Explication du diagramme de classes

- Il s'agit d'un gestionnaire des logs pour gérer les tâches à effectuer dans un projet.
- Il y a une classe LOGS avec un titre une date et un contenu qui comporte des méthodes pour afficher, ajouter, modifier, supprimer et convertir une date.

Cette classe LOGS est associée obligatoirement à la classe CATEGORY qui a comme attribut category et une méthode afficher les catégories et à la classe VERSIONS qui a un attribut version et une méthode pour afficher les versions.

- On a également une classe IMAGES qui a comme attribut image et comme méthode afficher les images.
- Cette classe IMAGES est une association binaire de o..* à la classe LOGS de 1...
- Nous avons aussi une classe KEYWORDS qui a comme attribut keyword et qui a une méthode afficher les mots clés.
 Cette classe KEYWORDS est une association binaire de 0.. à la classe LOGS de 1..*.
- On retrouve une note qui explique que chaque méthode a son setter et son getter.

