

2. Assinale V ou F:

INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA DO PIAUÍ

Curso: ADS

Disciplina: Programação Orientada a Objetos

Professor: Ely

Exercício 01 – Extra 2

- 1. Identifique o nome do conceito representado pelo texto abaixo:
 - a. É a forma de definir ou controlar a complexidade baseada em características essenciais e pela supressão ou desconsideração de detalhes em orientação a objetos
 - Define que nenhum acesso direto é concedido diretamente aos dados, apenas através de métodos.
 - c. É um recurso que serve para inicializar os atributos e é executado automaticamente sempre que um novo objeto é criado.

Conceitos ainda não vistos

() Classes são instâncias de objetos;
() Classes são apenas agrupamentos de métodos;
() Atributos definem o estado de um objeto;

- () Métodos podem ser análogos às funções e em TypeScript e podem ser escritos dentro ou fora da classe, como em C++;
- () Podemos ignorar o uso de tipos em TypeScript.
- 3. Considere os elementos e assinale a alternativa correta: Teresina Equipamentos Hidráulicos, Empresa e Nome da Empresa. Na orientação a objetos, os itens acima representam, respectivamente:
 - a. atributo, classe e objeto;
 - b. classe, atributo e objeto;
 - c. classe, objeto e atributo;
 - d. objeto, atributo e classe;
 - e. objeto, classe e atributo.

let conta : Conta = new Conta();	
1 2 3 4	
() Construtor;	() Classe;
() Operador de instanciação;	() Objeto.

4. Dada a construção abaixo, associe os números ao elemento correspondente:

- 5. Crie uma classe chamada Controle De Audio a partir das orientações:
 - a. A classe deve ter um atributo inteiro representando o volume inicializado com o valor 2.
 - b. Crie um método chamado aumentar volume que incrementa em um o valor atual. O método não deve deixar o valor ficar maior que 10. Utilize um if para isso;
 - c. Crie um método chamado diminuir volume que decrementa em um o valor atual. O método não deve deixar o valor ficar menor 0.
 - d. Crie um método chamado lerVolume que retorna o valor do volume.
- 6. Na questão sobre retângulos do exercício anterior, crie um método que retorna verdadeiro ou falso se o retângulo é um quadrado.
- 7. Implemente a questão do ControleDeAudio acima em outra linguagem que não seja TypeScript.