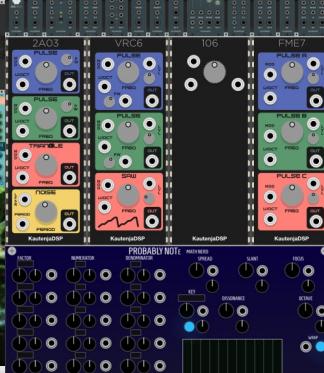
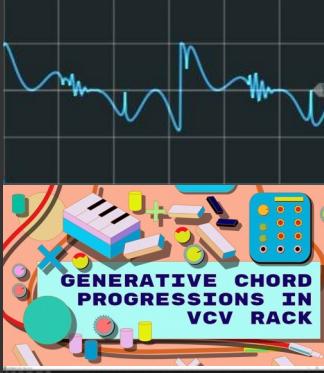
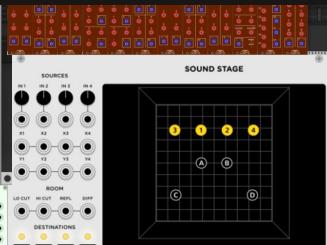
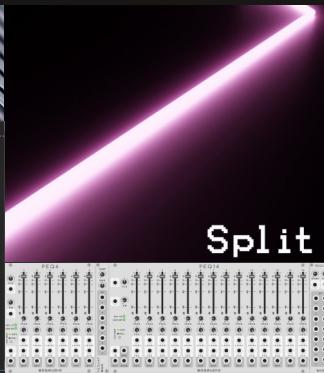


#28/2020

NEWS of the RACK

vcv

wichtiges · neue module · neuigkeiten · tutorials · wettbewerbe · und mehr



Hallo Ihr alle in Rackland,

brauchen wir wirklich noch ein Reverb Modul? In der entsprechenden Rubrik listet der Modul Browser bei mir 26 Module auf, das sollte doch ausreichen. Und wenn ich ehrlich bin, hab ich immer den Hall gefunden, den ich wollte, warum also 30\$ ausgeben für das VCV Reverb Modul? Das waren tatsächlich meine ersten Gedanken, als ich von der Neuveröffentlichung von VCV las. Wo bei ich sagen muss, dass mich das Design schon neugierig gemacht hat. Und wie immer war auch diesmal Verlass auf Omri Cohen, der gleich ein Video dazu veröffentlicht hat. Darauf hatte ich auch gehofft und was ich da hörte war mit Worten nicht zu beschreiben und das auch noch kombiniert mit einer absolut intuitiven Handhabung, einfach einen Punkt anklicken und verschieben. Noch nie war es so einfach realistische Räume zu generieren und sogar Bewegungen im Raum zu simulieren. Doppler Effekt? Kein Problem. Überhaupt begeistern mich die flexiblen Möglichkeiten, 4 Lautsprecher mit einem Mikrofon aufnehmen oder eine Klangquelle mit 4 Mikrofonen? Alles ist möglich. Auch die Raumgröße, die Reflexionen, die Diffusion und das absorbieren bestimmter Frequenzen kann man simulieren.

Also brauchen wir wirklich noch ein Reverb Modul? Ich bin geneigt zu sagen, jetzt nicht mehr, aber wer weiß auf welche Einfälle die Entwickler noch kommen oder um es mit James Bond zu sagen "sag niemals nie!"

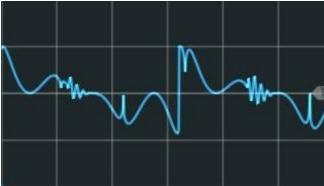
Und jetzt zu den Nachrichten

Neues von Entwicklern und weitere Neuigkeiten

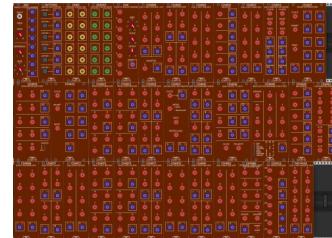
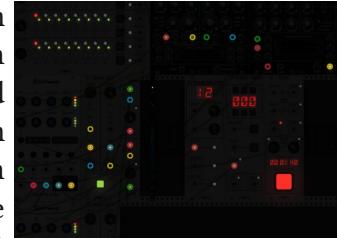


Für alle Fans der **GEODESICS** Module gibt es nun im offiziellen VCV-Rack Forum "**The House of GEODESICS**". Auf dieser Seite sollen alle GEODESICS Neuigkeiten, Tutorials, Musik usw. gesammelt werden. Links führen zu den jeweiligen Kategorien.

