



La Cualquier cosa física o no física, con o sin derechos persona +f+d - empresa -f+d - Pueden contenes otros recursos La es un sistema de senicio. Son configuraciones dinámicas de recursos - automóvil NO - Persona I bowers no brage - Organización C/personas 4 las entidades thenen el potencial de conectarse con otras para crear valor -> Derechos de Acceso d uso de recursos, dados por alguna autor idad 30 Interacciones basadas en las propuestas de valor L-Una interacción es la conexión entre 2 entidades o recursus con el proposito de generar valor. - Una entidad propone tu o tra acepta (o rechaza) - Am bas interaction para crear valor (recombinación de recursos Para que estas interacciones tengan seguridad y generen contianza: 40 Mecanismos de go bernabilidad La las reglas del juego y de la dispota 5. Redes le sistemos de servicio (patrón de interacción) La conexiones que definen las interaciones entre las entidades de los sistemas de servicio 6. Ecología del Servicio La las entidades se conectan para que el valor creado beneficie a unos y stros (todos se benef) 70 Stukeholders La Rol de las diferentes entidades: liente, proveedor, actoridades y competitores 8. Netrias La Medidas estanda in Zudas para saber que todo va bien. q con fiar Gel mismo concepto en los ojos de todos 9. Salidas o resultados La Indiadores del resultado de la co-acación de valor Ecosistema (todos genan) Sistema (todos conectudos)