x) = \left\{egin{aligned} 1, V_i > 0, \ -1, V_i \leq 0. \end{aligned}
ight.$$

Выполнять полное обновление вектора V необходимо до тех пор, пока сеть не сойдется к стабильному состоянию. Однако, такое состояние может и не наступить, поэтому можно просто выполнить произвольное количество итераций.

Псевдокод функции распознавания образа:

Дополнительно

Картинки можно нарисовать в *Paint*. Для теста достаточно создать картинку размером 10×10 .

Для считывания изображений из папок train и test и преобразования их к биполярной матрице можете использовать следующий код:

Пример использования этих функций:

```
TRAIN_PATH = os.getcwd() + '\\img\\train'
TEST_PATH = os.getcwd() + '\\img\\test'

train = Util.load_img_as_array(TRAIN_PATH)
test = Util.load_img_as_array(TEST_PATH)
```

Сохраните исходный размер картинок, чтобы в дальнейшем преобразовать вектор, получаемый в результате распознавания, в матрицу.

```
SIZE_X, SIZE_Y = train[0].shape
```

Создайте объект класса сети и обучите ее:

```
net = HopfieldNetwork(SIZE_X * SIZE_Y)
net.train(train)
```

Протестируйте обученную сеть на тестовых образах:

```
results = []

for e in test:
    predicted = net.predict(e)
    # преобразуем вектор в матрицу
    predicted = predicted.reshape(SIZE_X, SIZE_Y)
    # сохраняем в виде кортежа: (тестовый образ, распознанный образ)
    results.append((e, predicted))
```

Для вывода полученных результатов можно использовать следующую функцию (добавьте ее в класс Util):

```
@staticmethod
def show_results(results:list) -> None:
    fig, axes = plt.subplots(len(results), 2)

cmap = plt.cm.gray
    bounds = [-1.5, 0, 1.5]
    norm = plt.matplotlib.colors.BoundaryNorm(bounds, cmap.N)

for i, e in enumerate(results):
        axes[i][0].imshow(e[0], cmap=cmap, norm=norm)
        axes[i][0].set_title('Test pattern')
        axes[i][0].axis('off')

        axes[i][1].imshow(e[1], cmap=cmap, norm=norm)
        axes[i][1].set_title('Predicted pattern')
        axes[i][1].axis('off')

plt.tight_layout()
plt.show()
```

И вызовите ее, передав массив с кортежами:

```
Util.show_results(results)
```