

Milestone 2

Moritz Ulrich
Matrikelnummer: 2536566
26.05.2014

Zeitplan

Beginn: 05.05.2014

Ende: 26.05.2014

(Beginn - Ende) = 21 Tage = 3 Wochen

Zeitplan

	S. Classen	M. Ulrich	R. Meneghetti
Artefakte	20	16	20
Organisation Vortrag		15	
Sonstiges	20	20	20
Gesamt	40	55	40

Artefakte

- Pflichtenheft
- UI-Prototyp
- Handbuch
- Erweiterung von Glossar
- Nichtfunktionale Anforderungen
- Analyse-Objektmodell

Artefakt: Pflichtenheft

- Umwandlung Use-Cases/Lastenfunktionen zu Pflichtfunktionen
- Genauere Spezifizierung der Produktdaten
- Soll: 10
- Ist: 12

Artefakt: Pflichtenheft

- Beispiel: Ticket Anlegen

/LF 10/

- **Geschäftsprozess:** Ticket anlegen
- **Akteur:** Benutzer
- **Beschreibung:** Der Nutzer möchte ein Ticket in einem Projekt anlegen.
- **Kategorie:** Kernfunktionalität
- **Vorbedingung:** Ein Projekt wurde ausgewählt.
- **Nachbedingung:** Ein neues Ticket wurde angelegt

