

NEWS of the RACK VCV

wichtiges • neue module • neuigkeiten • modul videos • wettbewerbe • und mehr

Hallo Ihr alle in Rack-Land,

„it sucks being sick“! Ich habe zwar kein Fieber mehr, aber meine Stimme ist immer noch ungeeignet für längeres sprechen, deshalb also diese Woche – mit Verspätung – erst einmal die Zeitungs-Version von News of the Rack. So bald ich wieder richtig sprechen kann, liefere ich die Videos nach, versprochen! Und jetzt zu den Nachrichten.

Neues von Entwicklern

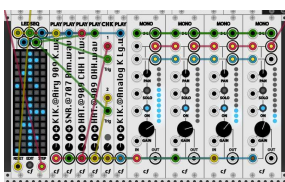


Laut **Andrew Belt**, dem Schöpfer von VCV-Rack, hat die Arbeit an **Version 1.0** begonnen und wird ca. 5 Monate dauern.



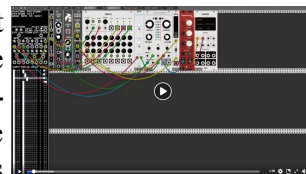
Lindenberg Research will im **Oktober** Version **0.6.4** seiner Module veröffentlichen. Damit wird das neue Design und verschiedene Skins für die Module eingeführt bzw. ausgebaut.

CF Modules hat jetzt auch **Mikro-Module** angekündigt. Damit setzt sich der Trend zur Minimierung von Modulen fort.



Auch **Impromptu Modular** hat eine einfachere und kleinere Version seines Autofaders Tact angekündigt.

Friedrichs Audio hat für das kostenpflichtige Modul **Voltage Tracker**, welches gerade erschienen ist, bereits ein Update veröffentlicht. Außerdem wurde ein **Step-to-Clock** Modul angekündigt, der das Ausgangssignal von Voltage Tracker in ein herkömmliches Clock-Signal konvertiert. Mehr Information unter <https://www.facebook.com/groups/vcvrack/permalink/259872188006266/>



Submarine Utilities wird durch einen **Wire Manager** erweitert. Damit wird es erstmals möglich gezielt die Farben der Kabel zu bestimmen. Neben den Standardfarben sollen auch eigene Farben definiert werden können.

Die größte Veränderung in **Version 0.6.4** von **CharredDesert**, ist der reduzierte Frequenzbereich des Filters **Carbon**. Dieser geht nun nur noch bis 6000 Hz, statt vorher 7000, aber dadurch wurde das Problem der Instabilität bei hohen Frequenzen mit viel Resonanz gelöst.

Neue Module

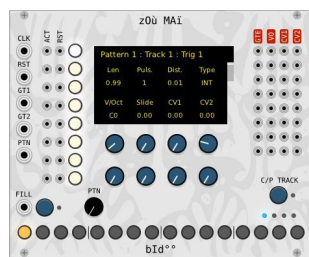
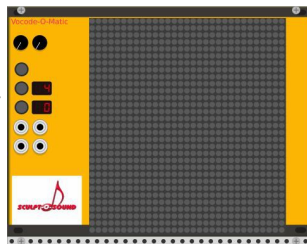
Auch diese Woche heißen wir wieder 2 **neue Modulentwickler** im Plugin Manager willkommen.



Beckstrom Research 0.6.0 enthält **R2R Ladder**, einen digital to analog Converter und **HFO** einen Hochfrequenzoszillator. Mehr Informationen unter

https://github.com/chrisbeckstrom/Beckstrom_Research_Rack

Sculpt-O-Sound 0.6.0 enthält den Vocoder **Vocode_O_Matic**. Mehr Informationen unter <https://github.com/josbouden/Sculpt-O-Sound>



Bidoo hat Version **0.6.18** seiner Module veröffentlicht. Neu ist der Sequencer **zOù Maï**. Mehr Informationen unter

<https://github.com/sebastien-bouffier/Bidoo>

[sebastien-bouffier/Bidoo](https://github.com/sebastien-bouffier/Bidoo)

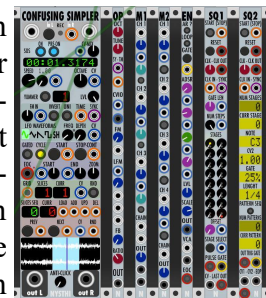
Gleich 8 neue Module beschert uns **Bogaudio** mit Version **0.6.8**. **Pressor** ist ein Compressor und Noise Gate. **LMTR** ein Limiter und Clipper, **NSGT** ein kompaktes Noise Gate, **AM/RM** ein Ring Modulator und Wellen Gleichrichter, **AD** ein Attack/Decay Envelope, **Umix** ein kompakter Mixer, **Mute8** ein CV steuerbares Mute Modul mit 8 Einheiten und **CMP** ein Comparator. Mehr Informationen unter

