Ejercicio 2

sábado, 12 de noviembre de 2022 10:30

Situación Actual	Como me visualizo en 5 años
Mi descripción de puesto real actual: Software Developer & Researcher En el área de investigación me dedico a realizar software necesario para los papers publicados. Este software busca crear analíticas del tiempo de ejecución, número de accesos a memoria RAM y Cache que los diferentes algoritmos en SSD realizan.	Mi descripción de puesto ideal aspiracional Desarrollador de software de bajo niverl para tarjetas gráficas (GPUs), donde se utilicen algoritmos matriciales para orquestrar los hilos e información que estos acceden desde la GPU al CPU.
Cómo y por qué llegué aquí? Una profesora de la academia de cómputo que me dio clase en la especialidad me ofreció una vacante en Intel en el equipo de Discos Duros de Estado Sólido (SSD).	Por qué quiero llegar ahí? Porque me encanta el Cómputo en Paralelo. Este tipo de cómputo se puede hacer desde CPU, pero la GPU provee de más hilos y organizar los algoritmos de acceso a RAM, CPU y GPU me encanta.
Cuál ha sido mi contribución más importante? Un programa que realiza un análisis de un formato que Texas Instruments tiene para sniffers de redes inalámbricas. Lo considero lo más importante ya que era una área donde yo apenas iniciaba y logré decifrar este formato byte por byte para pasarlo a formatos tabulares que softwares fuera de Texas Instruments puedan leer. Esto ayudo mucho al análisis de redes inalámbricas que se trabajó en un paper.	Cuáles son las aportaciones que quiero hacer? Me gustaría poder hacer un buen trabajo para que el uso de GPU sea cada vez más natural para los programadores de alto nivel. Gestionar de forma ordenada mi trabajo en la GPU y lo que aprendo en esa rama es algo a lo que aspiraría, tanto en nivel de empresa como personal.