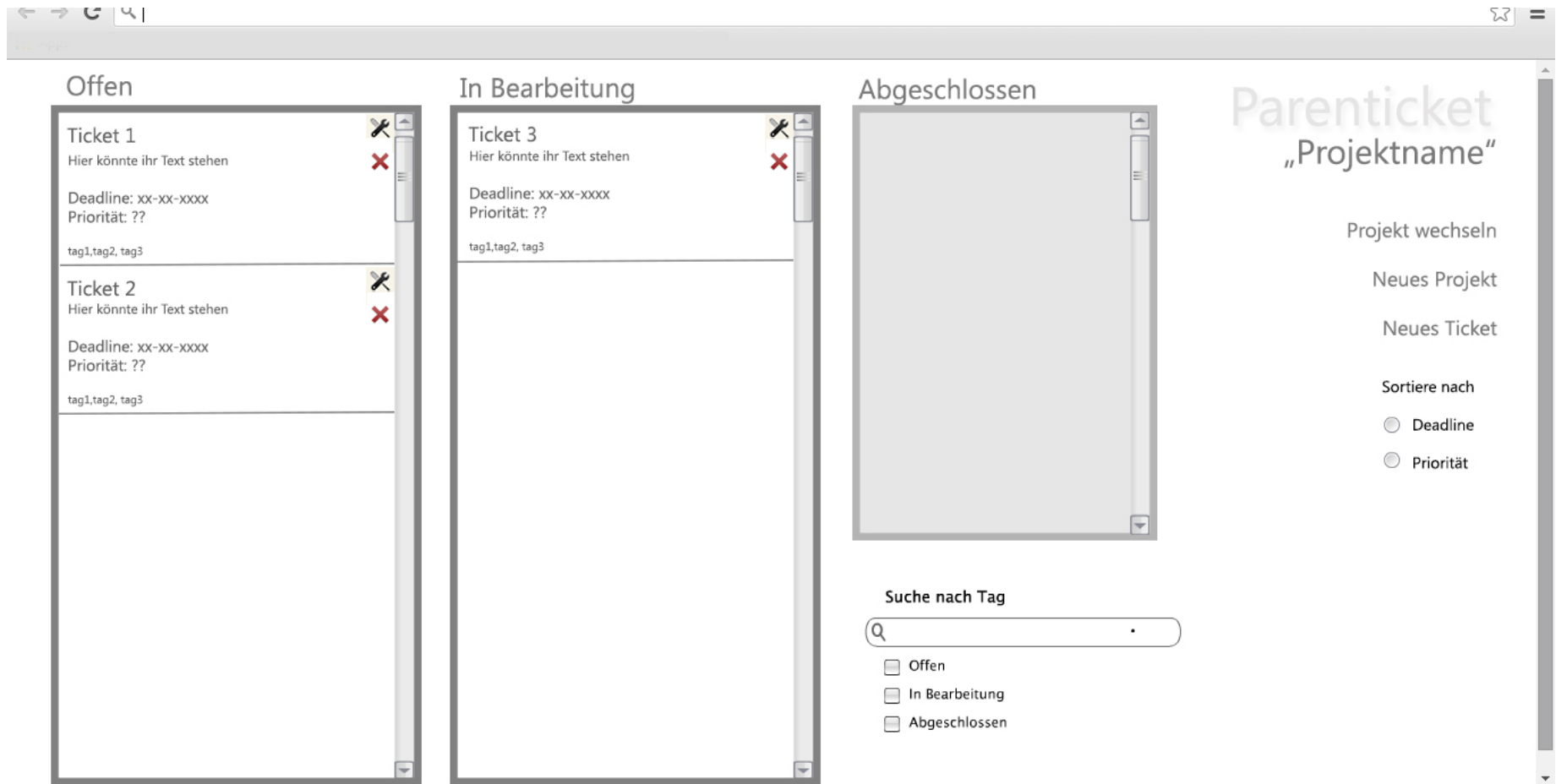
Artefakt: Pflichtenheft

