## Введение в механику сплошных сред

*Верещагин Антон Сергеевич* д-р. физ.-мат. наук, доцент

Кафедра аэрофизики и газовой динамики



4 сентября 2024 г.

#### Аннотация

Предмет механики сплошных сред. Основные гипотезы механики сплошных сред. Понятие материальной точки. Лагранжево и эйлерово описание сплошной среды. Траектория, скорость, ускорение. Стационарное, нестационарное течение. Линии тока поля скорости.

## Предмет механики сплошных сред

**Механика сплошных сред** изучает движение газообразных, жидких и твердых деформируемых тел.



Седов Л.И. Механика сплошной среды. Том 1. М.:Наука, 1970.

## Разделы механики сплошных сред

- 1) механика жидкости (гидродинамика, гидростатика);
- 2) аэрогазодинамика;
- 3) механика деформируемого твердого тела (теория упругости, пластичности, разрушения);
- 4) механика плазмы;
- 5) биомеханика;
- 6) механика многофазных сред.

## Методы механики сплошных сред

#### Дифференциальное исчисление

Уравнения Эйлера:

## Интегральное исчисление

Закон сохранения массы сплошной среды:

$$\frac{\partial}{\partial t} \int_{\omega_t} \rho d\omega = 0.$$

#### Тензорный анализ

Связь между тензором напряжений и тензором скоростей деформаций для вязкой несжимаемой жидкости:

$$\sigma = -pI + 2\mu e.$$

## Основные гипотезы: евклидово пространство, время

#### Евклидово пространство

- 1) существует декартова система координат (Охуг);
- 2) расстояние между точками A и B задается с мощью евклидовой метрики:

$$r_{AB} = \sqrt{(x_A - x_B)^2 + (y_A - y_B)^2 + (z_A - z_B)^2}.$$

#### Абсолютное время

Время течет одинаково во всех системах координат.

Нигматиулин Р.И. Механика сплошной среды. Кинематика. Динамика. Термодинамика. Статистическая динамика. М.:ГЭОТАР-Медиа. 2014.

#### Основные гипотезы: масса

#### Абсолютная масса

- 1) у всех тел существует масса;
- 2) масса неотрицательна:

$$m \geq 0$$
;

3) масса аддитивна:

$$m_{A+B}=m_A+m_B;$$

4) масса инварианта во всех системах координат, т.е. является скаляром.

Нигматулин Р.И. Механика сплошной среды, Кинематика, Динамика, Термодинамика, Статистическая динамика, М.:ГЭОТАР-Медиа, 2014.

# Основные гипотезы: принцип равноправия инерциальных систем координат

Постулат Галилея

Формулировки всех физических законов не зависят от выбора инерциальной системы координат.

## Основные гипотезы: принцип сплошности

#### Определение

Сплошная среда — модель вещества, в которой распределение массы, сил, импульса, энергии и параметров, характеризующих состояние и движение этого вещества, определяется кусочнонепрерывными и дифференцируемыми функциями, заданными во всех точках рассматриваемого объема и во все моменты исследуемого времени.

Критерий сплошности Безразмерное число Кнудсена:

$$\mathrm{Kn} = \frac{\lambda}{d} \ll 1,$$

где  $\lambda$  — длина свободного пробега (в случае газа), расстояние между атомами, молекулами (жидкость, твердое вещество); d — характерный размер исследуемого явления.

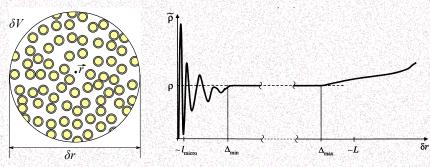
## Основные гипотезы: индивидуализация

Приближение, или гипотеза индивидуализации Положение каждой точки, составляющей среду (континуум), можно находить в любой момент времени:

$$\vec{r} = \vec{r}(t),$$

$$\vec{r}_{t=0} = \vec{r}_0.$$

## Основные гипотезы: средние величины



Определение средней (макроскопической) плотности вещества, распределенного дискретно в пространстве

Определение плотности и условие устойчивости

$$\tilde{\rho} = \frac{\delta m}{\delta V}, \quad l_{micro} \ll \delta r \ll L.$$

## Материальная точка и поля в механике сплошных сред

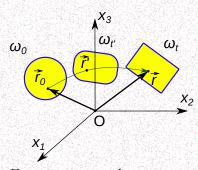
#### Определение

Материальной точкой, или жидкой частицей, называется частица среды (вещества) как центра макроскопического объема  $\delta V$  с характерным размером порядка  $\delta r$ , обладающая массой, импульсом, внутренней энергией и др., определяемыми в соответствии с условиями осреднения.

Условия на поля, определяющие параметры тел

- 1) *устойчивость* (независимость от  $\delta r$ );
- 2) регулярность (непрерывность, дифференцируемость за исключением отдельных поверхностей, линий и точек);
- 3) *представительность* (параметры тела являются интегралом от соответствующих параметров его составляющих жидких частиц).