<https://github.com/bogaudio/BogaudioModules>



In **DrumKit 0.6.3** wurden **CR78 mk2** und **DMX mk2** hinzugefügt. Beide Module ergänzen die Möglichkeiten ihrer Vorgänger durch einen Tune Parameter, der auch per CV kontrolliert werden kann. Mehr Informationen unter <https://github.com/JerrySievert/DrumKit>

Der Meister der effizienten Platzausnutzung hat wieder zugeschlagen. 6 Mikro-Module hat **Nysthi** mit Version **0.6.25** veröffentlicht, die bis auf die beiden Sequenzer nur eine Breite von 1 HP haben. Aber auch die Sequenzer **SQ1** und **SQ2** sind mit 2 HP auch keine Riesen. Die weiteren Module sind der Hüllkurvengenerator **EN**, die Mixer **M1** und **M2** der FM Operator und Sinus Oszillator **OP**. Weitere Module wurden bereit per Teaser angekündigt. Mehr Informationen unter <https://github.com/nysthi/nysthi/releases>

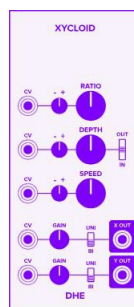


In der kostenpflichtigen **Vult Premium** Reihe ist nun auch das letzte Modul veröffentlicht worden. **Nurage** nennt sich Dual Low Pass Gate/Filter. Die Filter Sektion wurde auch in die **Vult Compact** Module **Freak** und **Incubus** integriert. Weitere kleine Verbesserungen sollen in Kürze kommen. Mehr Informationen unter <https://modlfo.github.io/VultModules>

Die Version **0.6.1** von **dBiz** war zwar schon seit 22.7.2018 in github zum runter laden, allerdings wurde sie jetzt erst in den Plugin Manager aufgenommen. In dieser Version sind die vier Vintage Module enthalten. **SuHa** ist ein Subharmonischer Oszillator, **Divider** ein Clock und Gate Divider, **4seq** ein einfacher 4 Step Sequencer und **Util2** eine Sammlung von Utilities, wie Glide Generator, einfache Hüllkurven und Buttons. Mehr Informationen unter <https://github.com/dBiz/dBiz>



Wettbewerbe



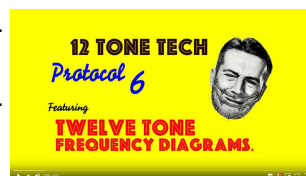
In Woche 13 des **Very Cool Patch Contests** war das zu verwendende Modul **Xycloid** von **DHE Modules**, außer diesem dürfen nur frei erhältliche Module verwendet werden. Beiträge konnten wie immer noch bis **Montag um Mitternacht**

eingereicht werden und ein neuer Contest mit einem anderen Modul beginnt am **Dienstag**. In der 12. Woche war das Modul **Nosering** von **modular80** und der Gewinner war **Roberto Gomes**. Herzlichen Glückwunsch dem Gewinner und vielen Dank allen Teilnehmern und allen viel Erfolg für das nächste Mal.



Twelve Tone Tech protocol 6 - diagrams for frequency octave equivalence

<https://youtu.be/vS1NHDux1hs>



Omri Cohen:

Hora Modules VCV Rack Tutorial - Relief, Amplitude, Twin Quartet, Timbre

<https://youtu.be/t4H93RL37tQ>



Videos

Artem Leonov:

AUDIO LOGO sound design with VCV Rack and Ableton Live

https://youtu.be/0gxbAJ_TQCw



Mysterious Wiggler:

vcv rack protocol 2 - a track from three two second samples

<https://youtu.be/yUkFH3ZoqP8>



vcv rack protocol 3 - loading an integer midi sequence in vcv rack

<https://youtu.be/XrZcAJ-vvP8>



twelve tone tech protocol 4 - How to generate sets of random numbers with random.org

<https://youtu.be/CzAqFBa0OMs>



twelve tone tech protocol 5 - verifying your tone row is normal

<https://youtu.be/iw7EYKWP3vM>



Waves unlimited:

letzte Woche aus gesundheitlichen Gründen kein Video, dafür diese Woche eine Doppelfolge mit 25 Filtern

Sollte ich jemanden übersehen haben, tut es mir leid. Gebt mir dann bitte Bescheid.

Der Very Cool Patch Contest braucht Dich als Teilnehmer und zum abstimmen!

Make Sound Out of VCV

Aktuelle Modulversionen der Entwickler (nicht alle sind im Pluginmanager und manche müssen selbst compiled werden. Änderungen sind **rot** hervorgehoben.

