



CURSO ONLINE ACCESIBILIDAD WEB



OBJETIVOS DEL CURSO

Fundamentos de la accesibilidad

Entenderás qué es la accesibilidad, los tipos de diversidad funcional y cómo garantizar el acceso universal a cualquier persona usuaria.

Buenas prácticas de marcado semántico

Aprenderás a estructurar tus páginas con etiquetas HTML correctas para que el contenido sea comprensible por personas y tecnologías asistivas.

Interfaces navegables sin barreras

Crearás experiencias que funcionen sin ratón, usando solo el teclado, y sin romper la lógica del foco ni la interacción básica.

Comunicar mediante textos y descripciones

Escribirás textos alternativos útiles, y asegurarás que botones y enlaces se entiendan sin necesidad de verlos en su contexto.

Barreras visuales en el diseño

Identificarás y corregirás problemas de contraste, espaciado y legibilidad para ofrecer una experiencia visual clara y usable.

Integrar la accesibilidad en el ciclo de desarrollo

Probarás tus interfaces con herramientas automáticas y manuales, incorporando la accesibilidad en todos los puntos de la pipeline.

A pixel art illustration of a room with a brown tiled floor. In the top left, there is a desk with two chairs. In the center, there is a desk with a computer monitor and keyboard. In the bottom center, there is a desk with a computer monitor and keyboard. In the bottom right, there is a desk with a computer monitor and keyboard.

FORMATO Y METODOLOGÍA

Online

El curso se imparte en formato **online en directo**. Utilizamos la plataforma Gather, un entorno virtual muy divertido que nos permite tanto el formato masterclass como montar equipos de trabajo para la parte práctica del curso.

Pair programming y feedback

En el curso picaremos código haciendo **pair programming** y el profesor irá dando **feedback** conforme vais programando.

Sesiones

El curso tiene una duración de **12 horas**, repartidas en **cuatro sesiones de tres horas cada una**, en las que se aborda **teoría y práctica**.

DURACIÓN



El curso tiene una duración de 12 horas

CONTENIDOS

- 01 Principios básicos de accesibilidad web
- 02 Estructura semántica: construyendo significado
- 03 Imágenes y medios: comunica más allá del visual
- 04 Accesibilidad en elementos interactivos
- 05 Nombres accesibles y elementos sin texto
- 06 Uso de la web mediante teclado
- 07 Roles y atributos ARIA
- 08 Diseño centrado en el usuario
- 09 Testing y validación de accesibilidad
- 10 Accesibilidad en la pipeline de CI/CD



TE ESPERAMOS

Nos gusta pasárnoslo bien en nuestros cursos y enseñar cosas tech. Si a ti también te gustan las dos cosas, hablemos.



info@the-refactor-project.com



<https://the-refactor-project.com>

Síguenos:



