

# Ein graphtheoretischer Ansatz für das *multiple* sequence Alignment-Problem

"Effiziente Algorithmen" in einer Bachelorarbeit



- 1. Motivation
- 2. Das DIALIGN-Verfahren mit einem Min-Cut-Ansatz für das Konsistenzproblem
- 3. Umsetzung in der Bachelorarbeit



#### 1. Motivation

- 2. Das DIALIGN-Verfahren mit einem Min-Cut-Ansatz für das Konsistenzproblem
- 3. Umsetzung in der Bachelorarbeit

# Das multiple sequence Alignment-Problem

- Gegeben ist eine Menge von Zeichenketten.
- Beispiel:
  - 1. TCGTCTGCACGCGCTCTGCGAT
  - 2. AGTCGTCTGCACGGGATCTGCGA
  - 3. AATAGTCATGGACGCGTGCTCTA
  - 4. ATAGTCATGGACGCGTGCGCGAT
- ► Frage: Wie kann man einzelne Symbole oder ganze Abschnitte dieser Sequenzen einander zuordnen, sodass diejenigen Bereiche übereinander stehen, die sich möglichst ähnlich sind?



# Das multiple sequence Alignment-Problem

- Gegeben ist eine Menge von Zeichenketten.
- Beispiel:
  - 1. TCGTCTGCACGCGCTCTGCGAT
  - 2. AGTCGTCTGCACGGGATCTGCGA
  - 3. AATAGTCATGGACGCGTGCTCTA
  - 4. ATAGTCATGGACGCGTGCGCGAT
- ► Frage: Wie kann man einzelne Symbole oder ganze Abschnitte dieser Sequenzen einander zuordnen, sodass diejenigen Bereiche übereinander stehen, die sich möglichst ähnlich sind?
- In unserem Beispiel könnte das beispielsweise so aussehen:
  - 1. --TCGTC-TGCACGC--GCTCTGCGAT
  - 2. AGTCGTC-TGCACG-G-GATCTGCGA-
  - 3. AATAGTCATGGACGCGTGCTC---TA-
  - 4. -ATAGTCATGGACGCGTGCGC---GAT

# Wofür wird MSA benötigt?

PAL ÄDANTHROPOLOGIE

#### Per DNA-Verlust zum Menschen?

Das große Gehirn, der aufrechte Gang und unser Paarungsverhalten: Dies alles hätten wir vermutlich nicht ohne die Einbuße einiger DNA-Abschnitte, die für andere Primaten wichtig sind.

Philip L. Reno



[Reno18]

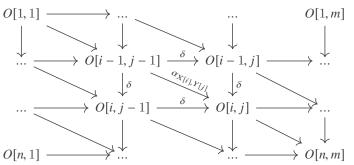
- Multiples Sequenzalignment wird hauptsächlich in der Bioinformatik angewendet. [MDW96]
- Verglichen werden üblicherweise DNAoder Proteinsequenzen.
- Wird zum Beispiel benutzt, wenn man einen gemeinsamen evolutionären Ursprung zwischen mehreren Sequenzen vermutet oder allgemein, um mögliche Resultate von Mutationen zu finden.
- Gefunden werden können beispielsweise Punktmutationen (Änderungen einzelner Basen oder Aminosäuren), sowie eingefügte oder gelöschte Abschnitte.



- ▶ Problem: Unter allen auch nur halbwegs realistischen Annahmen ist das multiple sequence Alignment-Problem NP-schwer mit Laufzeit  $O(length^n)$ , wobei n die Anzahl der alignierten Sequenzen ist. [WJ94]
- ▶ Beweisskizze mit Hilfe des Algorithmus von Needleman-Wunsch:
- ► Kosten für alignieren von Zeichen a mit Zeichen b kostet  $\alpha_{a,b}$ , wobei typischerweise  $\alpha_{a,a}=0$  gilt.
- ▶ *Gap Penalty*  $\delta$ , wenn wir die beiden Zeichen nicht miteinander alignieren und stattdessen in eine der Sequenzen eine Lücke einfügen.
- Gesamtkosten lassen sich mit dynamischer Programmierung und dieser Rekursionsgleichung berechnen: [NW70]

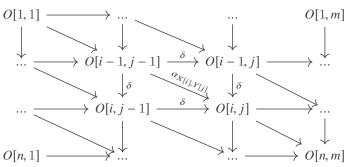
$$O[i,j] := min\{\alpha(X[i],Y[j]) + O[i-1,j-1], \delta + O[i-1,j], \delta + O[i,j-1]\} \ \ (1)$$