- Beispiel: Ticket Anlegen

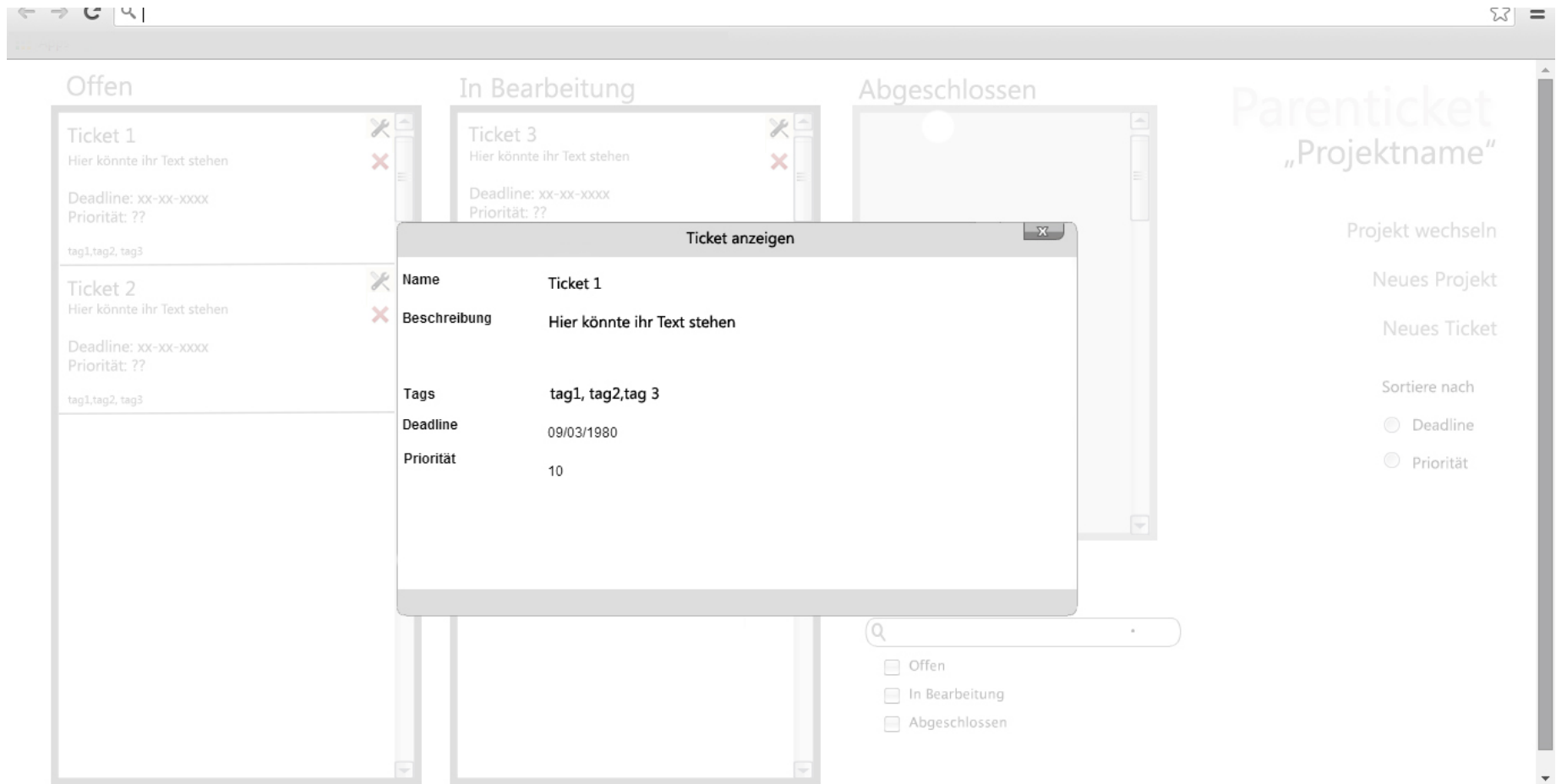
Ablauf:

1. Der Benutzer klickt auf “Neues Ticket”
2. Der “Bearbeiten”-Bildschirm wird mit leeren Eingabefeldern angezeigt
3. Der Nutzer füllt die Felder aus
4. Sonderfall: Ein nicht-optionales Feld ist leer: Es wird ein Fehler angezeigt, die fehlenden Felder werden markiert
5. Der Nutzer klickt auf “Speichern”
6. Das Ticket wird gespeichert
7. Eine Bestätigung wird angezeigt und der “Bearbeiten”-Bildschirm wird ausgeblendet

Artefakt: UI-Prototyp



Artefakt: UI-Prototyp



Artefakt: UI-Prototyp

The image shows a UI prototype for a ticket management system. It features a browser window with a header bar containing navigation icons. The main content area is divided into three columns: 'Offen' (Open), 'In Bearbeitung' (In Progress), and 'Abgeschlossen' (Completed). Each column contains a list of tickets. A modal window titled 'Ticket bearbeiten' (Edit Ticket) is open, allowing users to edit ticket details. The modal includes fields for Name, Beschreibung (Description), Tags, Deadline, and Priorität (Priority), along with a 'Speichern' (Save) button. On the right side, there is a sidebar with a 'Parenticket' header, a 'Projekt wechseln' (Switch Project) button, and options for 'Neues Projekt' (New Project) and 'Neues Ticket' (New Ticket). Below these are sorting options: 'Sortiere nach' (Sort by) with radio buttons for 'Deadline' and 'Priorität'. At the bottom right, there is a search bar and a filter section with checkboxes for 'Offen', 'In Bearbeitung', and 'Abgeschlossen'.

Offen

Ticket 1
Hier könnte ihr Text stehen
Deadline: xx-xx-xxxx
Priorität: ??
tag1,tag2, tag3

Ticket 2
Hier könnte ihr Text stehen
Deadline: xx-xx-xxxx
Priorität: ??
tag1,tag2, tag3

In Bearbeitung

Ticket 3
Hier könnte ihr Text stehen
Deadline: xx-xx-xxxx
Priorität: ??