## Лагранжево описание сплошной среды



Перемещение и деформация сплошной среды при временах 0, t' и t, где  $\vec{r}_0 = (\xi_1, \xi_2, \xi_3)$ ,  $\vec{r} = (x_1, x_2, x_3)$ 

Закон движения, или траектории, материальных точек тела:

$$x_1 = x_1(t, \xi_1, \xi_2, \xi_3),$$
  
 $x_2 = x_2(t, \xi_1, \xi_2, \xi_3),$   
 $x_3 = x_3(t, \xi_1, \xi_2, \xi_3)$ 

или

$$\vec{r} = \vec{r}(t, \vec{r}_0).$$

#### Определение

Координаты материальных точек тела  $(\xi_1, \xi_2, \xi_3)$  называют лагранжевыми координатами, а такой подход — лагранжевым.

## Принцип сплошности

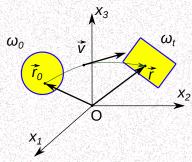
#### Критерий

Принцип сплошности реализуется, если

$$\Delta^{(x,\xi)} = \begin{vmatrix} \frac{\partial x_1}{\partial \xi_1} & \frac{\partial x_1}{\partial \xi_2} & \frac{\partial x_1}{\partial \xi_3} \\ \frac{\partial x_1}{\partial \xi_2} & \frac{\partial x_2}{\partial \xi_2} & \frac{\partial x_2}{\partial \xi_3} \\ \frac{\partial x_1}{\partial \xi_3} & \frac{\partial x_3}{\partial \xi_2} & \frac{\partial x_3}{\partial \xi_3} \end{vmatrix} \neq 0.$$

Принцип сплошности нарушается на ударных волнах, в зонах разрушения, разбрызгивания, при коагуляции капель, столкновении тел, на поверхностных, линейных и точечных источниках и стоках.

## Скорость материальных точек



Скорость точки вдоль траектории движения

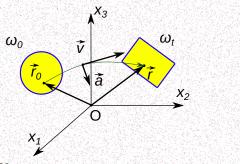
$$egin{array}{lcl} v_1 &=& v_1(t,\xi_1,\!\xi_2,\!\xi_3), \\ v_2 &=& v_2(t,\xi_1,\!\xi_2,\!\xi_3), \\ v_3 &=& v_3(t,\xi_1,\!\xi_2,\!\xi_3) \\ &&& \mathrm{или} \end{array}$$

 $\vec{v} = \vec{v}(t, \vec{r}_0)$ .

Определение

$$\vec{v}(t, \vec{r}_0) = \lim_{\Delta t \to 0} \frac{\vec{r}(t + \Delta t, \vec{r}_0) - \vec{r}(t, \vec{r}_0)}{\Delta t} = \left. \frac{\partial \vec{r}}{\partial t} \right|_{\vec{r} = \vec{r}_0}$$

## Ускорение материальных точек



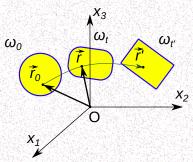
Ускорение материальной точки

$$egin{array}{lcl} a_1 &=& a_1(t,\xi_1,\!\xi_2,\!\xi_3), \\ a_2 &=& a_2(t,\xi_1,\!\xi_2,\!\xi_3), \\ a_3 &=& a_3(t,\xi_1,\!\xi_2,\!\xi_3) \\ && \mathrm{или} \\ && ec{a} = ec{a}(t,\!ec{r}_0). \end{array}$$

Определение

$$\vec{a}(t, \vec{r}_0) = \lim_{\Delta t \to 0} \frac{\vec{v}(t + \Delta t, \vec{r}_0) - \vec{v}(t, \vec{r}_0)}{\Delta t} = \left. \frac{\partial \vec{v}}{\partial t} \right|_{\vec{r} = \vec{r}_0} = \left. \frac{\partial^2 \vec{r}}{\partial t^2} \right|_{\vec{r} = \vec{r}_0}$$

## Эйлерово описание сплошной среды



Перемещение и деформация сплошной среды при временах 0, t' и t, где  $\vec{r}_0 = (\xi_1, \xi_2, \xi_3)$ ,  $\vec{r} = (x_1, x_2, x_3)$ 

Наблюдатель находится в точке  $(x_1,x_2,x_3)$  и следит за изменением параметров среды со временем.

#### Определение

Координаты материальных точек тела  $(x_1,x_2,x_3)$  называют эйлеровыми координатами, а такой подход — эйлеровым.