Noch ist Version 1.1.1 der **GEODESICS** Module in der Library. Im Changelog gibt es aber bereits einen Vorschmack auf Version **1.1.2**. **Torus** erhält einen optionalen 12 dB Filter, **Fate** wird polyphon und **Energy** erhält eine LFO Funktion (s. Bild).

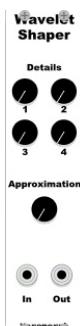


Count Modula hat Version **1.11.0** seiner Module angekündigt. Enthalten sind nun der bereits als Beta Version vorgestellte **Hyper Maniacal LFO** und **Expander**, das Utility Modul **Palette** zum fixieren von Kabelfarben und ein **1 HP LED Blank Modul**. Außerdem leuchten nun bei allen Modulen LED und Buttons, wenn mit dem Modul **Lights off** von **Modular Fungi** die Helligkeit reduziert wird.



Auch **Lunetta Modula** von **Count Modula** wird in der nächsten Version **1.1.1** leuchtende LED Buttons haben.

Beta-Versionen (wip)



Noch nie gab es so viele Beta-Versionen wie diese Woche und darunter sind sogar vier neue Entwickler.

Wavelet arbeitet an dem gleichnamigen Modul, einem Waveshaper und Distortion Modul. Das Plugin muss derzeit noch selbst compiled werden.

Gleiches gilt für den Entwickler **Grande**. Dieser erweitert das Angebot an Quantizern durch **Quant** und den dazugehörigen Expander **Scale**, mit dem die Scala der Quantisierung erweitert wird. Das Modul **Quant31** ermöglicht von vornherein eine individuelle Quantisierung über 31 Tasten. **SD** stellt 3 Sample Delays zur Verfügung, **cvInt** erzeugt 3 Paare von Integers zwischen 0 und 10 Volt und **cvBI** das Gleiche, nur im Bereich 0 - 32 Volt. Außerdem enthält das Plugin noch ein **1 HP Blank Modul**.



Dintree-Virtual ist die VCV-Rack Version der DIY Hardware Euro-Rack Module von **Andrew Kilpatrick**. Das erste Modul ist der **V100 Scanner**, ein CV kontrollierter Sequencer/Scanner. Derzeit muss das Plugin noch selbst kompiliert werden.



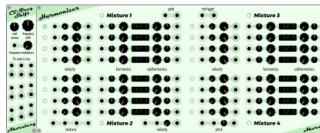
Die Binaries für Mac der **FehlerFabrikSuite** können auf der github Seite des Entwicklers heruntergeladen werden. Das Plugin besteht aus dem FM Drum Synth **PSI OP**, dem Bit Crusher **Planck**, dem Random Clock und Noise Modul **Luigi**, dem Clock Modulator **Aspect**, den Sequencer **Monte**, **Arpanet** und **Fax** und dem Voltage Adder Sigma.



Das Modul **Palette** von **Atelier** hätte ich bereits letzte Woche vorstellen können, kompiliert hatte ich es, dann aber übersehen, mea culpa. Dieses Modul ist an und für sich nicht neu, denn es ist die polyphonic Version des **Macro Oscillator 2** von **Audible Instruments**, also von **Mutable Instruments Plaits**. Der Entwickler **Xeniakos** hatte ja die polyphonic Version veröffentlicht bevor die offizielle polyphonic Variante von Audible Instruments erschienen ist. Dann hat er jedoch auch zusätzliche Funktionen hinzugefügt und das GUI verändert, was die Open Source Lizenz von Mutable Instruments aber nicht zulässt. Die Konsequenz daraus ist nun Palette. Dieses Modul basiert zwar nach wie vor auf Plaits, hat aber einige zusätzliche Funktionen und ein gänzlich anderes Design, für welches wieder einmal **Pyer** verantwortlich ist. Und es ist natürlich nicht nur optisch sehr ansprechend, sondern auch extrem funktional. Für die erste Public Beta stehen Binaries für Windows zum Download zur Verfügung, für die anderen Betriebssysteme müssen diese derzeit noch selbst kompiliert werden.

1.1.31-test7 ist der Name der neuesten Testversion von **Bogaudio**.

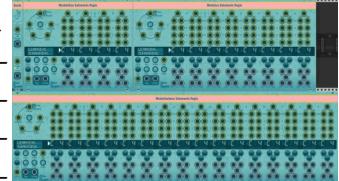
Neue Module sind der parametrischen Equalizer **PEQ6** and **PEQ14**, welche 6 bzw. 14 Frequenzbänder haben. Zusätzlich gibt es für beide noch jeweils einen **Expander**, der pro Band einen Envelope Follower zur Verfügung stellt. Binaries für Linux und Windows stehen zur Verfügung. Wer einen Mac hat muss noch selbst kompilieren.



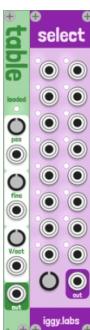
Ahornbergs neueste Module sind der lineare Frequenz Shifter **CV-Frequency Shift** und ein **Harmonizer**. Noch müssen die Module selbst kompiliert werden.

The inimitable **Aria Salvatrice** presents: Familienzuwachs bei Quatarina.

Quale verwandelt Skalen von Quatarina in Akkorde und umgekehrt. Außerdem die Sequenzer Familie Salomonis Regis mit den Familienmitgliedern **Modulus Salomonis Regis**, **Modulellus Salomonis Regis**, und **Modulissimus Salomonis Regis**. Erste Eindrücke vermittelt ein Video. Wie bei allen Dangerous development builds von Aria Salvatrice können Binaries für alle Betriebssysteme auf der github Seite heruntergeladen werden.

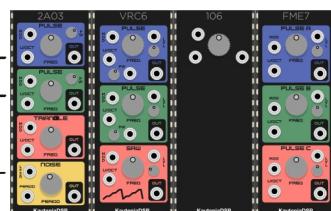


Neue Module



Auch diese Woche haben einige Module den Sprung von der Beta-Version in die Library geschafft.

iggy.labs hat nicht nur den bereits vorgestellten polyphonen Wavetable Oszillatoren **table** veröffentlicht, sondern auch den Router **select** mit 16 Eingängen.



Auch einen Teil der **Potato Chips** von **KautenjaDSP** war schon in den Beta Versionen dabei. Die erste offizielle Veröffentlichung besteht aus den vier NES Soundchip Emulatoren **2A03** (Ricoh 2A03), **VRC6** (Konami VRC6), **FME7** (Sunsoft FME7) und **106** (Namco 106).



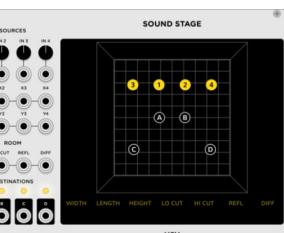
Die Kollektion **Rackwindows**, die auf den **Airwindows** VST Plugins basiert, ist nun ebenfalls über die Library erhältlich. Enthalten sind die Filter **Capacitor** und **Capacitor stereo**, der stereo summing mixer **Console**, der Attenuator **Distance**, der Dual gain shifter **Dual BSG**, das Textur Modul **Hombre**, der Analogifier **Interstage**, das Dual-mono reverb **MV**, der Equalizer **ResEQ**, der Tape Effekt Simulator **Tape**, **Tremolo** und **Vibrato**.



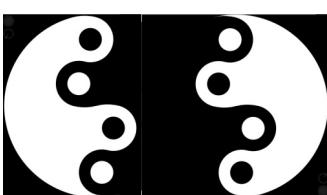
Probably Not(e) - Math Nerd und basiert auf Primzahlen.

Ich bin immer wieder überrascht, dass **Frozen Wasteland** dem Thema Quantizer noch neue Facetten entlocken kann. Das neueste Modul nennt sich

Über Sound Stage von VCV habe ich ja bereits im Editorial ausführlich berichtet. Dieses großartige Reverb Modul kann natürlich auch über die Library erworben werden.