Abgeschlossen

Parenticket
„Projektname“

Projekt wechseln

Neues Projekt

Neues Ticket

Sortiere nach

☐ Deadline

☐ Priorität

Ticket bearbeiten

Name: Ticket 1

Beschreibung: Hier könnte ihr Text stehen

Tags: tag1, tag2,tag 3

Deadline: 09/03/1980

Priorität: 10

Speichern

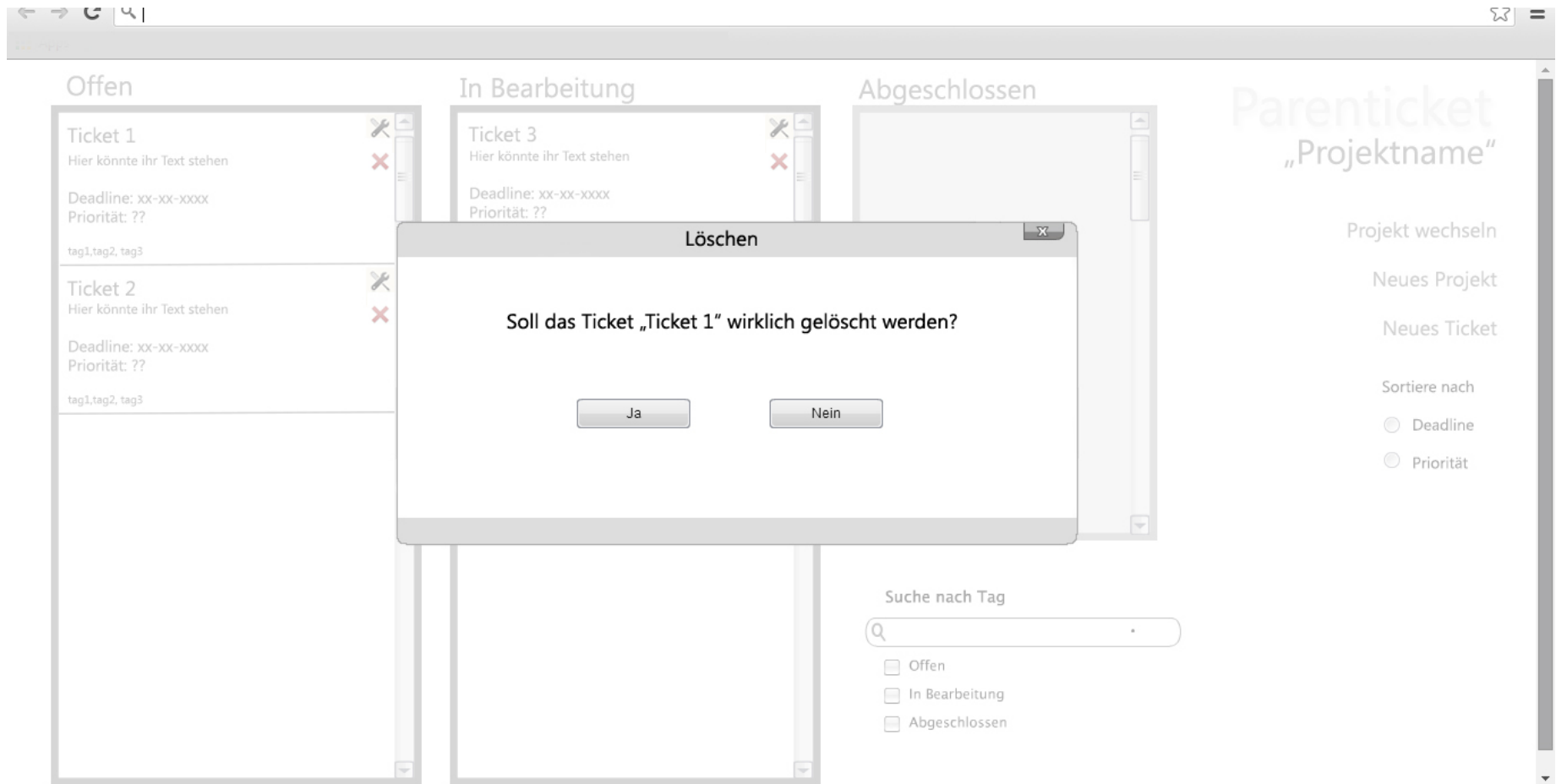
Suche

☐ Offen

☐ In Bearbeitung

☐ Abgeschlossen

Artefakt: UI-Prototyp



Artefakt: UI-Prototyp

The image shows a UI prototype for a ticket management system. It features a main interface with three columns: 'Offen', 'In Bearbeitung', and 'Abgeschlossen'. A modal dialog titled 'Projekt auswählen' is open, displaying a dropdown menu for 'Projektname' and a 'Speichern' button. The right sidebar contains options for 'Projekt wechseln', 'Neues Projekt', 'Neues Ticket', sorting options ('Sortiere nach' with radio buttons for 'Deadline' and 'Priorität'), and a search section ('Suche nach Tag' with a search input and checkboxes for 'Offen', 'In Bearbeitung', and 'Abgeschlossen').