## Переход от лагранжева представления к эйлерову

Пусть задан параметр среды f в лагранжевых координатах:

$$f = f(t, \xi_1, \xi_2, \xi_3).$$

Если задан закон движения среды  $\vec{r} = \vec{r}(t, \xi_1, \xi_2, \xi_3)$  и  $\Delta^{(x,\xi)} \neq 0$ , тогда существует обратное преобразование:

$$\xi_1 = \xi_1(t, x_1, x_2, x_3), 
\xi_2 = \xi_2(t, x_1, x_2, x_3), 
\xi_3 = \xi_3(t, x_1, x_2, x_3)$$

И

$$f(t,\xi_1,\xi_2,\xi_3) = f(t,\xi_1(t,x_1,x_2,x_3),\xi_2(t,x_1,x_2,x_3),\xi_3(t,x_1,x_2,x_3)) =$$
$$= \tilde{f}(t,x_1,x_2,x_3).$$

## Переход от эйлерова представления к лагранжеву

Пусть задан параметр среды f в эйлеровых координатах:

$$f = f(t, x_1, x_2, x_3).$$

Если задан закон движения среды  $\vec{r} = \vec{r}(t, \xi_1, \xi_2, \xi_3)$ , тогда

$$f(t, x_1, x_2, x_3) = f(t, x_1(t, \xi_1, \xi_2, \xi_3), x_2(t, \xi_1, \xi_2, \xi_3), x_3(t, \xi_1, \xi_2, \xi_3)) =$$

$$= \overline{f}(t, \xi_1, \xi_2, \xi_3).$$

## Стационарные движения и линии тока

#### Определение

Если при эйлеровом описании движения сплошной среды и ее параметры не зависят от времени, а зависят только от пространственных координат  $(x_1,x_2,x_3)$ , то такие движения называются установившимися, или стационарными.

#### Определение

Линиями тока, или векторными линиями, поля скорости  $\vec{v}$  называются линии, касательные в каждой точке которых совпадают по направлению со скоростью  $\vec{v}$  в этой точке в данный момент времени.

#### Математическое описание линий тока

Уравнения линий тока:

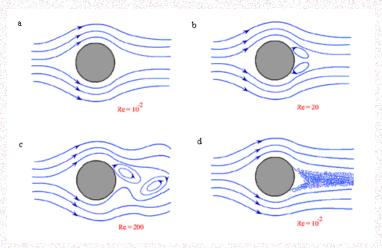
$$d\vec{r} = \vec{v}(x_1, x_2, x_3)d\lambda, \quad (t = const),$$

где  $\lambda$  — переменная, идентифицирующая точки вдоль линии тока. Это уравнение сводится к

$$d\lambda = \frac{dx_1}{v_1(t, x_1, x_2, x_3)} = \frac{dx_2}{v_2(t, x_1, x_2, x_3)} = \frac{dx_3}{v_3(t, x_1, x_2, x_3)},$$

где t — параметр и каждая линия тока относится к фиксированному моменту времени.

## Пример обтекания цилиндра



Картины обтекания цилиндра набегающим потоком при различных числах Рейнольдса

http://www.heuristic.su/effects/catalog/est/byId/description/1201/index.html

## Частная и субстанциональная (полная) производная

Рассмотрим параметр среды, заданный в эйлеровых координатах

$$\varphi = \varphi(t, x_1, x_2, x_3),$$

и закон движения сплошной среды

$$\vec{r} = \vec{r}(t, \xi_1, \xi_2, \xi_3).$$

Частная производная Производная в заданной точке пространства

$$\frac{\partial \varphi}{\partial t}(t, x_1, x_2, x_3)$$

определяет изменение параметра  $\varphi$  в фиксированной точке пространства.

## Частная и субстанциональная (полная) производная

#### Полная производная

$$\begin{split} \frac{d}{dt}\varphi(t,x_1(t,\xi_1,\xi_2,\xi_3),x_2(t,\xi_1,\xi_2,\xi_3),x_3(t,\xi_1,\xi_2,\xi_3)) &= \\ &= \frac{\partial \varphi}{\partial t} + \frac{\partial \varphi}{\partial x_1}\frac{\partial x_1}{\partial t} + \frac{\partial \varphi}{\partial x_2}\frac{\partial x_2}{\partial t} + \frac{\partial \varphi}{\partial x_3}\frac{\partial x_3}{\partial t} = \\ &= \frac{\partial \varphi}{\partial t} + \vec{v}\cdot\nabla\varphi = \left(\frac{\partial}{\partial t} + (\vec{v}\cdot\nabla)\right)\varphi \end{split}$$

определяет изменение параметра  $\varphi$  в жидкой частице в фиксированной точке пространства, где  $\vec{v}(t, x_1, x_2, x_3)$  – вектор скорости.

#### Определение

Оператор  $\frac{d}{dt} = \frac{\partial}{\partial t} + (\vec{v} \cdot \nabla)$  называется оператором субстанциональной (полной) производной.

## Литература

- 1. *Нигматулин Р.И.* Механика сплошной среды. Кинематика. Динамика. Термодинамика. Статистическая динамика. М.:ГЭОТАР-Медиа, 2014.
- 2. Седов Л.И. Механика сплошной среды. Том 1. М.:Наука, 1970.
- 3. Эглит М.Э. Лекции по основам механики сплошных сред. Изд. 2-е, испр. М.: Книжный дом «Либроком», 2010.