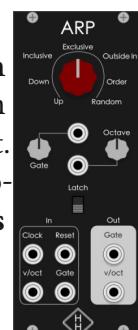
Very Cool Patch Challenge



Das Thema von **Edition 55** der **Very Cool Patch Challenge** ist "**Kontrast**". Es ist jedem selbst überlassen,

wie das Thema ausgelegt wird. Die Challenge läuft immer noch. Die Beiträge werden in einer Playlist zusammengefasst.

Edition 54 der **Very Cool Patch Challenge** stellte wieder einmal ein einzelnes Modul in den Mittelpunkt. Diesmal sollte ein Patch mit dem Modul **Arp** von **Hampton Harmonics** erstellt werden.

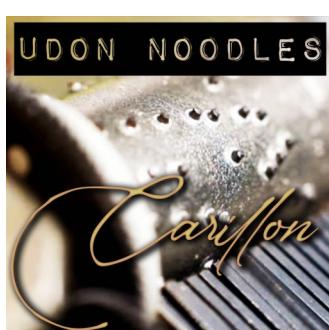


Musik & Ideen

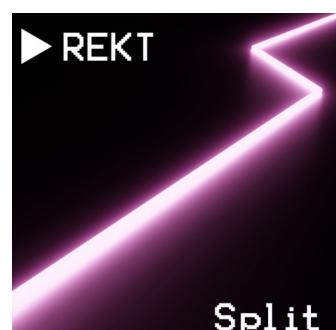
Playlist 28/2020:



Udon Noodles: Carillon (@120bpm)



REKT: Split



Omri Cohen: Studio 6 + 1 WALLENDA presets + soundpacks



Videos & Tutorials

Federico Soler Fernández:

DAY 054 - Additator -
Bogaudio - VCV Rack
(Subs Español)



Kristian Cole:

VCV Rack - Meander
Tutorial [PurrSoftware]
AKA - "Never Sound
Shit Again"



VCV Rack - Chiptune
Tutorial - a.k.a
"Fairground Muscle
Twitcher Jaaaaam"



Ollie Music:

[TUTORIAL - NO TALK] Crazy forest lead sound-design in VCV Rack -EXPLORING THE FUNDAMENTAL MODULES-

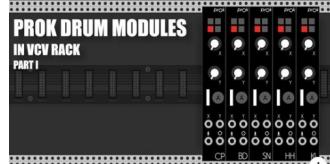


Omri Cohen:

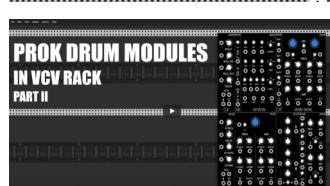
Record/Sync/Sequence VCV Rack with Ableton Live



Prok Drum Modules - Overview and Tutorial Part I



Prok Drum Modules - Overview and Tutorial Part II

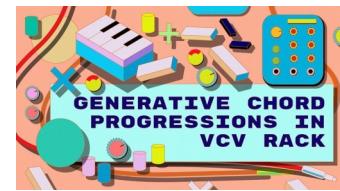


VCV Sound Stage - Overview and Tutorial



VCV Rack Ideas:

Building GENERATIVE ambient CHORD PROGRESSIONS in VCV Rack



VCV Rack Renegade:

Using Parameter Automation to Develop Complex Sounds



ONA-FONT Pressure Test - Part 1



ONA-FONT Pressure Test - Part 2



Xavier Shay:

Vlog #15: Jam breakdown (FM synthesis)



Patches & Presets

bendingo:

Tiny Drone
<https://patchstorage.com/tiny-drone/>

Benevolent Demon:

Radioactive Dust Cloud
<https://patchstorage.com/radioactive-dust-cloud/>

BertusVulgaris:

Shepards Tone
<https://patchstorage.com/shepards-tone/>

blackearth:

summer trips to voltaria
<https://patchstorage.com/summer-trips-to-voltaria/>

The Sweepies's Family

<https://patchstorage.com/the-sweepies-family/>

melody reunion

<https://patchstorage.com/melody-reunion/>

Hyper Jack Rack

<https://patchstorage.com/hyper-jack-rack/>

condensed volts

<https://patchstorage.com/condensed-volts/>

Something Voltagie This Way Comes

<https://patchstorage.com/something-voltagie-this-way-comes/>

Hope is Coming

<https://patchstorage.com/hope-is-coming/>

Garden Tracktors
<https://patchstorage.com/garden-tracktors/>

SMS Affairs
<https://patchstorage.com/sms-affairs/>

deep-drone:

VCV Rack #48 Depths of madness
<https://patchstorage.com/vcv-rack-48-depths-of-madness/>

drewofdoom:

Chamomile – 2020-07-07
<https://patchstorage.com/chamomile-2020-07-07/>

Fat Sounds Lab:

Little techno rack
<https://patchstorage.com/little-techno-rack/>

klaussualk:

Generhythm
<https://patchstorage.com/generhythm/>

koma2000:

Ambient Euclidean based patch
<https://patchstorage.com/ambient-euclidean-based-patch/>

o_iElectricista:

d(u)o the right thing
<https://patchstorage.com/duo-the-right-thing/>

Omri_Cohen:

Prok Drum Modules – Overview and Tutorial Part I
<https://patchstorage.com/prok-drum-modules-overview-and-tutorial-part-i/>

Prok Drum Modules – Overview and Tutorial Part II
<https://patchstorage.com/prok-drum-modules-overview-and-tutorial-part-ii/>

VCV Sound Stage – Overview and Tutorial
<https://patchstorage.com/vcv-sound-stage-overview-and-tutorial/>

Roger Knights:

relentless machine
<https://patchstorage.com/relentless-machine/>

Altered states
<https://patchstorage.com/altered-states/>

teed:

Chords & Perc
<https://patchstorage.com/chords-perc/>

tomara:

63-022.vcv
<https://patchstorage.com/63-022-vcv/>

Uncle Chrome:

Prok Prok Whodare
<https://patchstorage.com/prok-prok-whodare/>

	A	B	C	D	E
1	Developer	Vers.	Plugin Manager	Poly	Download
2	21kHz	1.0.1	x	x	
3	23volts	1.1.5	x	x	
4	1987	1.0.0			https://github.com/cfoulc/1987
5	8Mode	1.0.0			https://github.com/8Mode/8Mode-VCV_Modules/issues/4
6	Aaron Static	1.0.0	x		
7	Admiral	1.1.0	x		
8	Aepelzens Modules	0.6.0 dev			https://github.com/Aepelzen/Aepelzens
9	Aepelzens Parasites	0.6.0 dev			https://github.com/Aepelzen/AepelzensParasites.git
10	Ahornberg	1.1.1	x		
11	Alikins		x		
12	alto777 LFSR	1.0.0	x		
13	Alright Devices	1.0.3	x		
14	Amalgamated Harmonics	1.0.4	x	x	
15	AmateurResearch	0.6.0			https://github.com/MattKuebrich/AmateurResearch
16	Animated Circuits	1.0.0	x		
17	aP Modules	0.6.0			https://github.com/aptrn/aP-Modules.git
18	Arable Instruments	1.0.0	x		
19	Aria Salvatrice	1.5.1	x	x	
20	Aridacity	1.0.1	x	x	
21	arjo_modules	0.6.0	x		
22	AS	1.0.4	x		
23	AS Drums & Filters	1.0.2	x		
24	AS Seqs & Tools	1.0.2	x		
25	Atelier	1.0.0		x	https://github.com/Xenakios/Atelier
26	Audible Instruments	1.3.0	x	x	
27	Audible Instruments Preview	0.6.5	x		
28	Aunty Langton's - FREE	1.0.1	x		
29	Aura Audio	1.0.2	x		
30	Autinn	1.0.0	x	x	
31	Autodafe - REDs	1.0.0	x		
32	Autodafe - REDs FREE	1.0.0	x		
33	Autodafe Drum Kit	1.0.0	x		
34	Autodafe Module Pack	1.0.1	x		
35	av500	0.6.0	x		
36	Az-vcv	1.0.0	x		
37	Bacon Music	1.0.2	x	x	
38	Bargkass	0.6.0			https://github.com/korfuri/Bargkass.git
39	BB Modules	1.1.1	x		
40	BBI	0.6.0	x		
41	Beckstrom Research	0.6.0	x		
42	Befaco	1.0.1	x	(x)	
43	Bidoo	1.1.22	x	x	
44	Blamsoft	1.0.1	x	x	
45	Bogaudio	1.1.31-test7	x	x	
46	Bokontep Byte Beat Machine	1.0.0	x		
47	Captain's Sounds	1.0.6	x	x	
48	Castle Rocktronics	0.6.0	x		
49	Catromodulo	1.0.3	x		
50	Catrom/Blanco	1.0.0	x		
51	cf	1.1.1	x		
52	Charred Desert	1.3.1	x		
53	Chiptuner	1.0.0	x		
54	Chords	1.0.1	x	x	
55	Chortling Hamster Modules	1.1.2	x		
56	Circlefade	1.0.0	x		
57	Coirt	1.2.5	x	x	
58	Computerscare Modules	1.3.0	x	x	
59	Console	1.0.1			
60	Count Modula	1.10.0	x	x	
61	Creative Suite	1.1.1	x		
62	Crystal Palace	1.0.0	x		
63	Csound	1.0.0	x		https://github.com/dizzisound/VCV_Csound

	A	B	C	D	E
64	Dark Alias (Friedrichs Audio) 1.0.0				https://gumroad.com/friedrichsaudio
65	dekstop	0.6.0	x		https://github.com/dekstop/vcvrackplugins_dekstop.git
66	dBiz	1.1.2	x		
67	DHE Modules	1.2.0	x		
68	Dintree	1.0.1			https://github.com/hires/Dintree-Virtual
69	Dlwigglz	0.6.0			https://github.com/dirkleas/DL
70	Dopefed	1.0.0	x		https://github.com/Strum/dopefed
71	DrumKit	1.1.4	x		
72	DrumKit Pro	1.1.1	x		
73	Duffy Modular	1.0.0			https://github.com/dplduffy/DFYM
74	E-Series	1.0.2	x	x	
75	Edge	1.0.2	x	x	
76	eh_modules	0.6.1	x		
77	Entrian free	1.1.16	x		
78	Entrian Acoustic Drums	1.6.16	x		
79	Entrian Sequencers	1.1.16	x		
80	Erica	1.0.4	x		
81	Erik	1.0.0			https://github.com/gle-bellier/vcvModules
82	Erratic Instruments	0.6.2	x		
83	Evil Turtle Productions				https://www.evilturtle.nl/store/plugins/vcvpack.html
84	Expert Sleepers	1.0.0	x		
85	Fehler Fabrik	1.0.0			https://github.com/RCameron93/FehlerFabrik
86	FLOATS (Friedrichs Audio)	1.0.0			https://gumroad.com/friedrichsaudio
87	FrankBuss	1.1.0	x	x	
88	Frequency Domain	1.6.1	x	x	
89	Frozen Wasteland	1.15.1	x	x	
90	Fundamental	1.4.0	x	x	
91	FV-1.emu	1.0.2	x		
92	Geodesics	1.1.1	x	x	
93	Glue the Giant	1.1.1	x	x	
94	GoodSheperd	1.1.0	x		
95	Grande	1.0.0			https://github.com/jdstimporter/VCV-Plugins
96	Gratrix	0.6.0	x		
97	Grayscale	0.6.0	x		
98	Hammondeggs	0.6.0			https://github.com/hammondeggs/hammondeggsModules
99	Hampton Harmonics	1.1.0	x	x	
100	HetrickCV	1.0.0	x		
101	Holonic Systems	1.0.5	x		
102	Hora	1.0.5	x	x	
103	Host	1.1.0	x	x	
104	Hot Bunny (Friedrichs Audio)	1.0.0			https://gumroad.com/friedrichsaudio
105	huaba	1.1.0			https://github.com/dhuber81/huaba
106	iggy.labs	1.0.1	x	x	
107	IlovePerlin	1.0.0	x		
108	Impromptu	1.1.7	x	x	
109	Interrobang (Free)	1.0.2	x		
110	JE	1.0.0	x		
111	Jlmod	1.0.0	x		
112	JW-Modules	1.0.11	x	x	
113	KarateSnoopy	1.0.0	x		
114	KautenjaDSP Rack NES	1.1.6	x		
115	KautenjaDSP Potato Chips	1.2.1	x		
116	Klirrfactory	1.1.0		x	http://klirrfactory.com/
117	kocmoc	1.3.2	x		
118	Koralfx Modules	1.0.2	x		
119	Kosmodules	1.0.1	x		
120	LabSeven	1.0.0	x		
121	LifeFormModular	1.1.0	x		
122	Lindenberg Research	1.3.3	x		
123	Little Utils	1.0.3	x		
124	Loco Modules	1.1.1			https://github.com/perky/LocoVCVModules
125	LOGinstruments	1.0.1	x		
126	Lomas Modules	1.0.9	x		
127	Loopus Modules	1.3.0	x		

	A	B	C	D	E
128	luckyxxl	0.6.0	x		
129	Lunetta Modula	1.1.1	x		
130	manikk Free Modules	1.0.0	x		
131	Mantra	1.0.1	x		
132	Matthew Friedrichs	0.6.5	x		https://gumroad.com/friedrichsaudio
133	MicMusic	1.0.0	x		
134	MicroTools	0.6.0	x		
135	Milkrack	0.6.0			https://github.com/korfuri/Milkrack/releases
136	MindMeld	1.1.8	x	x	
137	ML modules	1.1.2	x	x	
138	Moaneschien	1.0.0			https://github.com/Moaneschien/4rack
139	Mockba Modules	1.2.1	x	x	
140	Mockba Proton	1.0.7	x	x	
141	Mockba Model V	1.0.8	x	x	
142	Mockba Model X	1.0.7	x	x	
143	Mockba Modular Tools	1.0.2	x		
144	Mockba Special Vintage Oscillat	1.0.6	x	x	
145	Mog	1.1.1	x		
146	moDllz	1.1.6	x	x	
147	modular80	1.0.1	x		
148	Modular Fungi	1.1.0	x		
149	monome	1.0.0pre			https://github.com/Dewb/monome-rack
150	Mosquito Labs	1.1.1	x		
151	MrLumps	1.0.0	x		
152	mscHack	1.0.2	x		
153	MSM	1.0.0	x		
154	mtsch	0.6.0	x		
155	MyLittle Tools	1.0.3	x		
156	NANO Modules	1.6.0.2	x	x	
157	NauModular	0.6.0	x		
158	NEX	1.1.1	x		
159	Niko	0.6.1			https://github.com/NikolajAndersson/
160	Nocturnal Encoder	1.0.0	x		
161	Nohmad	1.0.0	x		
162	NonLinearInstruments	1.0.0	x		
163	Nonlinear Circuits	1.0.0	x		
164	Noobhour modules	1.0.3	x	x	
165	NoraCodes	1.2.2	x		
166	nozoid	1.1.5	x		
167	Number9	1.2.1	x		
168	Nysthi	1.0.13	x	x	
169	Ohmer Modules	1.1.6	x	x	
170	Ohmer Prems	1.0.2	x		
171	OrangeLine	1.3.3	x		
172	Oxidlab Entferner Free Modules	1.0.3	x		
173	Oxidlab Entferner Modules	1.0.3	x		
174	Parable Instruments	1.0.0	x		
175	Parametra	1.0.0	x		
176	Patch & Tweak	1.0.0	x		
177	PdArray	1.0.5	x		
178	Personal Modules	1.0.0	x	x	
179	Pfzzz	1.1.0	x		
180	PG-Instruments	0.6.4	x		
181	Prism	1.2.0	x		
182	Prok Modular	1.0.3	x	x	
183	Prototype	1.2.0	x		
184	Pulse Matrix	1.0.0	x		
185	PulsumQuadratum-SDR	0.6.0	x		
186	PS-PurrSoftware	1.0.7	x	x	
187	PvC	0.6.0	x		
188	Quadraphonics	0.6.3	x		
189	QuantalAudio	1.0.0	x		
190	Qwelk	1.0.0	x		
191	Racket-Science	1.1.0	x		

