# Manuel de l’utilisateur – Le coureur des bois

## Description

Le jeu consiste à explorer la forêt et à vaincre les ennemis qui s’y trouvent. Ces derniers sont relativement coriaces; il vous faudra trouver des armes et ramasser beaucoup de *power-ups* afin de les affronter.

## Le but du jeu

Le but du jeu est de rester vivant le plus longtemps possible. Pour ce faire, vous devez connaître les différents éléments de jeu.

## Les éléments de jeu

* *Les power-ups*
  + La croix rouge : un boost de points de vie
  + La croix bleue : un boost sur les points de vie ainsi que sur la capacité maximale de points de vie.
* Les armes
  + *Standard Sword*: épée normale. Dommages normaux.
  + *Long Sword*: épée longue. Dommages accrus.
  + *Woodcutter’s axe*: la hache du bûcheron. Ne fait pas beaucoup de dégâts, mais permet d’abattre des arbres et de récolter leur bois.
* Les animaux :
  + Les castors : tentent de manger le plus d’arbres possible. Ils ne sont pas hostiles.
  + Les renards : dépendamment de leur « facteur de soumission » relatif, les plus aggressifs vont parfois attaquer les autres animaux, ou encore le joueur.
* Les villageois :
  + Ont tous une arme sur eux.
  + Vous attaqueront si vous vous approchez trop d’eux.

## Les contrôles

* Bouger : WASD
* Interagir avec l’environnement : clic DROIT
* Obtenir des informations sur un objet du monde : clic GAUCHE
* Ramasser une arme : simplement marcher à proximité de cette dernière
* Déposer une arme : F
* Changer l’angle vertical de la caméra : molette de la souris
* Activer le mode invisible afin d’admirer l’environnement : G.