

NEWS of the RACK vcv

wichtiges • neue module • neuigkeiten • tutorials • wettbewerbe • und mehr



Hallo Ihr alle in Rack-Land,

und herzlich willkommen in einem neuen Zeitalter.

Rack 1.0 ist da und ich könnte mit Superlativen nur so um mich werfen. Deshalb nenne ich es schlicht den Beginn eines neuen Zeitalters in der elektronischen Musik.

VCV-Rack ist immer noch kostenfrei und es gibt zahlreiche kostenfreie Module und die Möglichkeiten halten jedem Vergleich mit kommerziellen Systemen stand. Zudem gibt es kostenfreie Versionen von kommerziellen Euro-Rack Modulen, sowie großartige kommerzielle Module, die man auch in der Euro-Rack Welt vergeblich sucht. Selbst die Vernetzung von VCV-Rack und Hardwaremodulen ist nunmehr möglich, so dass mit VCV-Rack Hardware kontrolliert werden kann und umgekehrt. Über Midi Mapping kann jeder Parameter in VCV-Rack automatisiert werden. Und all dies und noch mehr ist auch polyphon möglich. Ich könnte hier noch ewig die neuen Features aufzählen, aber dafür gibt es auch bereits Videos.

Auch für die News of the Rack beginnt damit eine neue Zeitrechnung, denn nach diesem Special wird es mit der Nummer 1 weitergehen und das im überarbeiteten Layout. Bis auf Weiteres werde ich sowohl über 0.6.x als auch 1.0 berichten, denn obwohl nahezu ständig neue Module dazu kommen, gibt es noch nicht alle Module für die neue Version und es bleibt zu befürchten, dass auch nicht alle Module konvertiert werden. In der Tabelle kennzeichne ich die bisher für V1 erhältlichen Module und füge eine extra Spalte für Polyphonie ein.

Was die 0.6.x Versionen betrifft, hoffe ich ja, dass ein findiger Entwickler eine Möglichkeit entdeckt, diese in 1.0 zu nutzen, vielleicht eine Art Sandbox. Ich habe leider überhaupt keine Ahnung, ob so etwas geht aber seit ich mit Formula von Frank Buss gearbeitet habe, halte ich alles für möglich.

Und jetzt zu den Nachrichten.

Neues von Entwicklern und weitere Neuigkeiten



Rack 1.0

VCV-Rack 1.0 wurde veröffentlicht und zahlreiche Module stehen bereits dafür zur Verfügung. Es ist damit zu rechnen, dass in den nächsten Wochen weitere Entwickler ihre Plugins konvertieren werden. Die bisher verfügbaren Module sind in der Tabelle im Anhang **farbig** hervorgehoben, wie immer führe ich auch Module auf, die selbst compiliert werden müssen. Diese haben keine Versionsnummer.

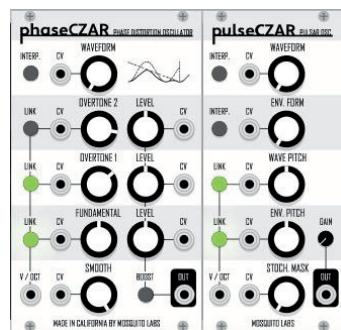
Andrew Belt wird vom 2. bis 14. Juli in der San Francisco Bay Area sein. Er ist bereit einen Vortrag über die virtuelle modulare Synthese, Rack 1.0 und die Zukunft von VCV halten, sucht aber nach **Veranstaltungsorten**.



Wer Ideen hat, hier ist der **Link** zum entsprechenden Thread: <https://www.facebook.com/groups/vcvrack/permalink/360786067914877/>

Mit der Veröffentlichung von V1 heißen wir auch wieder neue Modulentwickler willkommen.

phaseCzar Phase Distribution Oscillator und **pulseCzar** Pulse Distribution Oscillator von Mosquito Labs. phaseCzar nutzt die Phasen Verzerungs Methode von Casio, pulseCzar die Pulsar Synthese.



Die Module von **stoermelder** findet man im Plugin Manager unter **PackOne**. Die Module **CV-MAP** und dessen kleinere Version **μMAP** nutzen das Midi Mapping zur Parameter Kontrolle, das Modul **CV-PAM** nutzt die Werte von Parametern um daraus Steuerspannung zu generieren. **ReMove Lite** ermöglicht es die Bewegung von Reglern aufzuzeichnen um diese damit zu automatisieren. **Rotor Model A**



Zahlreiche Module sind nun in V1 **polyphon** u.a. auch das **Scope** und **Host** von **Fundamental**, sowie **Formula** von Frank Buss.