- Alignment mit minimalen Kosten entspricht Pfad mit geringsten Kosten durch diese Matrix, der in O(n\*m) berechenbar ist.
- Vorgehen lässt sich auch mit n-vielen Sequenzen durchführen → Pfad durch n-dimensionale Matrix





- Alignment mit minimalen Kosten entspricht Pfad mit geringsten Kosten durch diese Matrix, der in O(n\*m) berechenbar ist.
- Vorgehen lässt sich auch mit n-vielen Sequenzen durchführen → Pfad durch n-dimensionale Matrix
- große multiple Alignments lassen sich nicht exakt, sondern nur heuristisch berechnen



- 1. Motivation
- 2. Das DIALIGN-Verfahren mit einem Min-Cut-Ansatz für das Konsistenzproblem
- 3. Umsetzung in der Bachelorarbeit



1. Weise den zu alignierenden Abschnitten Gewichte zu.



- 1. Weise den zu alignierenden Abschnitten Gewichte zu.
- 2. Maximiere die Summe der Gewichte bei paarweisen Alignments durch dynamische Programmierung.



- 1. Weise den zu alignierenden Abschnitten Gewichte zu.
- 2. Maximiere die Summe der Gewichte bei paarweisen Alignments durch dynamische Programmierung.
- Sortiere alle so entstandenen paarweisen Zuweisungen (Diagonalen in der Matrix von Needleman-Wunsch, daher DIALIGN für "Diagonal ALIGNment") anhand ihrer Gewichte.



- 1. Weise den zu alignierenden Abschnitten Gewichte zu.
- 2. Maximiere die Summe der Gewichte bei paarweisen Alignments durch dynamische Programmierung.
- Sortiere alle so entstandenen paarweisen Zuweisungen (Diagonalen in der Matrix von Needleman-Wunsch, daher DIALIGN für "Diagonal ALIGNment") anhand ihrer Gewichte.
- 4. Wähle gierig nacheinander Diagonalen aus, die zu allen bisher gewählten Diagonalen *konsistent* sind. [MDW96]



## Beispielsequenzen und Gewichtsfunktionen

- 1. TCGTCTGCACG
- 2. AGTCGTCCGC
- AATAGTCAT
- Wahrscheinlichkeit, dass es in einem Abschnitt der Länge *l* mindestens *m* viele Übereinstimmungen gibt:

$$P(l,m) := \sum_{i=m}^{l} {l \choose i} * p^{i} * (1-p)^{l-i}$$
 (2)

• Gewichtsfunktion mit Korrekturterm  $K := \ln l_1 + \ln l_2$ :

$$w^* := -\ln(P(l, m)) - K \tag{3}$$

[MAHD98]



- TCGTCTGCACG
- 2. AGTCGTCGCG



- TCGTCTGCACG
- 2. AGTCGTCGCG

- Resultierendes Alignment:
  - --TCGTCtgcaCG aqTCGTCq---CG
- ▶ Score: 5,1



- 1. TCGTCTGCACG
- 2. AATAGTCAT



- 1. TCGTCTGCACG
- AATAGTCAT

- ► Resultierendes Alignment:
  - --tcGTCtgcacg
- ► Score: 1,9



- AGTCGTCGCG
- 2. AATAGTCAT

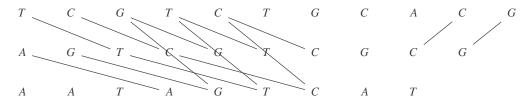


- AGTCGTCGCG
- 2. AATAGTCAT

- ► Resultierendes Alignment:
  - ---AGTCgtcgcg
- ► Score: 3,2



#### Konsistenz und Zwischenstand

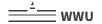


 nicht konsistent, denn "TC" aus der dritten Sequenz sind transitiv zwei "TC"-Abschnitte aus der ersten Sequenz zugeordnet und es gibt Überkreuzungen.



# Gieriges multiples Alignment

- Sortiere alle Abschnitte aus den paarweisen Alignments nach ihrem Score.
- ▶ Wähle solange den Abschnitt mit dem höchsten Score, der mit allen bisher gewählten konsistent ist, bis es keinen solchen mehr gibt.



