

NEWS of the RACK

wcv

wichtiges · neue module · neuigkeiten · tutorials · wettbewerbe · und mehr

#26 - Woche 51/2019



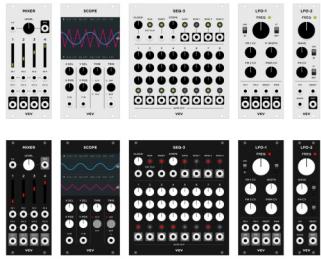
Editorial

Hallo Ihr Rack-Lander,

jeglichen Geschlechts in der ganzen Welt. Es ist mir vollkommen egal, ob Ihr dieses oder ein anderes Fest oder auch gar nicht feiert. Wenn Ihr nun einige freie Tage habt, dann genießt sie mit Menschen und Dingen die Ihr gern habt. Wenn Ihr arbeiten müsst, dann habe ich größten Respekt vor Euch, denn Ihr seid die wahren Helden. Allen, denen es aus unterschiedlichsten Gründen gerade nicht gut geht, wünsche ich viel Kraft und allen Entscheidungsträgern wünsche ich gesunden Menschenverstand. Das wäre mal was!

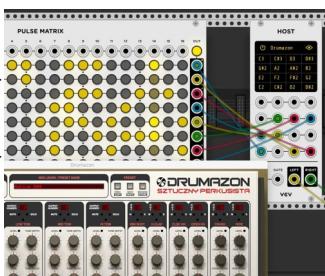
Und jetzt zu den Nachrichten

Neues von Entwicklern und weitere Neuigkeiten



Einige Modulentwickler stellen für Ihre Plugins unterschiedliche Skins zur Verfügung. VCV hat nun eine Umfrage gestartet, ob ein **Dark Skin** auch für die Panels und Komponenten der VCV Module gewünscht ist. 83% der Nutzer haben dafür gestimmt, es ist aber immer noch möglich sich an der Abstimmung zu beteiligen.

Das kostenpflichtige Plugin **VCV-Host** erhielt Update **1.1.0**. Es überträgt nun auch MIDI-Note-Gates/Trigger, wodurch nun auch Drum-Machine-VST-Instrumente angesteuert werden können. Für gängige Drum-Pad-Layouts gibt es auch Presets. Weitere Verbesserungen können im Changelog nachgelesen werden.



Im Plugin-Manager ist nun das Update für **OrangeLine** Version **1.3.3** verfügbar. Unter anderem wurde damit ein Kompatibilitätsproblem mit Linux behoben.



Die Module von **LOGInstruments** sind nun auch im Plugin Manager erhältlich. Der Entwickler verspricht darin einige Verbesserungen und eine Optimierung der grafischen Oberfläche. Weitere Projekte sind in Planung.



Frozen Wasteland veröffentlicht gleich vier neue Module. **Probably Not(e) arabic** habe ich ja bereits angekündigt. Das Modul wurde

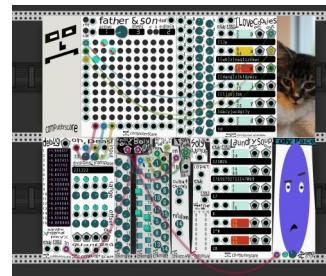


Lomas Modules hat die Stabilität seines Advanced Samplers verbessert und weitere Optimierungen vorgenommen und ist nun bei Version **1.0.9**.

Bi-doo



hat erneut innerhalb einer Woche mehrere Updates veröffentlicht und ist nun bei Version **1.1.8**. Details können im Changelog nachgelesen werden.



Computerscare hat mit Version **1.2.0** ebenfalls einige Verbesserungen vorgenommen. Unter anderem gibt es nun im Kontextmenü des Father and Son Sequenzers verschiedene Polyphonie Optionen. Genaueres kann auch hier im Changelog nachgelesen werden.



Auch das kostenpflichtige Sequenzer Plugin von **Number9** wurde überarbeitet und ist nun bei Version **1.2.1**.