Alle **Befaco** Module außer Spring Reverb, sind nun Dank Martin Lueders ebenfalls **polyphon** und werden wohl demnächst über den Plugin Manager erhältlich sein.

Impromptu Modular nutzt für seine Module **Clocked**, **Foundry**, **Gate-Seq** und **Phase-Seq** die in V1 neu eingeführte Möglichkeit andockender **Expander**. **Twelve Key** kann nun auch Velocity Daten erzeugen.



verteilt ein Trägersignal mittels CV auf 2-16 Ausgänge und **BOLT** stellt polyphonische, per CV modulierbare boolesche Funktionen zur Verfügung.



Surge ist ein Klassiker unter den virtuellen Synthesizern. Nun in VCV-Rack 1.0 kommt Surge als komplettes modulares Synthesizer System, sozusagen das System im System. Prinzipiell brauchte man also gar keine anderen Module mehr, aber wo wäre da der Spaß. Viel interessanter ist es doch, Module unterschiedlichster Entwickler zu mischen. Surge bietet den Wavetable Oscillator **WTOSC**, den Universal Oscillator **OSC**, den Universal Filter **Biquad**, den Waveshaper **WS**, den Vocoder **VOC**, den Hüllkurvengenerator **ADSR**, einen **Patch Player**, einen Universal **LFO**, den Frequenzshifter **fShift**, den Equalizer **EQ**, das Clock Modul **CLK**, einen **Chorus**, ein **Delay**, einen **Phaser**, ein **Reverb**, den Verzerrer **Distort**, das Leslie **Rotary** und den EQ/Limiter **Condition**. Alles in allem 18 Module, die außer dem Clock Modul alle polyphon sind.

Neue Module

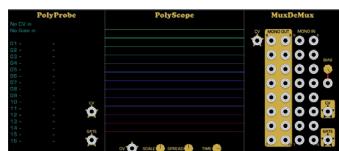


CYC steht im Plugin Manager unter **Strong Kar** und hat das gleichnamige Modul veröffentlicht, eine Implementation des Karplus Strong Algorithmus⁴.

Mit dem **VCV Recorder** ist es nun möglich ohne zusätzliche Software Audio und Video direkt in VCV-Rack aufzuzeichnen.

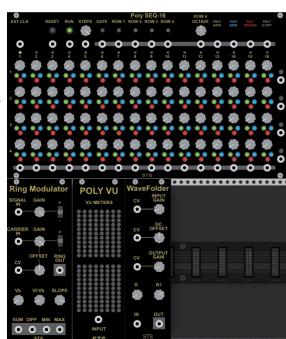


Ein weiterer großer Name aus der Euro-Rack Welt ist nun auch in VCV-Rack zu finden. **Erica Synths** stellt kostenfrei seine beiden Module **Black Wave-table OSC** und **Black Octasource** zur Verfügung. Entwickelt wurden diese Versionen für VCV-Rack 1.0 von **Hora Music**.

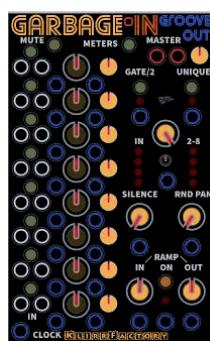


Amalgamated Harmonics veröffentlicht mit Version 1.0.1 die neuen Module **PolyProbe**, das polyphonic Steuerspannungen anzeigt; **PolyScope**, ein polyphones Oszilloskop und **MuxDeMux**, einen polyphonen Kabel Multiplexer/de-Multiplexer.

STS bringt mit Version 1.0.1 die neuen Module **Poly Seq-16**, einen polyphonen 16 Spur Sequencer; **Poly VU**, ein polyphones 2x8 VU-Meter; und die beiden monophonen Module **Ring Modulator** und **WaveFolder**. Oddy ist nun auch polyphon.



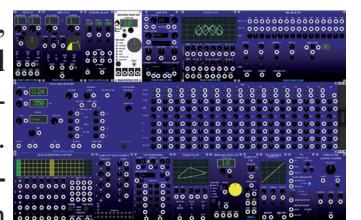
Klirrfactory arbeitet bereits an der Konvertierung zu V1, zwischenzeitlich hat er aber noch für 0.6.x das Modul **Garbage In Groove Out** veröffentlicht, einen „randomly switched 8 channel stereo Mixer/VCA with Ramp In/Out, Random Pan Width and a Random Silence function“. Dieses Modul ist kommerziell und in den Paketen Gold, Platinum, Titanium und Hall of Fame enthalten.



Count Modula hat mit Version 1.0.2 weitere Module veröffentlicht. Dies sind **Mixer**, **Multiplexer**, **Mute**, **SR Flip Flop**, die **Trigger Sequencer 8 Step** und **16 Step**. **Polyphon** sind die Module Event Arranger, Inverter, Mute, Mute-iple, Polyrhythmic Generator, Shepard Generator, Voltage Controlled Polarizer und Voltage Controlled Switch.



Stellare Modular kennt man in erster Linie von der Turing Machine und Stellare Link, welche es auch beide bereits für V1 gibt. Neu sind die kommerziellen Module **Andromeda** (CV/Gate Sequencer), **Azular** (Gate Sequencer), **Nomlia** (CV Sequencer), **Sigma** (Precision Adder), **Pelisia** (Matrix Mixer), **Qusia** (Trigger Delay), **Delta** (Shuffle Generator), **AL41** (4 In 1 Out Sequential Switch) und **AL14** (1 In 4 Out Sequential Switch). Das gesamte Paket mit dem Namen **Creative Suite** kann für 25\$ über den Plugin Manager erworben werden.



Wie bereits angekündigt, hat **Frozen Wasteland** seine Module für V1 überarbeitet und erweitert. Neu sind der **Quad Algorithmic Rhythm**, der nun nicht nur die Algorithmen Euclidian und Golomb hat, sondern nun auch noch Boolean. Außerdem gibt es für dieses Modul noch einen Expander namens **Quad Rhythm Expander**, der die neuen Möglichkeiten in V1 zum ergänzen von Modulen nutzt.



Geodesics überrascht zum Start von V1 nicht nur mit neuen Funktionen bei den bisherigen, sondern auch mit gleich 3 neuen Modulen. **Energy** ist eine relativistische Oszillator- / Synthesizer-Stimme, die auf Ringmodulationstechniken basiert. **Fate** ist ein nicht deterministischer Ereignismodifikator, der jedem Sequenzer einen Zufallsgenerator hinzufügen kann. Es kann einen sehr gut organisierten Sequenzer in Entropia verwandeln. **Torus** ist ein zweidimensionaler Mischer. Als

Neue Module

kleines Modul, das immer zur Hand ist, kann es als Multiplikator, Mischer, Dämpfer, Unity-, Tiefpass- oder Hochpassfilter verwendet werden.

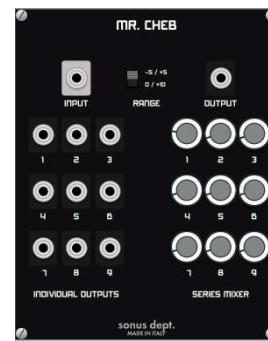
Die ausschließlich kommerziellen Module von **BB Modules** sind nun auch über den Plugin Manager erhältlich. Für 25\$ erhält man den Matrix Step Sequencer **Oknotok**, das Distortion Modul **Fox**, das Multi Algorithmus Modul **Mirror**, den Mixer **BX**, die beiden nicht näher bezeichneten Module **Yggdrasill** und **UT**, den Attenuverter **TT**, den Quad VCA **MX** und den Oszillator **Nostromo**, der den bisherigen Complex Oscillator ersetzt.



Coirt hat seine **Bark** Module ebenfalls nach **V1** konvertiert und den Attenuverter **Clamp**, den polyphonen Mixer **Poly Mix** und das polyphone Merge Modul **Poly X** veröffentlicht.



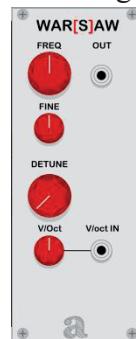
Die Module von **Valley** wurden auch nach **V1** konvertiert und damit wurde nun auch die sehnsüchtig erwartete Filter Sektion von Interzone namens **Feline** veröffentlicht.



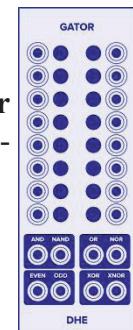
Sonus Modular veröffentlicht mit der Version **1.0.0** den Chebyshev Waveshaper **Mr. Cheb**.



Nysthi hat nicht nur alle 117 Module nach **V1** konvertiert und überarbeitet, sondern veröffentlicht in Zusammenarbeit mit Pyer auch **Simpliciter**, einen Sampling Oscillator und eine Weiterentwicklung des Confusing Simpler.



Die Module von **Autodafe** sind nun auch für **V1** erhältlich und über den Plugin Manager herunterladbar. Neu ist im kommerziellen Paket Autodafe **Reds** der schon längere Zeit angekündigte Super Saw Oscillator **WAR(S)AW**.



DHE hat das 16fach Logic Modul **Gator** veröffentlicht und damit seiner Modulpalette eine neue Farbe hinzugefügt.

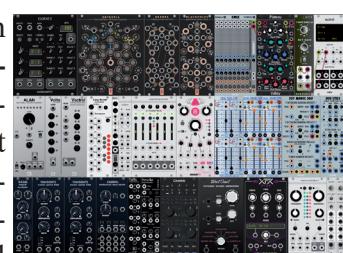
Herausforderungen & Zusammenarbeit

Very Cool Patch Challenge



In Edition 33 der **Very Cool Patch Challenge** ist das zu verwendende Modul **Gateseq** von **Via/Starling**. Beiträge können noch bis **24.06.2019** eingereicht werden und eine neue Challenge beginnt am Tag darauf. Die Beiträge werden wie immer in einer Playlist zusammengefasst.

In Edition 32 sollte ein **komplettes Patch übernommen** werden. 2 Module durften ausgetauscht werden, aber die vorgegebenen Abmessungen waren einzuhalten. Diesmal waren dafür auch 3 Wochen Zeit, und Teilnehmer durften gerne mehrere Beiträge abliefern. Die Beiträge sind wie immer in einer Playlist zusammengefasst.



Videos & Tutorials

ablaut:

]] mutations [[ambient
livestream ~ vcv rack ~
06/23



Mutable Instruments' 'Braids - Synthesis Models Series #30



Autodafe:

Autodafe WAR[S]AW for
VCV Rack 1.0



What's new in VCV Rack
1.0



Federico Soler Fernández:

DAY 000 - Guy does
Modular Sound Design
with VCV Rack - Playlist

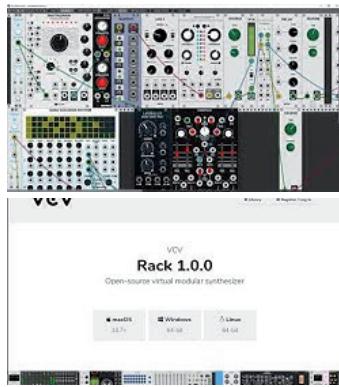


VCV Rack 1.0 Release
Party Live Stream



Modular Curiosity:

Season 2 Episode7 :
Comparators



Stellare Creative Suite -
VCV Rack Live Stream



Season2 Ep8 : VCV Rack
Version 1.0 is here!

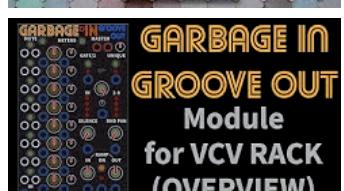
Omri Cohen:

jeden Freitag um 21 Uhr (Europ. Sommerzeit) ein
neuer Live-Stream



TheKlirrfaktor:

Garbage In Groove Out
- KlirrFactory module for
VCV Rack (Overview)



100% more
PERFORMANCE with
VCV Rack V1 on MAC???



Mutable Instruments' 'Braids - Synthesis Models Series #28



VCV Rack Ideas:

Making Ambient in VCV
Rack with SquinkyLabs
Modules



Mutable Instruments' 'Braids - Synthesis Models Series #29



How to make MINIMAL
Techno in VCV Rack
Tutorial



VCV Rack Live Stream -
Farewell 0.6



NEW Stellare Creative
Suite Pack - Techno Patch
in VCV Rack

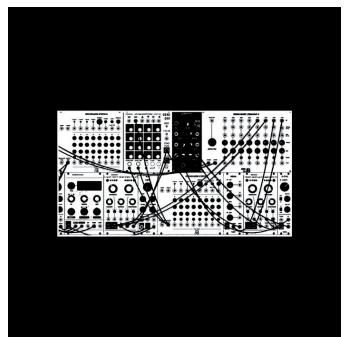


Musik & Ideen

Youtube Playlist 23-
25/2019:



VVAXX: VCV Vol. 1



grüm pé: The Path Of
Hands



Sollte ich jemanden übersehen haben, tut es mir leid. Gebt mir dann bitte Bescheid.

Aktuelle Modulversionen der Entwickler (nicht alle sind im Pluginmanager und manche müssen selbst compiled werden. Änderungen sind rot hervorgehoben, V1 Versionen magenta.)

Developer	Vers.	Plugin Manager	Poly	Download
21kHz	0.6.1	x		
1987	0.6.2			https://github.com/cfoulc/1987
8Mode	0.6.1	x		
Aepelzens Modules	0.6.0 dev			https://github.com/Aepelzen/Aepelzens
Aepelzens Parasites	0.6.0 dev			https://github.com/Aepelzen/AepelzensParasites.git
Alikins	1.0.0	x		
alto777 LFSR	0.6.21	x		
Alright Devices	1.0.0	x		
Amalgamated Harmonics	1.0.1	x	x	
AmateurResearch	0.6.0			https://github.com/MattKuebrich/AmateurResearch
Animated Circuits	0.6.3			https://www.animated-circuits.com/
aP Modules	0.6.0	x		
Arable Instruments	0.6.0	x		
Aridacity	0.6.0			https://github.com/aridacity/aridacity/releases
arjo_modules	0.6.0	x		
AS	1.0.0	x		
AS Drums & Filters	1.0.0	x		
AS Seqs & Tools	1.0.0	x		
Audible Instruments	1.0.0	x		

Developer	Vers.	Plugin Manager	Poly	Download
Audible Instruments Preview	0.6.5	x		
Autinn	0.6.12	x		
Autodafe - REDs	1.0.0	x		
Autodafe - REDs FREE	1.0.0	x		
Autodafe Drum Kit	1.0.0	x		
Autodafe Module Pack	1.0.0	x		
AP Modules	0.6.0	x		https://github.com/aptrn/aP-Modules
av500	0.6.0	x		
Bacon Music	1.0.2	x	x	
Bargkass	0.6.0			https://github.com/korfuri/Bargkass.git
BB Modules		x		
BBI	0.6.0	x		
Beckstrom Research	0.6.0	x		
Befaco	1.0.0	x	(x)	
Bidoo	0.6.29	x		
Blamsoft	1.0.0	x		
Bogaudio	1.0.17	x		
Bokontep Byte Beat Machine	0.6.1	x		
Castle Rocktronics	0.6.0	x		
Catromodulo	0.6.5	x		
cf	0.6.8	x		
Charred Desert	1.0.0	x		
Chiptuner	0.6.2			https://github.com/The-Great-Assyr/Chiptuner-0.6.2
Chortling Hamster Modules	1.0.0			https://github.com/ChortlingHamster/
Circlefade	0.6.2	x		
Coirt	1.0.1	x	x	
Computerscare Modules	0.6.6	x		
Console	1.0.1			
Count Modula	1.0.2	x	x	
Creative Suite	1.0.0	x		
Crystal Palace	0.6.1.8	x		
Csound	0.6.1			https://github.com/Djack13/VCV_Csound.git
dekstop	0.6.0	x		https://github.com/dekstop/vevrackplugins_dekstop.git
dBiz	1.0.0	x		
DHE Modules	1.0.1	x		