# Gieriges multiples Alignment

- Sortiere alle Abschnitte aus den paarweisen Alignments nach ihrem Score.
- ▶ Wähle solange den Abschnitt mit dem höchsten Score, der mit allen bisher gewählten konsistent ist, bis es keinen solchen mehr gibt.

	Sequenzen	Abschnitte	Score	zu den bisher gewählten konsistent?
	1	TCGTC	4,6	ja
	2	TCGTC		
	2	AGTC	3,2	ja
•	3	AGTC		
	1	GTC	1.0	nein
	3	GTC	1,9	
	1	CG	0.5	ja
	2	CG	0,5	



# Gieriges multiples Alignment

- ▶ Sortiere alle Abschnitte aus den paarweisen Alignments nach ihrem Score.
- Wähle solange den Abschnitt mit dem höchsten Score, der mit allen bisher gewählten konsistent ist, bis es keinen solchen mehr gibt.

	Sequenzen	Abschnitte	Score	zu den bisher gewählten konsistent?
	1	TCGTC	4,6	ja
	2	TCGTC		
	2	AGTC	3,2	ja
•	3	AGTC		
	1	GTC	1,9	nein
	3	GTC		
	1	CG	0,5	ja
	2	CG		

----TCGTCtqcaCG

Resultierendes gieriges Alignment:

---AGTCGTCg---CG



## **Erweiterung mit Min-Cut-Ansatz**

- ► Problem: Das gierige Konstruieren des multiplen Alignments zieht nur paarweise ähnliche Abschnitte in Betracht. [CPM10]
- Wir wollen aber Ähnlichenkeiten über möglichst viele Sequenzen hinweg.

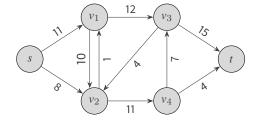


## **Erweiterung mit Min-Cut-Ansatz**

- ► Problem: Das gierige Konstruieren des multiplen Alignments zieht nur paarweise ähnliche Abschnitte in Betracht. [CPM10]
- Wir wollen aber Ähnlichenkeiten über möglichst viele Sequenzen hinweg.
- Alternativer Ansatz:
  - Konstruiere Graph über alle aligierten Sites aus dem paarweisen Alignment (Inzidenzgraph).
  - Entferne mit Hilfe von Flussnetzen Kanten aus den Zusammenhangskomponenten, um Inkosistenzen aufzulösen.
  - Konstruiere Graph über die Zusammenhangskomponenten des Inzidenzgraphen (Sukzessionsgraph) und entferne geschickt Kanten und Sites aus dem Graph, bis alle Inkosistenzen aufgelöst sind.



▶ Ein Flussnetzwerk ist ein gerichteter Graph G = (V, E) mit zwei ausgewiesenen Knoten  $s, t \in V$ , genannt Quelle und Senke. Zusätzlich hat jede Kante  $(u, v) \in E$  ein Kapazität genanntes, nichtnegatives Kantengewicht. [CLRS92]



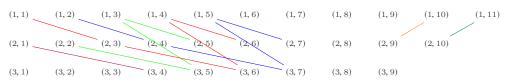
- ▶ Ziel: Berechnung des maximalen Flusses von der Quelle zur Senke.
- Jeder Kante wird ein Wert zugeordnet, der die Kapazität nicht überschreiten darf (Kapazitätsbeschränkung) und für jeden Knoten muss die Summe der einfließenden Flüsse der Summe der ausfließenden entsprechen (Flusserhaltung).



#### Flussnetzwerke II

- ▶ Ein (s-t-)Schnitt ist eine Partitionierung der Knotenmenge V in zwei Mengen A und B, bei der die Quelle  $s \in A$  und die Senke  $t \in B$  ist.
- ▶ Die Kapazität eines (s-t-)Schnitts ist die Summe der Kapazitäten aller Kanten, die von Knoten aus A nach B gehen.
- ▶ Der *Min-Cut-Max-Flow-Satz* besagt, dass die Kapazität des minimalen Schnitts dem Wert des maximalen Flusses entspricht.
- Es lässt sich zeigen, dass nach Berechnung des maximalen Flusses auch der minimale Schnitt bekannt ist. [CLRS92]



