Сведения из теории матриц

Верещагин Антон Сергеевич д-р. физ.-мат. наук, доцент

Кафедра аэрогидродинамики ФЛА НГТУ

QR-код презентации



6 февраля 2024 г.

Аннотация

Сведения из теории матриц. Теоремы о разрешимости систем линейных уравнений.

Прямоугольные матрицы

Определение

 $Прямоугольную таблицу размера <math>m \times n$ (m строк, n столбцов) из действительных чисел будем называть прямоугольной матрицей u обозначать:

$$A = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \dots & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{m1} & a_{m2} & \dots & a_{mn} \end{pmatrix} = (a_{ik})_{1 \le i \le m, 1 \le k \le n}.$$

Определитель матрицы

Определение

Eсли m = n, тогда матрица A называется квадратной.

Определение

Определителем квадратной матрицы $A = (a_{ik})_{1 \le i,k \le n}$ называется следующая функция от элементов матрицы:

$$|A| = \det A = \sum_{\alpha_1, \alpha_2, \dots, \alpha_n} (-1)^{N(\alpha_1, \alpha_2, \dots, \alpha_n)} a_{1, \alpha_1} a_{2, \alpha_2} \dots a_{n, \alpha_n},$$

где $\alpha_1,\alpha_2,\ldots,\alpha_n$ — перестановка чисел от 1 до n, $N(\alpha_1,\alpha_2,\ldots,\alpha_n)$ — число инверсий в перестановке, суммирование проводится по всем перестановкам порядка n.

Разложение по строке или столбцу

В общем случае, определитель можно вычислить, применив следующую рекурсивную формулу:

$$|A| = \sum_{j=1}^{n} (-1)^{1+j} a_{1j} \bar{M}_{j}^{1},$$

где \bar{M}_{j}^{1} – дополнительный минор к элементу a_{j1} . Эта формула называется разложением по 1-ой строке.

Определение

Ecлu |A| = 0, то матрица называется особенной, иначе – неособенной.

Свойства определителя

Свойство

- Определитель матрицы не меняется при транспонировании матрицы.
- 2) Если две строки (столбца) матрицы совпадают, то её определитель равен нулю.
- 3) При добавлении к любой строке (столбцу) линейной комбинации других строк (столбцов) определитель не изменится.
- 4) Если хотя бы одна строка (столбец) матрицы нулевая, то определитель равен нулю.
- 5) Если переставить две строки (столбца) матрицы, то её определитель умножается на (-1).

Минор матрицы

Определение

Из элементов прямоугольной матрицы A размера $m \times n$ можно составить квадратную матрицу размера $p \times p$, выбрав из неё строки c номерами i_1, i_2, \ldots, i_p и столбцы c номерами k_1, k_2, \ldots, k_p . Определитель полученной матрицы называется минором p-ого порядка:

$$A\begin{pmatrix} i_1 & i_2 & \dots & i_p \\ k_1 & k_2 & \dots & k_p \end{pmatrix} = \begin{vmatrix} a_{i_1k_1} & a_{i_1k_2} & \dots & a_{i_1k_p} \\ a_{i_2k_1} & a_{i_2k_2} & \dots & a_{i_2k_p} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{i_pk_1} & a_{i_pk_2} & \dots & a_{i_pk_p} \end{vmatrix}.$$

Определение

Eсли $i_1 = k_1$, $i_2 = k_2$, ..., $i_p = k_p$, то минор называется главным.

Ранг матрицы

Определение

Наибольший из порядков отличных от нуля миноров называется рангом матрицы A и обозначается r_A .

Свойство

- 1) Ранг прямоугольной $m \times n$ матрицы A меньше либо равен $\min(m,n)$: $r_A \leq \min(m,n)$.
- 2) Если у квадратной $n \times n$ матрицы A определитель равен 0, тогда $r_A < n$, в противном случае $r_A = n$.

Произведение матриц

Определение

Произведением $m \times s$ матрицы A на $s \times n$ матрицу B называется $m \times n$ матрица C, элементы которой определяются по формулам:

$$c_{ij} = \sum_{k=1}^{s} a_{ik} b_{kj}, \quad (1 \le i \le m, 1 \le j \le n).$$

Теоремы о ранге

Теорема

Ранг произведения двух матриц не превосходит ранги сомножителей, т.е. если C = AB, то $r_C \le \min(r_A, r_B)$.

Теорема

При умножении прямоугольной матрицы слева или справа на неособенную матрицу ранг исходной матрицы не изменяется.

Обратная матрица

Определение

Eдиничной матрицей E называют диагональную $n \times n$ матрицу c единицами на главной диагонали:

$$E = \begin{pmatrix} 1 & 0 & \dots & 0 \\ 0 & 1 & \dots & 0 \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 0 & 0 & \dots & 1 \end{pmatrix}$$

Определение

Eсли для квадратной $n \times n$ матрицы A существует матрица B такая, что

$$AB = BA = E$$
,

тогда B называют матрицей обратной κ A и обозначают A^{-1} .

Некоторые свойства операций над матрицами

Свойство

- 1) B общем случае, вообще говоря, $AB \neq BA$.
- 2) Для любой квадратной матрицы A и соответствующего размера единичной E: AE=EA=A.
- 3) |AB| = |A||B|.
- 4) $|A^{-1}| = |A|^{-1}$.
- 5) Для квадратной матрицы A существует обратная матрица A^{-1} тогда и только тогда, когда $|A| \neq 0$.

Системы линейных уравнений

Систему из тинейных уравнений с п переменными

$$a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + \dots + a_{1n}x_n = b_1,$$

 $a_{21}x_1 + a_{22}x_2 + \dots + a_{2n}x_n = b_1,$
 $\dots \dots \dots \dots \dots$
 $a_{m1}x_1 + a_{m2}x_2 + \dots + a_{mn}x_n = b_m$

можно переписать используя $m \times n$ матрицу $A = (a_{ij})_{1 \le i \le m, 1 \le j \le n}$, n вектор столбец $x = (x_j)_{1 \le j \le n}$, m вектор столбец $b = (b_i)_{1 \le i \le m}$ в кратком матричном виде

$$Ax = b$$
.

Теоремы о единственности решения однородной системы линейных уравнений

Теорема

Пусть A квадратная $n \times n$ матрица, x столбец размера n. Уравнение Ax = 0 имеет ненулевое решение тогда и только тогда, когда матрица A особенная (|A| = 0), иначе говоря, когда ранг матрицы A меньше числа неизвестных ($r_A < n$). B противном случае неособенной матрицы ($|A| \neq 0$), иначе говоря, $r_A = n$) оно имеет только нулевое решение.

Теорема

Пусть A прямоугольная $m \times n$ матрица, x столбец размера n. Система линейных уравнений Ax = 0 имеет ненулевое решение тогда и только тогда, когда ранг матрицы A меньше числа неизвестных $(r_A < n)$. B противном случае $(r_A = n)$ она имеет только нулевое решение.

Теорема о разрешимости системы линейных уравнений

Теорема Кронекера-Капелли Система линейных уравнений Ax=b разрешима тогда и только тогда, когда ранг матрицы A равен рангу матрицы A|b, где A|b- расширенная матрица, полученная из матрицы A приписыванием столбиа b.

Литература

- 1. *Курош А. Г.* Курс высшей алгебры. Учебник. 17-е изд., стер. СПб.: Издательство «Лань», 2008.
- 2. *Ветлуцкий В. Н.* Специальные разделы высшей математики: учеб. пособие. Новосибирск: Изд-во НГТУ, 2005.