Offen

Ticket 1
Hier könnte ihr Text stehen
Deadline: xx-xx-xxxx
Priorität: ??
tag1, tag2, tag3

Ticket 2
Hier könnte ihr Text stehen
Deadline: xx-xx-xxxx
Priorität: ??
tag1, tag2

In Bearbeitung

Ticket 3
Hier könnte ihr Text stehen
Deadline: xx-xx-xxxx
Priorität: ??

Abgeschlossen

Projekt auswählen

Projektname

Speichern

Parenticket „Projektname“

Projekt wechseln

Neues Projekt

Neues Ticket

Sortiere nach

☐ Deadline

☐ Priorität

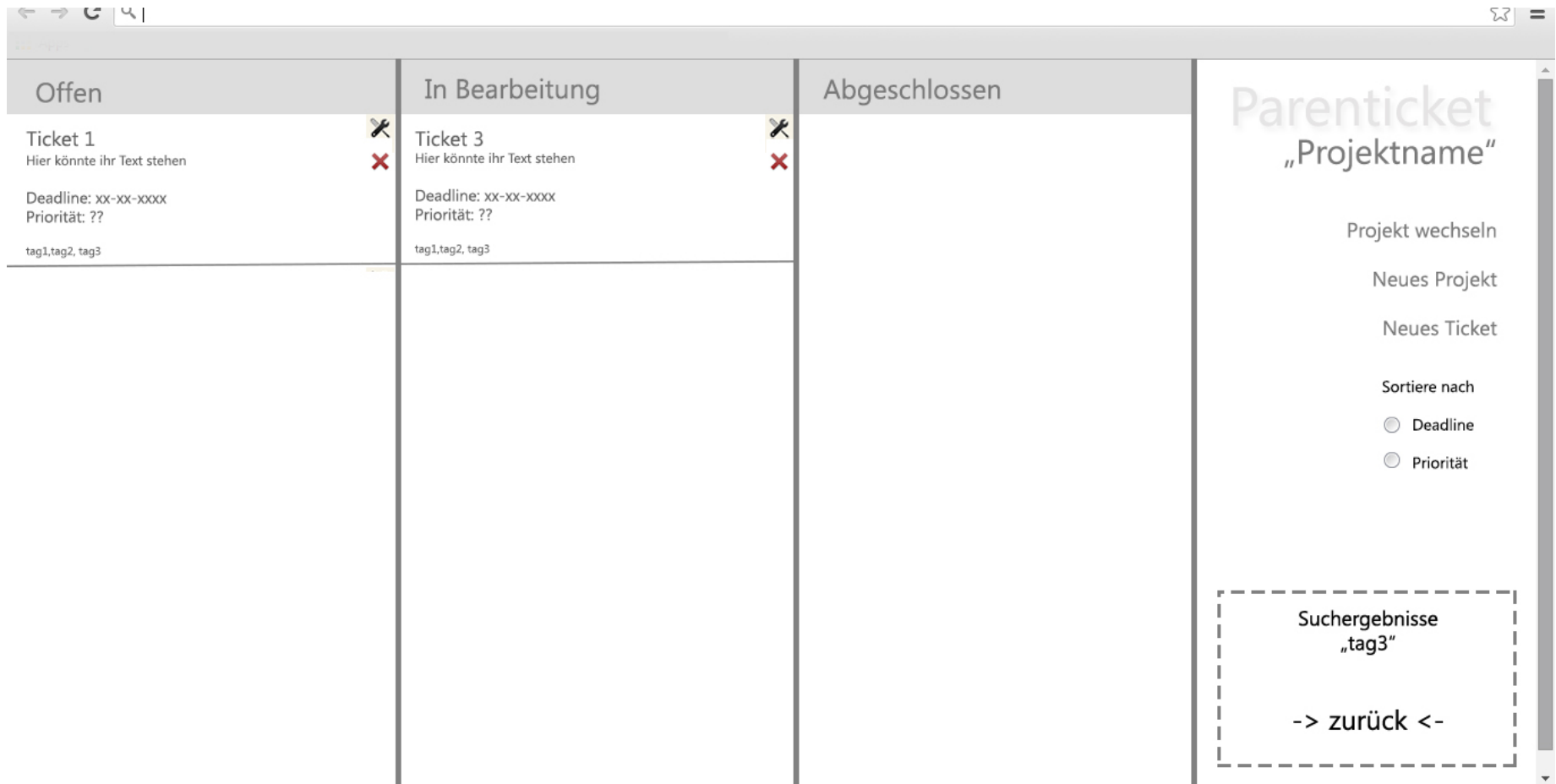
Suche nach Tag

☐ Offen

☐ In Bearbeitung

☐ Abgeschlossen

Artefakt: UI-Prototyp



The image shows a UI prototype for a ticket management system. It features a table with three columns: 'Offen', 'In Bearbeitung', and 'Abgeschlossen'. The 'Offen' column contains 'Ticket 1' with placeholder text, a deadline, priority, and tags. The 'In Bearbeitung' column contains 'Ticket 3' with similar placeholder text and tags. To the right of the table is a sidebar with a 'Parenticket' header, a project name, and buttons for 'Projekt wechseln', 'Neues Projekt', and 'Neues Ticket'. Below these are radio buttons for 'Sortiere nach' with options 'Deadline' and 'Priorität'. At the bottom of the sidebar is a dashed box containing 'Suchergebnisse „tag3“' and a navigation link '-> zurück <-'. The interface includes a top navigation bar with icons and a right sidebar with a search icon and a menu icon.

Offen	In Bearbeitung	Abgeschlossen
<p>Ticket 1</p> <p>Hier könnte ihr Text stehen</p> <p>Deadline: xx-xx-xxxx</p> <p>Priorität: ??</p> <p>tag1, tag2, tag3</p>	<p>Ticket 3</p> <p>Hier könnte ihr Text stehen</p> <p>Deadline: xx-xx-xxxx</p> <p>Priorität: ??</p> <p>tag1, tag2, tag3</p>	

Parenticket

„Projektname“

Projekt wechseln

Neues Projekt

Neues Ticket

Sortiere nach

☐ Deadline

☐ Priorität

Suchergebnisse „tag3“

-> zurück <-

Artefakt: UI-Prototyp

- Grafiken für alle Bildschirme der Anwendung
- Soll: 15
- Ist: 12

Artefakt: Benutzerhandbuch

- Formulierung der Funktionen der Anwendung als Kapitel mit Beispielen anhand der UI-Prototypen.
- Soll: 10
- Ist: 10

Artefakt: Nichtfunktionale Anforderungen

- Ausformulierung und Abgrenzung von:
 - Benutzerfreundlichkeit
 - Zuverlässigkeit
 - Leistung
 - Implementierung
 - Rechtliches/Lizenz

Artefakt: Nichtfunktionale Anforderungen

- Beispiele:
 - Zuverlässigkeit
 - Vernachlässigen von Übertragungsweg (Internet)
 - Leistung
 - Kurze Ladezeiten
 - Geringe Datenmengen für schmale Anbindungen
 - Rechtliches/Lizenz
 - Open-Source, Publizierung auf Github