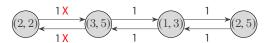


- Konstruiere Inzidenzgraph: Alle Sites entsprechen Knoten und zwischen zwei Knoten existiert genau dann eine Kante, wenn die entsprechenden Sites in einem der paarweisen DIALIGN-Fragmenten einander zugeordnet waren.
  - Zusammenhangskomponenten sind farbig markiert.
- ► Eine Zusammenhangskomponente wird als mehrdeutig bezeichnet, wenn in ihr zwei oder mehr Sites aus der selben Sequenz existieren → Inkonsistenz. Genauso werden diese Sites als mehrdeutig bezeichnet. [CPM10]

# <u></u> wwu

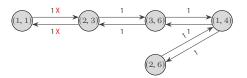
# Minimaler Schnitt auf Zusammenhangskomponenten I

- ► Fasse Zusammenhangskomponenten des Inzidenzgraphen als Flussnetzwerke auf.
- Ersetze ungerichtete Kanten durch zwei gerichtete mit Kapazität 1.
- Setze jeweils zwei mehrdeutige Knoten aus der selben Sequenz als Quelle und Senke.
- Berechne den minimalen Schnitt und lösche die entsprechenden Kanten.
- Wiederhole dies, bis es keine mehrdeutigen Zusammenhangskomponenten mehr gibt.



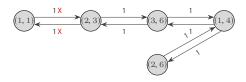


# Minimaler Schnitt auf Zusammenhangskomponenten II





# Minimaler Schnitt auf Zusammenhangskomponenten II

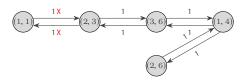


- Nach wie vor zwei mehrdeutige Sites in der Zusammenhangskomponente: (2,3) und (2,6).
- Berechne nächsten Min-Cut nach Entfernen der ersten Kante.

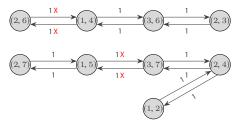




## Minimaler Schnitt auf Zusammenhangskomponenten II

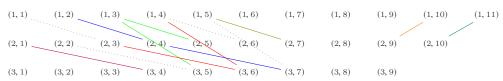


- Nach wie vor zwei mehrdeutige Sites in der Zusammenhangskomponente: (2,3) und (2,6).
- Berechne nächsten Min-Cut nach Entfernen der ersten Kante.

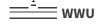




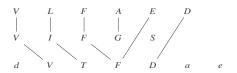
# Unser Graph mit gelöschten Kanten



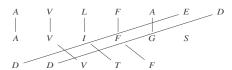
- Resultat: immer noch nicht konsistent.
- ► Grund: Überkreuzungen z.B. bei  $(1,2) \rightarrow (2,4) \rightarrow (3,7)$  und  $(1,3) \rightarrow (3,5)$ .



## Zwei Arten nichtkonsistenter Zuweisungen



Implizite, transitive Mehrfachzuweisung von F: kann mit Flussnetzen und Inzidenzgraphen behoben werden.



Überkreuzungen: können wir noch nicht auflösen.



# Sukzessionsgraph I

- Im Sukzessionsgraph sind die Zusammenhangskomponenten des Inzidenzgraphen Knoten. [PDC10]
- Es existiert eine Kante zwischen zwei Knoten C und C' genau dann, wenn eine Sequenz  $S_i$  existiert, sodass  $Sites(i, p) \in C$  und  $(i, p') \in C'$  existieren mit p < p', ohne dass C'' existiert mit  $(i, p'') \in C''$  und p < p'' < p'.
- Das Gewicht jeder Kante ist die Anzahl der Sequenzen für die die obige Bedingung gilt.

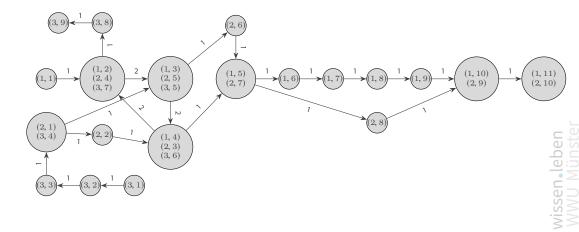


# Sukzessionsgraph I

- ► Im Sukzessionsgraph sind die Zusammenhangskomponenten des Inzidenzgraphen Knoten. [PDC10]
- Es existiert eine Kante zwischen zwei Knoten C und C' genau dann, wenn eine Sequenz  $S_i$  existiert, sodass  $Sites(i, p) \in C$  und  $(i, p') \in C'$  existieren mit p < p', ohne dass C'' existiert mit  $(i, p'') \in C''$  und p < p'' < p'.
- Das Gewicht jeder Kante ist die Anzahl der Sequenzen für die die obige Bedingung gilt.
- ▶ Wenn der Sukzessionsgraph keine Zyklen enthält, ist das Alignment konsistent.
- Falls doch, müssen wir sukzessive Sites und Kanten entfernen, bis das der Fall ist.



