

### 1.- Qué es la Economía de los materiales?

El sistema sobre el cual se mueven las cosas: extracción, producción, distribución, consumo y disposición. Es un esquema lineal: inicio a fin. Está en crisis, ya que es un sistema infinito en un planeta finito. En cada fase viven y trabajan personas. Se depredan recursos y personas.

### 2.- Explica el concepto de la flecha dorada

Es el corazón y motor del sistema, la flecha de distribución al consumo. Es lo que permite el flujo de los materiales. El valor de una persona se rige por cuánto valor aporta a la flecha.

### 3.- Qué es Obsolescencia programada? Ejemplo

Estrategia: producto diseñado para ser desechado lo más pronto posible. Para tirarse y comprar otro nuevo, con el fin de cumplir con el fin de la economía: vender y producir cada vez más. Ejemplo: los electrodomésticos fallan a propósito.

### 4.- Qué es Obsolescencia percibida? Ejemplo

Convencer de tirar cosas que aún sirven. Lo hacen cambiando la apariencia de los productos, para que se note que no has contribuido a la flecha, y vales menos, con el fin de seguir comprando. Ejemplo: la moda, los tacones.

### 5.- Qué propones para salir de este modelo?

Dejar de pensar que nuestro tiempo libre es para comprar o consumir medios que nos hagan sentir peor basándose en lo que tenemos y no lo que somos. Cuestionarnos si algo lo dejamos de usar por moda o por si realmente dejó de servir.

### 6.- Qué es Ciclo de vida del producto? Explica con tus palabras.

### 7.-Qué es Economía circular?

Nada se desperdicia y todo se reutiliza. Un sistema donde se reutilice, recicle y reduzca los residuos. Los residuos se convierten en recursos. Aprovechamiento de los recursos en todas las fases del ciclo de vida del producto o servicio.