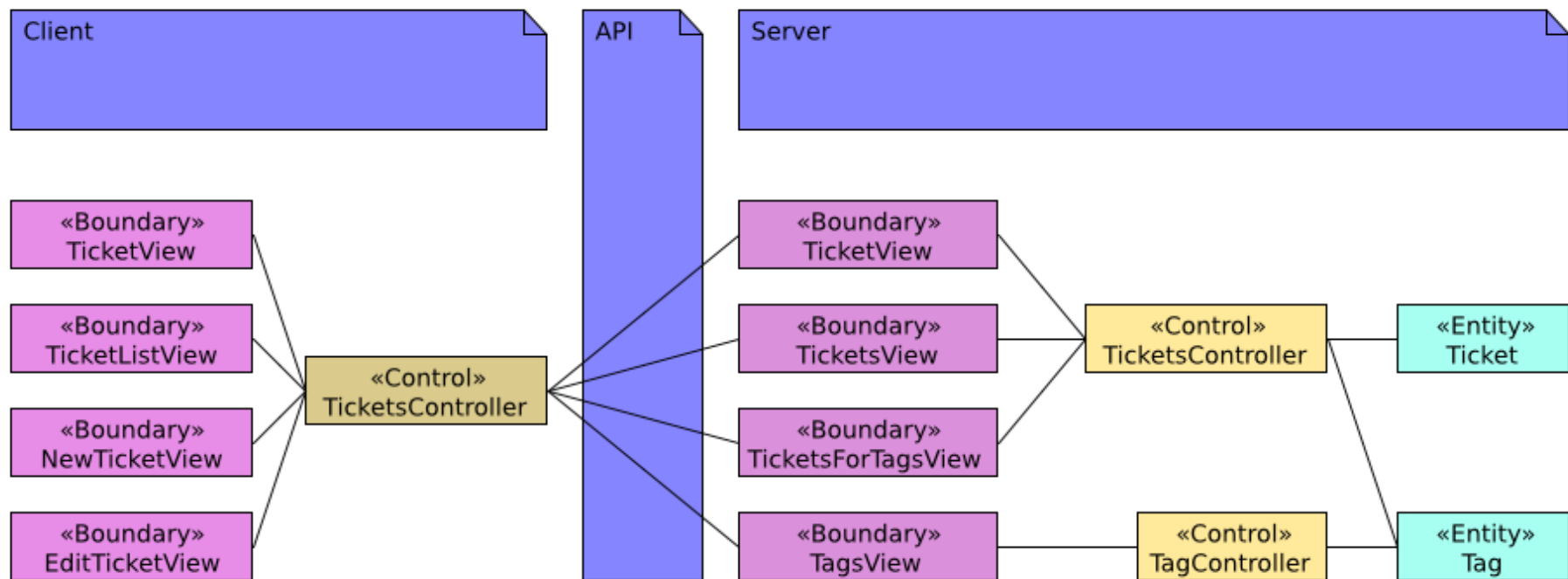
Artefakt: Nichtfunktionale Anforderungen

- Beispiele:
 - Zuverlässigkeit
 - Vernachlässigen von Übertragungsweg (Internet)
 - Leistung
 - Kurze Ladezeiten
 - Geringe Datenmengen für schmale Anbindungen
 - Rechtliches/Lizenz
 - Open-Source, Publizierung auf Github