# Sukzessionsgraph II



- Herstellen von Konsistenz durch Löschen von Kanten und Sites aus dem Sukzessionsgraph. [PDC10]
- Optimal wäre Löschen von Kanten mit minimalem Kantengewicht, um alle Zyklen aufzulösen.
- Problem:



- Herstellen von Konsistenz durch Löschen von Kanten und Sites aus dem Sukzessionsgraph. [PDC10]
- Optimal wäre Löschen von Kanten mit minimalem Kantengewicht, um alle Zyklen aufzulösen.
- ▶ Problem: Das ist das NP-schwere *minimal weighted feedback arc set*-Problem.



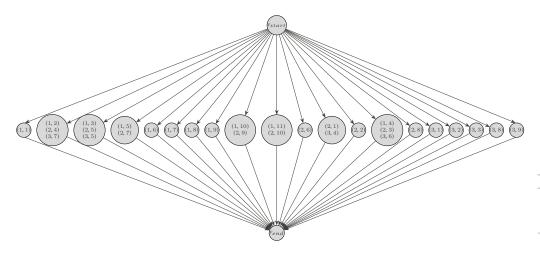
- Herstellen von Konsistenz durch Löschen von Kanten und Sites aus dem Sukzessionsgraph. [PDC10]
- Optimal wäre Löschen von Kanten mit minimalem Kantengewicht, um alle Zyklen aufzulösen.
- ▶ Problem: Das ist das NP-schwere *minimal weighted feedback arc set-*Problem.
- Stattdessen löschen wir solange die Kanten mit dem geringsten Kantengewicht, bis der Graph zyklenfrei ist:
  - $E_k := \{(u, v) \in E | w(u, v) > k\} \text{ und } k^* := min\{k > 0 | (V, E_k) \text{ ist azyklisch}\}$
- Zusätzlich fügen wir Start- und Endknoten ein, die mit den "Anfangs-" und "Abschlussknoten" aller Zusammenhangskomponenten nach dem Löschen verbunden sind.



- ► Herstellen von *Konsistenz* durch Löschen von Kanten und *Sites* aus dem Sukzessionsgraph. [PDC10]
- Optimal wäre Löschen von Kanten mit minimalem Kantengewicht, um alle Zyklen aufzulösen.
- ▶ Problem: Das ist das NP-schwere *minimal weighted feedback arc set*-Problem.
- Stattdessen löschen wir solange die Kanten mit dem geringsten Kantengewicht, bis der Graph zyklenfrei ist:
  - $E_k := \{(u, v) \in E | w(u, v) > k\} \text{ und } k^* := min\{k > 0 | (V, E_k) \text{ ist azyklisch}\}$
- Zusätzlich fügen wir Start- und Endknoten ein, die mit den "Anfangs-" und "Abschlussknoten" aller Zusammenhangskomponenten nach dem Löschen verbunden sind.
- Leider gilt bei uns  $k^* = 2 \rightarrow$  alle Kanten zwischen den ursprünglichen Knoten wurden gelöscht.

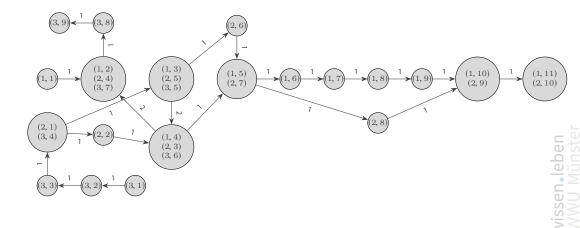
# Das Dilemma

=== ww∪





#### **Erschummelter DAG**





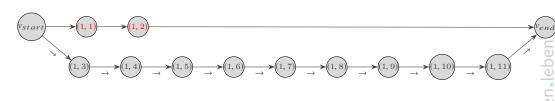
#### Folge der längsten Kette I

- Erstelle vom modifizierten Sukzessionsgraphen die transitive Hülle.
- ▶ Folge der längsten Kette für jede Sequenz  $S_i$ ; dabei können nur Kanten (C, C') besucht werden, falls  $(i, p) \in C$  und  $(i, p') \in C'$  mit p < p'.
- Lösche alle Sites aus den Knoten, die nicht besucht wurden. [PDC10]



