User Cases Beschreibung

|  |  |
| --- | --- |
| Use Case | 2, Verbindungen abfragen |
| Beschreibung | ÖV-Benutzer fragt für die Verwendung des öffentlichen Verkehrs den Fahrplan einer bestimmten Verbindung ab. |
| Akteur(e) | Benutzer des öffentlichen Verkehrs |
| Auslöser | Ein ÖV-Benutzer möchte die Verbindungen einer bestimmten Verbindung einsehen. |
| Vorbedingungen | Der Benutzer hat eine valide Start- und Endstation im Eingabefeld eingegeben. |
| Ablauf | 1. Public Transport Application öffnen 2. Zum Tab «Verbindungen» navigieren 3. Eine valide Start- und Endstation in den jeweiligen Eingabefelder angeben 4. Auf den Button «Suchen» klicken |
| Ergebnis | Die Informationen zu den einzelnen Verbindungen wurden in der Applikation dargestellt. |

|  |  |
| --- | --- |
| Use Case | 3, Abfahrtstafel einsehen |
| Beschreibung | ÖV-Benutzer fragt für die Verwendung der des öffentlichen Verkehrs alle anstehenden Verbindungen einer bestimmten Station ab. |
| Akteur(e) | Benutzer des öffentlichen Verkehrs |
| Auslöser | Ein ÖV-Benutzer möchte alle Verbindungen einer bestimmten Station einsehen. |
| Vorbedingungen | Der Benutzer hat eine valide Station im Eingabefeld eingegeben. |
| Ablauf | 1. Public Transport Application öffnen 2. Zum Tab «Abfahrtstafel» navigieren 3. Eine valide Station im Eingabefeld eingeben 4. Auf den Button «Suchen» klicken |
| Ergebnis | Einige Verbindungen einer Station werden dem Benutzer auf dem GUI aufgeführt. |

|  |  |
| --- | --- |
| Use Case | 1, Station suchen |
| Beschreibung | ÖV-Benutzer sucht eine bestimmte Station. Zur Hilfe kann er eine Teil-Zeichenkette des vollständigen Namens der Station eingeben. |
| Akteur(e) | Benutzer des öffentlichen Verkehrs |
| Auslöser | Ein Benutzer möchte eine bestimmte Station suchen, weiss allerdings den exakten Namen der Station |
| Vorbedingungen | Der Benutzer hat einen Teil des vollständigen Namens eingegeben |
| Ablauf | 1. Public Transport Application öffnen 2. Zum Tab «Station» navigieren 3. Teil des vollständigen Namens im Eingabefeld eingetragen 4. Auf den Button «Suchen» klicken |
| Ergebnis | Sämtliche Verbindungen, auf welche die Teil-Zeichenkette zutrifft, werden auf dem GUI dargestellt. |

A picture containing text, indoor, wall

Description automatically generated

A close up of a map

Description automatically generated

A close up of a map

Description automatically generated

# Programmierrichtlinien

## Naming Conventions

* Variablen werden im Camel Case benannt.
* Methoden werden im Camel Case geschrieben und nachdem Namen wird mit einem Leerschlag von dem Klammern getrennt.
* Konstante und statische Variablen werden grossgeschrieben und jedes Wort durch einen Unterstrich getrennt.
* Der Klassenname wird nach dem Pascal Case benannt.
* Für jede Klasse ist ein separates File vorgesehen.
* Der Namen eines GUI-Elementes beginnt immer mit dem Namen des Elementes und ihrer Funktion

## Declaration

* Die geschweiften Klammern einer Methode werden immer auf derselben Zeile wie der Methodenname angelegt.
* Membervariablen sind standardmässig auf privat gesetzt.
* Membervariabeln sind nach dem Klassennamen im Klassenbody anzugeben.
* Nach den Membervariablen folgen die Konstruktoren.
* Anschliessend werden die Eigenschaften, die C# spezifische «getter/setter» Konstrukte, verwendet.
* Am Schluss sind dann die spezifizierten Methoden zu schreiben.

## Comments

* Der Code soll blockweise kommentiert werden.
* Kommentare sollen auf einer Linie festgehalten werden und mit «//» eingeleitet werden

## Statements

* Die öffnende geschweifte Klammer wird bei if-else Statements auf derselbe Zeile wie das if-Schlüsselwort angelegt. Dasselbe gilt auch für for, foreach, while, switch Statements, etc. Bei if-Konstrukten wird nach dem else-Schlüsselwort die öffnende Klammer angelegt.
* Bei for-Anweisungen wird für die inkrementierende Zahl i für Index verwendet. Ausgenommen bei foreach Anweisung, da soll die iterierende Variable aussagekräftigt benannt werden.
* Bei jeder Verschachtelung soll der Code um einen Tabulator schlag eingerückt werden.