## Algoritmo: Encuentra Eventos

Entrada:  $s_l, s_r, p$ 

- 1 si  $s_l$  y  $s_r$  intersecan debajo de la línea de barrido, o sobre la línea pero a la izquierda del evento actual sobre p, y la intersección todavía no es un evento en  $\mathcal Q$  entonces
- **Inserta** el punto de intersección como un nuevo evento en  $\mathcal Q$  .
- з fin