	A	B	C	D	E
192	Rackwindows	1.1.0	x	x	
193	rcm	1.1.0	x		
194	rchoices	1.0.0	x		
195	Recorder	1.0.1	x		
196	Regen Modular	1.0.1	x	x	
197	repelzen	1.1.0	x	x	
198	ReTunes	1.0.0	x		
199	RJModules	1.8.0	x	x	
200	Robotic Bean	1.0.1	x		
201	Rodent Modules	0.6.1	x		
202	Router	1.0.1	x		
203	S-ol	1.0.0	x		
204	Sb-StochKit	1.0.0	x		
205	Scalar	1.0.0	x		
206	ScannerDarkly	1.0.1	x		
207	SchmickleWorks	V1beta1.7		x	https://github.com/cclark2a/SchmickleWorks
208	Sckitam	1.0.5	x	x	
209	Sculpt-O-Sound	1.1.0	x	x	
210	Semiramis	1.3.1	x	x	
211	SerialRacker	0.6.1	x		
212	Signal Flux	1.1.0	x		
213	Silent Way	1.0.0	x		
214	Simple module pack	0.6.0	x		
215	SKJack	1.0.0	x		
216	Skylights	1.0.2	x		
217	SLM	1.1.0	x		
218	Sonus Modular	1.3.0	x	x	
219	Sound Stage	1.0.0	x		
220	Southpole	1.0.0			https://github.com/gbrandt1/southpole-vcvrack
221	Southpole Parasites	0.6.0	x		
222	Spectra	1.0.1	x		
223	Spektro Audio	1.0.0	x		
224	spin	0.6.2	x		
225	Squinky Labs	1.0.8	x	x	
226	Starling	1.0.1	x		
227	Stellare Modular	1.1.1	x		
228	stocaudio	1.0.1	x	x	
229	Stochasm	0.6.0	x		
230	StochKit	1.0.0	x		
231	stoermelder pack one	1.7.066cce0	x	x	
232	stoermelder pack gamma	1.0.cd7a953			https://github.com/stoermelder/vcvrack-packgamma
233	Strong Kar	1.0.0	x		
234	Strum's Mental Modules	1.0.2	x		
235	STS	1.1.2	x	x	
236	StudioSixPlusOne	1.1.0	x	x	
237	Submarine Prototype	0.6.0	x		
238	SubmarineFree	1.1.5	x		
239	Submarine Utility	0.6.2	x		
240	Surge for Rack	1.1beta1.4	x	x	
241	Synbin	1.0.0			https://github.com/Synbin/Synbin-VCV-Modules
242	Synthetic	1.3.1	x	x	
243	Synthetic FX	1.2.0	x	x	
244	Synthetic FX Free	1.0.3	x		
245	SynthKit	1.0.1	x		
246	TechTech Technologies	1.0.0			https://github.com/wlaub/vcv
247	TercerBrazo	1.0.3	x		
248	The XOR	1.1.1	x		
249	Tiny Tricks	1.5.0	x	x	
250	TriggerFish Elements	1.0.1	x		
251	trowaSoft	1.0.2	x		
252	Truly	1.0.2		x	https://github.com/travisat/Truly
253	TWD Plugins	0.6.0			https://github.com/trblwdreams/
254	Unfiltered Volume 1	1.1.0	x		
255	Unfiltered Volume 2	1.0.0	x		

	A	B	C	D	E
256	Unforgettable Luncheon	0.6.3	x		
257	unless modules	1.1.0	x	x	
258	Valley	1.0.1	x		
259	VCV	1.0.1	x	x	
260	Vitamin	1.0.1	x	x	
261	voxglitch	1.18.0	x		
262	Vult Compacts	1.10.1	x	x	
263	Vult Modules	1.10.1	x	x	
264	Vult Modules (Free Version)	1.10.1	x	x	
265	Vult Mysteries	1.10.1	x		
266	Wavelet	1.0.1			https://github.com/jdstimporter/VCV-Plugins
267	What the Rack	1.1.1	x		
268	wiqid anomalies	1.1.0	x	x	
269	Wrong People	1.0.0	x		
270	ym2612	1.0.0	x		
271	ZZC	1.1.2	x	x	
272	ZZC Phaseque	1.1.1	x		

Sollte ich jemanden übersehen haben,
tut es mir leid. Gebt mir dann bitte Bescheid.



Aktuelle Modulversionen der Entwickler
(nicht alle sind im Pluginmanager und
manche müssen selbst compiled werden.)
Änderungen sind **rot** hervorgehoben,
V1 Versionen **magenta**.