

Manuel de l'utilisateur – Le coureur des bois

Description

Le jeu consiste à explorer la forêt et à vaincre les ennemis qui s'y trouvent. Ces derniers sont relativement coriaces; il vous faudra trouver des armes et ramasser beaucoup de *power-ups* afin de les affronter.

Le but du jeu

Le but du jeu est de rester vivant le plus longtemps possible. Pour ce faire, vous devez connaître les différents éléments de jeu.

Les éléments de jeu

- *Les power-ups*
 - La croix rouge : un boost de points de vie
 - La croix bleue : un boost sur les points de vie ainsi que sur la capacité maximale de points de vie.
- Les armes
 - *Standard Sword* : épée normale. Dommages normaux.
 - *Long Sword* : épée longue. Dommages accrus.
 - *Woodcutter's axe* : la hache du bûcheron. Ne fait pas beaucoup de dégâts, mais permet d'abattre des arbres et de récolter leur bois.
- Les animaux :
 - Les castors : tentent de manger le plus d'arbres possible. Ils ne sont pas hostiles.
 - Les renards : dépendamment de leur « facteur de soumission » relatif, les plus agressifs vont parfois attaquer les autres animaux, ou encore le joueur.
- Les villageois :
 - Ont tous une arme sur eux.
 - Vous attaqueront si vous vous approchez trop d'eux.

Les contrôles

- Bouger : WASD
- Interagir avec l'environnement : clic DROIT
- Obtenir des informations sur un objet du monde : clic GAUCHE
- Ramasser une arme : simplement marcher à proximité de cette dernière
- Déposer une arme : F
- Changer l'angle vertical de la caméra : molette de la souris
- Activer le mode invisible afin d'admirer l'environnement : G.