Developer	Vers.	Plugin Manager	Poly	Download
Dlwigglz	0.6.0			https://github.com/dirkleas/DL
DrumKit	1.0.0	x		
E-Series	1.0.0	x		
Edge	0.6.5	x		
eh_modules	0.6.1	x		
Erica	1.0.0	x		
Erratic Instruments	0.6.2	x		
Evil Turtle Productions				https://www.evilturtle.nl/store/plugins/vcvpack.html
Expert Sleepers	1.0.0	x		
FrankBuss	1.0.0	x	x	
Frozen Wasteland		x		
Fundamental	1.0.0	x		
Geodesics	1.0.0	x		
GoodSheperd	0.6.0			https://github.com/jensschulze/GoodSheperd
Gratrix	0.6.0	x		
Grayscale	0.6.0	x		
Hammondeggs	0.6.0			https://github.com/hammondeggs/hammondeggsModules
HetrickCV	1.0.0	x		
Holonic Systems	1.0.0	x		
Hora	0.6.0	x		
Host	1.0.2	x	x	
huaba	0.6.3	x		
Impromptu Modular	1.0.1	x		
JE	0.6.0	x		
JW-Modules	1.0.2	x	x	
KarateSnoopy	1.0.0	x		
Klirrfactory	0.6.6			http://klirrfactory.com/
Koralfx Modules	1.0.2	x		
Kosmodules	0.6.0			https://github.com/calvinkosmatka/Kosmodules-Free
LabSeven	0.6.2	x		
Lindenberg Research		x		https://github.com/lindenberges
LOGinstruments	0.6.0	x		
Loopus Modules	1.0.0	x		
luckyxxl	0.6.0	x		
Matthew Friedrichs	0.6.5	x		https://gumroad.com/friedrichsaudio
MicMusic	0.6.3	x		
MicroTools	0.6.0	x		
Milkrack	0.6.0			https://github.com/korfuri/Milkrack/releases
ML modules	1.0.0	x	x	
moDllz	1.0.0	x		

Developer	Vers.	Plugin Manager	Poly	Download
modular80	1.0.0	x		
Modular Fungi	1.0.1	x		
monome	0.6.0			https://github.com/Dewb/monome-rack
Mosquito Labs	1.0.0	x		
MrLumps	0.6.0	x		
mscHack		x		
MSM	0.6.5.1	x		
mtsch	0.6.0	x		
NauModular	0.6.0	x		
Niko	0.6.1			https://github.com/NikolajAndersson/
Nocturnal Encoder	0.6.1	x		
Nohmad	0.6.0	x		
Non Linear Instruments	0.6.0	x		
Noobhour modules	1.0.2	x	x	
Nysthi	1.0.1	x	x	
Ohmer Modules		x		
Parable Instruments	0.6.0	x		
Parametra	1.0.0	x		
PG-Instruments	0.6.4	x		
Pulse Matrix	1.0.0	x		
PulsumQuadrum-SDR	0.6.0	x		
PvC	0.6.0	x		
Quadraphonics	0.6.3	x		
QuantalAudio	0.6.4	x		
Qwelk	0.6.1	x		
rcm	1.0.1	x		
Recorder	1.0.0	x		
RJModules	0.6.1	x		
Robotic Bean	0.6.0	x		
Rodent Modules	0.6.1	x		
Router	1.0.0	x		
s-ol	0.6.11	x		
sb-StochKit	0.6.2			
Scalar	1.0.0	x		
SchmickleWorks	0.6.0			https://github.com/cclark2a/SchmickleWorks
Sculpt-O-Sound	0.6.4	x		
SerialRacker	0.6.1	x		
Silent Way	1.0.0	x		
Simple module pack	0.6.0	x		
SKJack	0.6.7	x		
Skylights		x		

Developer	Vers.	Plugin Manager	Poly	Download
Sonus Modular	1.0.0	x		
Southpole	0.6.0	x		
Southpole Parasites	0.6.0	x		
Spectra	1.0.0	x		
spin	0.6.2	x		
Squinky Labs	1.0.0	x		
Starling		x		
Stellare Modular	1.0.0	x		
Stochasm	0.6.0	x		
stoermelder	1.0.2	x	x	
Strong Kar	1.0.0	x		
Strum's Mental Modules	0.6.3	x		
STS	1.0.1	x	x	
Submarine Prototype	0.6.0	x		
SubmarineFree	0.6.8	x		
Submarine Utility	0.6.2	x		
Surge for Rack	1.beta1.0	x	x	
SynthKit	1.0.0	x		
TriggerFish Elements	0.6.4	x		
trowaSoft	0.6.5	x		
Unfiltered Volume 1	1.0.0	x		
Unforgettable Luncheon	0.6.3	x		
unless modules	0.6.2	x		
TechTech Technologies	0.6.0			https://github.com/wlaub/vcv
The XOR	0.6.2	x		
TWD Plugins	0.6.0			https://github.com/trblwdreams/
Valley	1.0.0	x		
VCV	1.0.1	x	x	
Vult Compacts	1.0.1	x	x	
Vult Modules	1.0.1	x	x	
Vult Modules (Free Version)	1.0.1	x	x	
What the Rack	1.0.0	x		
ZZC	0.6.6	x		