

 <p>INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA PIAUI</p>	<p>INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA DO PIAUÍ Curso: ADS Disciplina: Programação Orientada a Objetos Professor: Ely</p>
--	--

Exercício 02

1. Qual a diferença entre tipagem dinâmica e tipagem estática?
2. Qual o principal problema do uso de tipagem dinâmica?
3. Pesquise um exemplo na internet em que a tipagem dinâmica pode ser problemático.
4. Pesquise e exemplifique com um exemplo porque dizemos que a linguagem C, mesmo tendo tipagem estática, possui tipagem fraca.
5. Poderíamos dizer que a tipagem do TypeScript é fraca por uma variável do tipo number aceitar tanto inteiros como ponto flutuante?
6. Reescreva o exemplo abaixo, mantendo a quebra de linhas usando template strings e os valores Ely, 120.56 e TypeScript venham de variáveis declaradas separadamente e “interpoladas” na string:


```
Ely
My payment time is 120.56
and
my preferred language is TypeScript
```
7. Pesquise e configure o seu arquivo de configuração do TypeScript com as opções abaixo. Faça testes com as mudanças e perceba a diferença após a configuração.
 - a. Alterar o local em que os arquivos *.js são gerados para a pasta build;
 - b. allowUnreachableCode com valor true;
<https://www.typescriptlang.org/pt/tsconfig#allowUnreachableCode>
 - c. noImplicitAny com valor true
<https://www.typescriptlang.org/pt/tsconfig#noImplicitAny>
 - d. target com o valor ES3. Além disso, utilize a classe do exercício anterior e veja como ela é transpilada para JS;
 - e. strictNullChecks para true e crie um exemplo que mostre a restrição;
 - f. Configure um projeto seu para que seja possível realizar depuração alterando o atributo sourceMap .