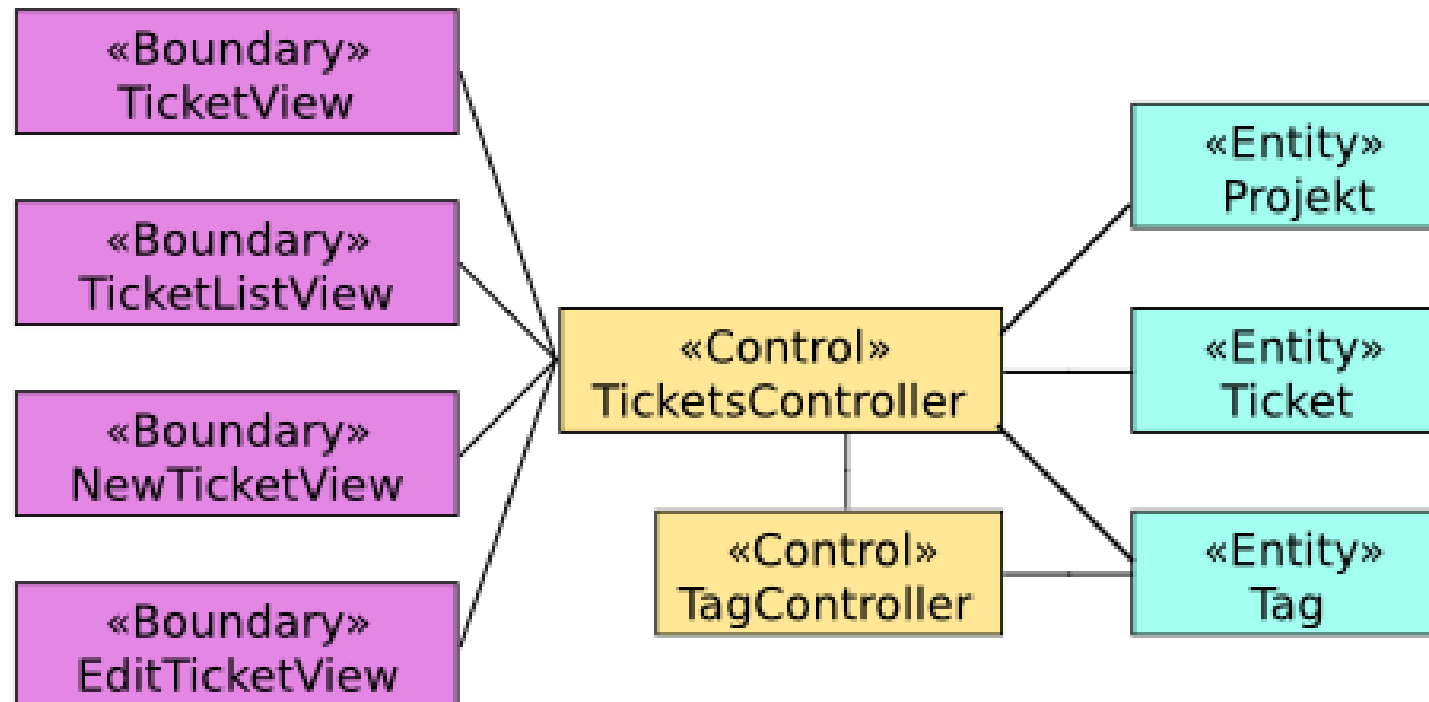
Artefakt: Nichtfunktionale Anforderungen

- Soll: 10
- Ist: 8

Artfakt: Analyse-Objektmodell



Artfakt: Analyse-Objektmodell



Artfakt: Analyse-Objektmodell

- Erstellung / Korrektur Analyse-Objektmodell
- Soll: 6
- Ist: 9

Artefakt: Glossar

- Erweiterung des Glossars um neue Begriffe
- Soll: 2
- Ist: 1

Sonstige Artefakte

- Nachbearbeitung voriger Artefakte
- Soll: 3
- Ist: 2

Sonstige Zeiteinteilung

- Geplant: 60 Stunden; Ist: 56 Stunden
 - Wochentreffen (1x 4 Stunden)
 - Soll: 3x 16 Stunden
 - Ist: 2x 16 + 1x 12 Stunden
 - Kommunikation
 - Soll: 3x 4 Stunden
 - Ist: 3x 4 Stunden
 - Anmerkung: Der Teamleiter hat vermutlich etwas mehr kommuniziert, allerdings braucht man für sinnvolle Kommunikation mindestens zwei Personen...

Realer Zeitplan

	S. Classen	M. Ulrich	R. Meneghetti
Artefakte	16	18	20
Organisation Vortrag		20	
Sonstiges	20	16	20
Gesamt	35	46	40

Optimierungspotential

- Zwischendurch Status abfragen / Zwischenergebnisse ansehen
- Ausfälle / Verspätungen einplanen
- Dependencies so früh wie möglich anfragen