Name	Version	Win	Mac	Linux	Plugin Manager	Download
21kHz	0.6.1				x	
Aepelzens Modules	0.6.0	x	x	x		https://github.com/Aepelzen/Aepelzens

	dev				Modules.git
Aepelzens Parasites	0.6.0 dev	x	x	x	https://github.com/Aepelzen/AepelzensParasites.git
Alikins	0.6.1			x	
alto777 LFSR	0.6.21			x	
Amalgamated Harmonics	0.6.1			x	
Animated Circuits	0.6.3			x	https://www.animated-circuits.com/
Arable Instruments	0.6.0			x	
AS	0.6.10			x	
AS Drums & Filters	0.6.2			x	
AS Seqs & Tools	0.6.3			x	
Audible Instruments	0.6.1			x	
Audible Instruments Preview	0.6.3			x	
Autinn	0.6.7			x	
Autodafe - REDs	0.6.0			x	
Autodafe - REDs FREE	0.6.0			x	
Autodafe Drum Kit	0.6.0			x	
Autodafe Module Pack	0.6.0			x	
AP Modules	0.6.0			x	https://github.com/aptrn/aP-Modules
av500	0.6.0				https://github.com/av500/vcvrackplugins_av500.git
Bacon Music	0.6.2			x	
Bargkass	0.6.0				https://github.com/korfuri/Bargkass.git
BBI	0.6.0			x	
Beckstrom Research	0.6.0			x	
Befaco	0.6.0			x	
Bidoo	0.6.18			x	https://github.com/sebastienbouffier/Bidoo.git
Blamsoft	0.6.0			x	
Bogaudio	0.6.8			x	
Bokontep Byte Beat Machine	0.6.1			x	
Castle Rocktronics	0.6.0				https://github.com/KieranPringle/CastleRocktronics.git

cf	0.6.1				x	
Charred Desert	0.6.4				x	
Chortling Hamster Modules	0.6.0					https://github.com/ChortlingHamster/Modules
Computerscare Modules	0.6.3				x	
Csound	0.6.1	x		x		https://github.com/Djack13/VCV_Csound.git
dekstop	0.6.0					https://github.com/dekstop/vcvrackplugins_dekstop.git
dBiz	0.6.1	x			x	https://github.com/dBiz/dBiz/archive/v0.6.1.zip
dekstop	0.6.0				x	
DHE Modules	0.6.1				x	
Dlwigglz	0.6.0	x	x	x		https://github.com/dirkleas/DLwigglz
DrumKit	0.6.3				x	
E-Series	0.6.0				x	
Erratic Instruments	0.6.2				x	
Evil Turtle Productions	1.0	x				https://www.evilturtle.nl/store/plugins/vcvpack.html
FrankBussFormula	0.6.2				x	
Frozen Wasteland	0.6.7				x	
Fundamental	0.6.2				x	
Geodesics	0.6.3				x	
Gratrix	0.6.0				x	
Grayscale	0.6.0				x	
HetrickCV	0.6.0				x	
Hora	0.6.0				x	
huaba	0.6.3				x	
Impromptu Modular	0.6.10				x	
JE	0.6.0				x	
JW-Modules	0.6.2				x	
KarateSnoopy	0.6.1				x	
KlirrFactory	0.6.2					http://klirrfactory.com/
Koralfx Modules	0.6.9				x	
Lindenberg Research	0.6.3				x	
LOGinstruments	0.6.0				x	https://github.com/lindenbergresearch/LRTRack/releases

Loopus Modules	0.5.1		x	
luckyxxl	0.6.0		x	
Matthew Friedrichs	0.6.0		x	
MicroTools	0.6.0		x	
ML modules	0.6.2		x	
moDllz	0.6.6		x	
modular80	0.6.3		x	
monome	0.6.0			https://github.com/Dewb/monome-rack
MrLumps	0.6.0		x	
mscHack	0.6.3		x	
MSM	0.6.3		x	
mtsch	0.6.0		x	
NauModular	0.6.0		x	
Niko	0.6.1			https://github.com/NikolajAndersson/RackPlugins.git
Nohmad	0.6.0		x	
Non Linear Instruments	0.6.0		x	
Noobhour modules	0.6.1		x	
NYSTHI	0.6.25		x	
Ohmer Modules	0.6.4		x	
Parable Instruments	0.6.0		x	
PG-Instruments	0.6.4		x	
PulsumQuadratum-SDR	0.6.0		x	
PvC	0.6.0		x	
Qwelk	0.6.0		x	
RJModules	0.6.1		x	
Robotic Bean	0.6.0		x	
RODENT MODULES	0.6.1		x	
s-ol	0.6.11		x	
Sculpt-O-Sound	0.6.0		x	
SerialRacker	0.6.1		x	
Simple module pack	0.6.0		x	
Sonus Modular	0.6.1		x	
Southpole	0.6.0		x	

Southpole Parasites	0.6.0		x	
Squinky Labs	0.6.8		x	
Stellare Modular	0.6.11		x	
Stochasm	0.6.0		x	
Strum's Mental Modules	0.6.3		x	
Submarine Prototype	0.6.0		x	
SubmarineFree	0.6.8		x	
SynthKit	0.6.2		x	
trowaSoft	0.6.4		x	
Unfiltered Volume 1	0.6.0		x	
unless modules	0.6.2		x	
The XOR	0.6.2		x	
TWD Plugins	0.6.0			https://github.com/trblwdreams/twd-plugins
Valley	0.6.5		x	
VCV	0.6.1		x	
Vult Compacts	0.6.13		x	
Vult Modules	0.6.13		x	
Vult Modules (Free Version)	0.6.13		x	