Entrain hat sein kostenpflichtiges Drums Plugin passend zur Weihnachtszeit mit einer **Sleigh Bell** ausgestattet.

Nysthi



hat in Version **1.0.9** auch wieder zahlreiche Verbesserungen vorgenommen.



Beim **Clock** Modul von ZZC wurde ein Fehler eliminiert. Das Plugin ist nun bei Version **1.1.2**.

Neue Module

noch einmal komplett überarbeitet und ist nun offiziell erhältlich. **Just a Phaser** ist ein Phaser, bei dem nahezu alles per CV kontrolliert werden kann, der **QAR - Warped Space Expander** ermöglicht dem Quad Algorithmic Rhythm Ge-

nerator die Verschiebung der Zeitachse und **Drunken Rampage** ist eine Varinante des legendären Befaco Moduls Rampage mit kontrollierbarem Chaos,



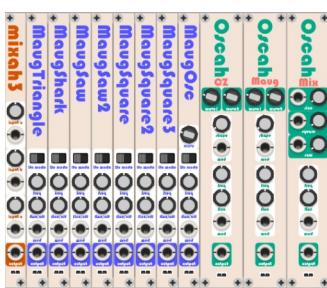
Euclidian von RJ Modules nennt sich euklidischer Rhythmus Generator und hat als Presets bereits einige Rhythmen aus unterschiedlichen Nationen an Bord.

Wer sich die aktuelle Version von **Submarine** zieht, erhält passend zum Weihnachtsfest das Modul **Secret Santa**, welches alle Kabel eines Patches festlich verändert.



Das kostenpflichtige Plugin **Synthetic FX** von **SV Modular** wurde um ein **Delay** Modul und eine weitere Variante des Filters Curds namens **Tuffet** erweitert.

Aria Salvatrice hat ja bereits weitere Module angekündigt. Nun ist das zweite Modul namens **Bendlet** erschienen, welches für Pitch Bending zuständig ist.

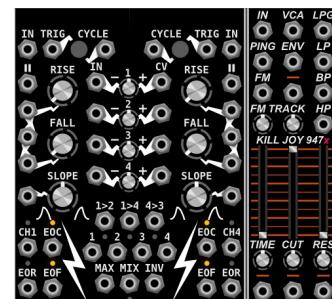


Mockba Modular hat innerhalb weniger Wochen 43 Module veröffentlicht. Nach den CZ Oszillatoren, die auf dem Casio CZ Synthesizer basieren, sind nun 8 weitere Oszillatoren erschienen, die



auf Moog Wellenformen beruhen. Dies sind **MaugTriangle**, **MaugShark**, **MaugSaw**, **MaugSaw2**, **MaugSquare**, **MaugSquare2**, **MaugSquare3** und **MaugOsc**, der alle Wellenformen enthält. Alles Oszillatoren sind polyphon und können auch als LFO betrieben werden. Drei weitere Oszillatoren können für 10 \$ über den Plugin Manager erworben werden. Diese verbinden die Wellenformen der CZ und der Maug Serie mit Wavesequencing. Ergänzend zu **Oscah Maug** und **Oscah CZ** gibt es noch **Oscah Mix**, der eine Sinus, eine Rechteck und eine Sägezahnwelle vermischt.

Die neuen Module von **Bogaudio** sind noch nicht im Plugin Manager angekommen, können aber bereits selbst compiliert werden. **Mumix** ist eine Version von Umix mit Mute Funktion, **Matrix44** eine 4 Kanal Version von Matrix88, **Switch44**, **Switch88** und **Switch1616** sind weitere Varianten, allerdings ohne Attenuverter, dafür mit Schaltern. **ARP** ist ein Arpeggiator, der aus einem polyphonen Signal ein Arpeggio kreiert. Verschiedene Verläufe stehen zu Verfügung.

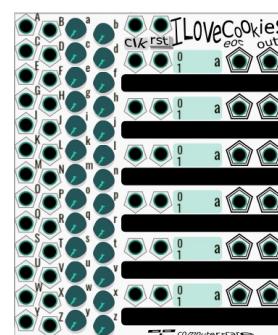


Friedrichs Audio hat mit **Kill Joy** ein weiteres kommerzielles Modul veröffentlicht, ein äußerst vielseitiges polyphones Low Pass Gate. **FLOATS** ist nun mehr ebenfalls **polyphon** und ist damit nun endgültig nicht nur ein Clone von Maths.

Herausforderungen & Zusammenarbeit

Very Cool Patch Challenge

In Edition 46 der Very Cool PatchChallenge ist das Modul Mother von OrangeLine zu verwenden. Beiträge können bis **30. Dezember** eingereicht werden und werden dann in einer Playlist zusammengefasst. Eine neue Challenge beginnt am nächsten Tag.

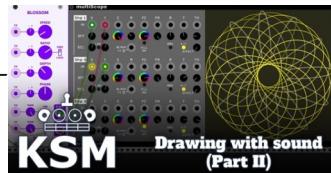


In Edition 45 der **Very Cool Patch Challenge** war das Modul **I love Cookies** von computerscare zu verwenden. Die Beiträge sind in einer Playlist zusammengefasst.

Videos & Tutorials

Cabotage KSM:

Drawing with sound - Oscilloscopes (Part II)



Federico Soler Fernández:

DAY 032 - Progress MkII
- Amalgamated Harmonics VCV Rack



Omri Cohen:

VCV Rack Live Stream - NI Raum (free VST)



Geodesics Modules Series
Part 10 - Fate Update



VCV Rack Ideas:

Connecting VCV Rack to Ableton Live as cool as would be with VST

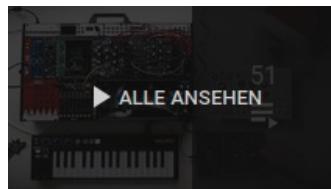


How to make Dynamic and Lush Ambient Patch in VCV Rack

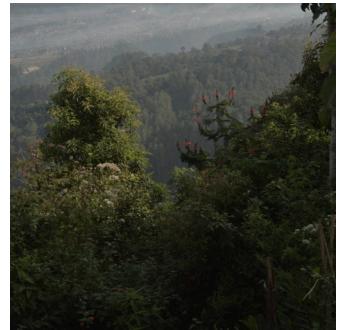


Musik & Ideen

Playlist 51/2019



Fahmi Mursyid: Leaf



Patches & Presets

blackearth:

Haunted Lullibytes.

<https://patchstorage.com/haunted-lullibytes/>

Noize Floorz

<https://patchstorage.com/noize-floorz/>

Boaz Shoham:

mother1 vcp46

<https://patchstorage.com/mother1-vcp46/>

Cabotage KSM:

headfirst - vcp-46

<https://patchstorage.com/headfirst-vcp-46/>

chaircrusher:

<https://community.vcvrack.com/uploads/short-url/cDwXaL3xdzs8Vb0PnzSPgWmsYoG.vcv>

Dave_Phillips:

Awake In The Night 3

<https://patchstorage.com/awake-in-the-night-3/>

Deev:

Sound Mandalas

<https://patchstorage.com/sound-mandalas/>

Down of Hares:*phi*<https://patchstorage.com/phi/>*Singularity (VCP-46)*<https://patchstorage.com/singularity-vcp-46/>**EspenStoro:***Kick template*<https://patchstorage.com/kick-template/>**Eurikon:***Stoermelder Strip: Eurikon presets*<https://patchstorage.com/eurikon-strip-presets/>*Eurikon Mixmaster starter template*<https://patchstorage.com/eurikon-mixmaster-starter-template/>**Fat Sounds Lab:***Entropia Vessek*<https://patchstorage.com/entropia-vessek/>**fausto serone:***dancing molecules*<https://patchstorage.com/dancing-molecules/>**Gary Barnes:***Mother's Cosmic Waltz*<https://patchstorage.com/mothers-cosmic-waltz/>**George_Locke:***notch phaser*<https://patchstorage.com/notch-phaser/>*Synthesized percussion trio*<https://patchstorage.com/synthesized-percussion-trio/>**Ghalebor:***Dreaming Snowflakes*<https://patchstorage.com/dreaming-snowflakes/>**hoofer:***mazier*<https://patchstorage.com/mazier/>*kickin it*<https://patchstorage.com/kickin-it/>**klaussualk:***All Work and no Play*<https://patchstorage.com/all-work-and-no-play/>**Omri_Cohen:***VCV Rack Live Stream – NI Raum (free VST)*<https://patchstorage.com/vcv-rack-live-stream-ni-raum-free-vst/>*Geodesics Modules Series Part 10 – Fate Update*<https://patchstorage.com/geodesics-modules-series-part-10-fate-update/>**Rcomian:***Entrian Acoustic Drums Presets*<https://patchstorage.com/entrain-acoustic-drums-presets/>**rsmus7:***VCP-45 – rsmus7 – cookiemookie*<https://patchstorage.com/vcp-45-rsmus7-cookiemookie/>**SkwareUawe:***Getting Closer*<https://patchstorage.com/getting-closer/>**Uncle Chrome:***Natalie's Noodle*<https://patchstorage.com/natalies-noodle/>**wolki:***Minimalo Brutalo*<https://patchstorage.com/minimalo-brutalo/>

	A	B	C	D	E
1	Developer	Vers.	Plugin Manager	Poly	Download
2	21kHz	1.0.0		x	https://github.com/stefansebik/21kHz-rack-plugins
3	23volts	1.0.1	x	x	
4	1987	1.0.0			https://github.com/cfoulc/1987
5	8Mode	1.0.0			https://github.com/8Mode/8Mode-VCV_Modules/issues/4
6	Admiral	1.0.0	x		
7	Aepelzens Modules	0.6.0 dev			https://github.com/Aepelzen/Aepelzens
8	Aepelzens Parasites	0.6.0 dev			https://github.com/Aepelzen/AepelzensParasites.git
9	Ahornberg	1.0.1	x		
10	Alikins		x		
11	alto777 LFSR	1.0.0	x		
12	Alright Devices	1.0.2	x		
13	Amalgamated Harmonics	1.0.4	x	x	
14	AmateurResearch	0.6.0			https://github.com/MattKuebrich/AmateurResearch
15	Animated Circuits	1.0.0	x		
16	aP Modules	0.6.0			https://github.com/aptrn/aP-Modules.git
17	Arable Instruments	1.0.0	x		
18	Aria Salvatrice	1.0.0			https://github.com/AriaSalvatrice/AriaVCVModules
19	Aridacity	1.0.1	x	x	
20	arjo_modules	0.6.0	x		
21	AS	1.0.3	x		
22	AS Drums & Filters		x		
23	AS Seqs & Tools		x		
24	Audible Instruments	1.0.0	x		
25	Audible Instruments Preview	0.6.5	x		
26	Autinn	1.0.0	x	x	
27	Autodafe – REDs	1.0.0	x		
28	Autodafe - REDs FREE	1.0.0	x		
29	Autodafe Drum Kit	1.0.0	x		
30	Autodafe Module Pack	1.0.1	x		
31	av500	0.6.0	x		
32	Bacon Music	1.0.2	x	x	
33	Bargkass	0.6.0			https://github.com/korfuri/Bargkass.git
34	BB Modules	1.1.1	x		
35	BBI	0.6.0	x		
36	Beckstrom Research	0.6.0	x		
37	Befaco	1.0.0	x	(x)	
38	Bidoo	1.1.8	x	x	
39	Blamsoft	1.0.1	x	x	
40	Bogaudio	1.1.25	x	x	
41	Bokontep Byte Beat Machine	1.0.0	x		
42	Castle Rocktronics	0.6.0	x		
43	Catromodulo	1.0.2	x		
44	Catrom/Blanco	1.0.0	x		
45	cf	1.1.1	x		
46	Charred Desert	1.3.0	x		
47	Chiptuner	1.0.0	x		
48	Chords	1.0.1	x	x	
49	Chortling Hamster Modules	1.1.1	x		
50	Circlefade	1.0.0	x		
51	Coirt	1.1.1	x	x	
52	Computerscare Modules	1.2.0	x	x	
53	Console	1.0.1			
54	Count Modula	1.6.0	x	x	
55	Creative Suite	1.1.0	x		
56	Crystal Palace	0.6.1.8	x		
57	Csound				https://github.com/Djack13/VCV_Csound.git
58	Dark Alias (Friedrichs Audio)1.0.0				https://gumroad.com/friedrichsaudio
59	dekstop	0.6.0	x		https://github.com/dekstop/vcvrackplugins_dekstop.git
60	dBiz	1.1.2	x		
61	DHE Modules	1.2.0	x		
62	Dlwiggglz	0.6.0			https://github.com/dirkleas/DL
63	Dopefed	1.0.0	x		https://github.com/Strum/dopefed

	A	B	C	D	E
64	DrumKit	1.1.2	x		
65	DrumKit Pro	1.0.2	x		
66	E-Series	1.0.1	x	x	
67	Edge	1.0.2	x	x	
68	eh_modules	0.6.1	x		
69	Entrian	1.1.0	x		
70	Entrian Acoustic Drums	1.5.0	x		
71	Erica	1.0.2	x		
72	Erik	1.0.0			https://github.com/gle-bellier/vcvModules
73	Erratic Instruments	0.6.2	x		
74	Evil Turtle Productions				https://www.evilturtle.nl/store/plugins/vcvpack.html
75	Expert Sleepers	1.0.0	x		
76	FLOATS (Friedrichs Audio)	1.0.0			https://gumroad.com/friedrichsaudio
77	FrankBuss	1.1.0	x	x	
78	Frozen Wasteland	1.9.8	x		
79	Fundamental	1.4.0	x	x	
80	Geodesics	1.1.0	x	x	
81	Glue the Giant	1.1.0	x	x	
82	GoodSheperd	1.0.1	x		
83	Gmatrix	0.6.0	x		
84	Grayscale	0.6.0	x		
85	HammondeggS	0.6.0			https://github.com/hammondeggS/hammondeggSModules
86	HetrickCV	1.0.0	x		
87	Holonic Systems	1.0.2	x		
88	Hora	1.0.3	x		
89	Host	1.1.0	x	x	
90	Hot Bunny (Friedrichs Audio)	1.0.0			https://gumroad.com/friedrichsaudio
91	huaba	0.6.3	x		
92	Impromptu Modular	1.1.3	x		
93	JE	1.0.0	x		
94	JW-Modules	1.0.9	x	x	
95	KarateSnoopy	1.0.0	x		
96	Klirrfactory	1.1.0		x	http://klirrfactory.com/
97	kocmoc	1.2.3	x		
98	Koralfx Modules	1.0.2	x		
99	Kosmodules	0.6.0			https://github.com/calvinkosmatka/Kosmodules-Free
100	LabSeven	0.6.2	x		
101	LifeFormModular	1.0.2	x		
102	Lindenberg Research	1.3.0	x		
103	Little Utils	1.0.2	x		
104	LOGinstruments	1.0.1	x		
105	Lomas Modules	1.0.9	x		
106	Loopus Modules	1.1.0	x		
107	luckyxxl	0.6.0	x		
108	Matthew Friedrichs	0.6.5	x		https://gumroad.com/friedrichsaudio
109	MicMusic	1.0.0	x		
110	MicroTools	0.6.0	x		
111	Milkrack	0.6.0			https://github.com/korfuri/Milkrack/releases
112	MindMeld	1.1.4	x	x	
113	ML modules	1.0.5	x	x	
114	Moaneschien	1.0.0			https://github.com/Moaneschien/4rack
115	moDllz	1.1.6	x	x	
116	modular80	1.0.0	x		
117	Modular Fungi	1.0.1	x		
118	Mockba Modules	1.1.7	x	x	
119	Mockba Special Vintage Oscillat	1.0.2	x	x	
120	monome	1.0.0			https://github.com/Dewb/monome-rack
121	Mosquito Labs	1.1.1	x		
122	MrLumps	0.6.0	x		
123	mscHack	1.0.2	x		
124	MSM	1.0.0	x		
125	mtsch	0.6.0	x		
126	MyLittle Tools	1.0.3	x		
127	NauModular	0.6.0	x		

