

 <p>INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA PIAUI</p>	<p>INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA DO PIAUÍ Curso: ADS Disciplina: Programação Orientada a Objetos Professor: Ely</p>
--	--

Exercício 01 – Extra 2

1. Identifique o nome do conceito representado pelo texto abaixo:

- a. É a forma de definir ou controlar a complexidade baseada em características essenciais e pela supressão ou desconsideração de detalhes em orientação a objetos
- b. Define que nenhum acesso direto é concedido diretamente aos dados, apenas através de métodos.
- c. É um recurso que serve para inicializar os atributos e é executado automaticamente sempre que um novo objeto é criado.

Conceitos ainda não vistos

2. Assinale V ou F:

- () Classes são instâncias de objetos;
- () Classes são apenas agrupamentos de métodos;
- () Atributos definem o estado de um objeto;
- () Métodos podem ser análogos às funções e em TypeScript e podem ser escritos dentro ou fora da classe, como em C++;
- () Podemos ignorar o uso de tipos em TypeScript.

3. Considere os elementos e assinale a alternativa correta: Teresina Equipamentos Hidráulicos, Empresa e Nome da Empresa. Na orientação a objetos, os itens acima representam, respectivamente:

- a. atributo, classe e objeto;
- b. classe, atributo e objeto;
- c. classe, objeto e atributo;
- d. objeto, atributo e classe;
- e. objeto, classe e atributo.