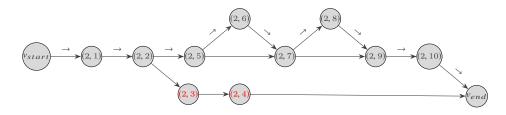
### Folge der längsten Kette I

- Erstelle vom modifizierten Sukzessionsgraphen die transitive Hülle.
- ► Folge der längsten Kette für jede Sequenz  $S_i$ ; dabei können nur Kanten (C, C') besucht werden, falls  $(i, p) \in C$  und  $(i, p') \in C'$  mit p < p'.
- Lösche alle Sites aus den Knoten, die nicht besucht wurden. [PDC10]



Lösche (1, 1) und (1, 2) aus den Knoten im Sukzessionsgraph.

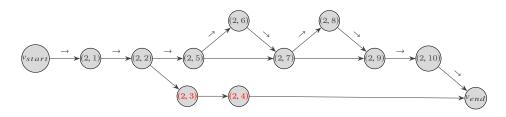




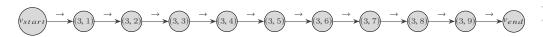
► Lösche (2, 3) und (2, 4).

# <u></u> wwu

# Folge der längsten Kette II



► Lösche (2, 3) und (2, 4).



Nichts zu löschen.



#### Das resultierende multiple Alignment

Damit bleiben nach dem Löschen die folgenden Alignments bestehen:







$$(1,5)$$
 $(2,7)$ 



$$(1, 11)$$
 $(2, 10)$ 

Resultierendes Alignment:

- 1. ----tcGTCtgcaCG
- 2. ---AgtcGtCg---CG
- 3. aatA---GTcat----
- Schlechteres Alignment als gieriger Ansatz; funktioniert bei größeren Sequenzen hoffentlich besser.



#### Vereinfachungen, die ich vorgenommen habe

- Es werden nicht nur die Gewichte der Fragmente selbst betrachtet, sondern zusätzlich die Überschneidungen mit anderen (Überlappgewichte).
- Der Korrekturterm K wurde von mir halbiert. Er funktioniert wohl eher bei langen Sequenzen.
- Das aktualisieren der Konsistenzgrenzen ist recht kompliziert. Das Verfahren wurde hier nicht vorgestellt. [MDW96]
- Besserer Ansatz von Abdeddaim. [Abdeddaim97]
- Nach dem Min-Cut-Ansatz werden diese Zuweisungsspalten als Ankerpunkte für das normale DIALIGN benutzt. [MPPS06]



- 1. Motivation
- 2. Das DIALIGN-Verfahren mit einem Min-Cut-Ansatz für das Konsistenzproblem
- 3. Umsetzung in der Bachelorarbeit

# Gierige Algorithmen und Dynamische Programmierung

- Gierige Algorithmen:
  - Treffe lokal die bestmögliche Entscheidung und verwerfe diese danach nicht wieder.
  - ► Gute Laufzeit, aber liefern oft nicht das optimale Ergebnis (→ gut geeignet für Heuristiken).
  - Wird in DIALIGN beim Zusammensetzen des multiplen Alignments benutzt.
  - ▶ Beispiele: Algorithmus von Prim, Fractional Knapsack-Problem



# Gierige Algorithmen und Dynamische Programmierung

- Gierige Algorithmen:
  - Treffe lokal die bestmögliche Entscheidung und verwerfe diese danach nicht wieder.
  - ► Gute Laufzeit, aber liefern oft nicht das optimale Ergebnis (→ gut geeignet für Heuristiken).
  - Wird in DIALIGN beim Zusammensetzen des multiplen Alignments benutzt.
  - ▶ Beispiele: Algorithmus von Prim, Fractional Knapsack-Problem
- Dynamische Programmierung:
  - Berechnung der optimalen Lösung durch Kombination von optimalen Lösungen sich überlappender Teilprobleme, wobei diese gespeichert werden und bei Bedarf abgerufen werden können.
  - ▶ Beispiele: Algorithmus von Needleman-Wunsch, Knapsack-Problem



### Flussnetze und der Push-Relabel-Algorithmus

#### Flussnetze:

- gerichteter, gewichteter Graph mit ausgewiesener Quelle und Senke; Gewichte der Kante entsprechen maximaler Kapazität an Fluss, die über diese fließen können.
- Ziel: Maximierung des Gesamtflusses eines Flussnetzwerkes von der Quelle zur Senke.
- Min-Cut-Max-Flow-Satz: der Wert eines maximalen Flusses entspricht dem Wert des minimalen Schnitts → benötigen wir zum Auflösen von Inkosistenzen im Inzidenzgraphen.



# Flussnetze und der Push-Relabel-Algorithmus

#### Flussnetze:

- gerichteter, gewichteter Graph mit ausgewiesener Quelle und Senke; Gewichte der Kante entsprechen maximaler Kapazität an Fluss, die über diese fließen können.
- Ziel: Maximierung des Gesamtflusses eines Flussnetzwerkes von der Quelle zur Senke.
- Min-Cut-Max-Flow-Satz: der Wert eines maximalen Flusses entspricht dem Wert des minimalen Schnitts → benötigen wir zum Auflösen von Inkosistenzen im Inzidenzgraphen.
- Push-Relabel-Algorithmus:
  - Zur Berechnung des maximalen Flusses.
  - besitzt eine bessere Laufzeit, als der in der Veröffentlichung benutzte Edmonds-Karps-Algorithmus.



# Algorithmus im Detail

- Gewichtsfunktionen für DNA- und Proteinsequenzen (BLOSUM62) mit Überlappgewichten.
- Berechnung von paarweisen Alignments mit Hilfe von dynamischer Programmierung.
- Aufbau des Inzidenzgraphen und Min-Cut auf den Zusammenhangskomponenten.
- Aufbau des Sukzessionsgraphen und Löschen von Sites, um Konsistenz herzustellen.
- Verwendung der so gefundenen alignierten Spalten als Ankerpunkte, um zwischen diesen das klassische DIALIGN laufen zu lassen.
- Wenn mir am Ende noch langweilig ist: Blick auf DIALIGN TX, um dieses gegebenfalls zwischen den Ankerpunkten zu verwenden.



#### **Programmierung**

- Programmiersprache C++
- Boost Graph Library, die bereits ausgeklügelte Graphen, Flussnetzwerke und Algorithmen zur Berechnung des maximalen Flusses bereitstellt
- variabelster Teil der Bachelorarbeit:
  - bei wenig Zeit am Ende: Ein- und Ausgabe über simple Textdateien.
  - bei viel Zeit: Umsetzung mit Formaten wie Clustal und FASTA, sowie Visualisierung über externe Visualisierungssoftware.



# Beurteilung der Güte der Ergebnisse

- Bewertung des Algorithmus ist schwierig, weil er definitiv nicht das perfekte Alignment berechnet, ich aber nicht das Expertenwissen besitze, um die Güte eines Alignments wirklich beurteilen zu können.
- ► Test auf BAliBase für global und (D)IRMBASE für lokal verwandte Sequenzen → bereits ausgewertete Sequenzen für die ein richtiges Alignment bekannt ist.
- Erfordert noch Einarbeitung.



# Fragen, Anregungen, Wünsche?

Vielen Dank für Ihre Aufmerksamkeit!



# Quellenangaben



Introduction to Algorithms. Cormen et all, MIT Press 1992



Multiple Sequence Alignment with user-defined achor points. Morgenstern et all, Algorithms for Molecular Biology 2006



Automatic detection of anchor points for multiple sequence alignment. Pitschi at all, BMC Bioinformatics 2010



Segment-based scores for pairwise and multiple sequence alignments. Morgenstern at all, ISMB-98 Proceedings



On Incremental Computation of Transitive Closure and Greedy Alignment. Abdeddaïm, in Proceedings of the 8th Annual Symposium on Combinatorial Pattern Matchina 1997



A min-cut algorithm for the consistency problem in multiple sequence alignment. Corel et all, Oxford University Press 2010



Multiple DNA and protein sequence alianment based on seament-to-seament comparison. Morgenstern et all, 1996



Per DNA-Verlust zum Menschen?, Reno, Spektrum der Wissenschaft Februar 2018



On the complexity of multiple sequence glianment, Wang et all, Journal of Computational Biology 1994



A general method applicable to the search for similarities in the amino acid sequence of two proteins. Needleman und Wunsch, Journal of Molecular Biology 1970