	A	B	C	D	E
128	NEX	1.1.1	x		
129	Niko	0.6.1			https://github.com/NikolajAndersson/
130	Nocturnal Encoder	0.6.1	x		
131	Nohmad	0.6.0	x		
132	Nonlinear Circuits	1.0.0			https://github.com/mhetrick/nonlinearcircuits/releases
133	Noobhour modules	1.0.3	x	x	
134	nozoid	1.1.1	x		
135	Number9	1.2.1	x		
136	Nysthi	1.0.9	x	x	
137	Ohmer Modules	1.1.3	x	x	
138	Ohmer PremS	1.0.2	x		
139	OrangeLine	1.3.3	x		
140	Parable Instruments	1.0.0	x		
141	Parametra	1.0.0	x		
142	Patch & Tweak	1.0.0	x		
143	PdArray	1.0.2	x		
144	Pfzzz	1.1.0	x		
145	PG-Instruments	0.6.4	x		
146	Prism	1.2.0	x		
147	Prototype	1.2.0	x		
148	Pulse Matrix	1.0.0	x		
149	PulsumQuadratum-SDR	0.6.0	x		
150	PurrSoftware	1.0.0			https://github.com/knchaffin/Meander
151	PvC	0.6.0	x		
152	Quadraphonics	0.6.3	x		
153	QuantalAudio	1.0.0	x		
154	Qwelk	0.6.1	x		
155	Racket-Science	1.1.0	x		
156	rcm	1.1.0	x		
157	Recorder	1.0.1	x		
158	repelzen	1.1.0	x	x	
159	ReTunes	1.0.0	x		
160	RJModules	1.5.0	x		
161	Robotic Bean	1.0.1	x		
162	Rodent Modules	0.6.1	x		
163	Router	1.0.0	x		
164	S-ol	1.0.0	x		
165	Sb-StochKit	1.0.0	x		
166	Scalar	1.0.0	x		
167	ScannerDarkly	1.0.1	x		
168	SchmickleWorks	V1beta1.7		x	https://github.com/cclark2a/SchmickleWorks
169	Sculpt-O-Sound	1.0.1	x	x	
170	Semiramis	1.2.0	x		
171	SerialRacker	0.6.1	x		
172	Signal Flux	1.1.0	x		
173	Silent Way	1.0.0	x		
174	Simple module pack	0.6.0	x		
175	SKJack	1.0.0	x		
176	Skylights	1.0.2	x		
177	SLM	1.1.0	x		
178	Sonus Modular	1.2.0	x		
179	Southpole	1.0.0			https://github.com/gbrandt1/southpole-vcvrack
180	Southpole Parasites	0.6.0	x		
181	Spectra	1.0.0	x		
182	Spektro Audio	1.0.0	x		
183	spin	0.6.2	x		
184	Squinky Labs	1.0.5	x	x	
185	Starling	1.0.0	x		
186	Stellare Modular	1.0.0	x		
187	stocaudio	1.0.1	x	x	
188	Stochasm	0.6.0	x		
189	StochKit	1.0.0	x		
190	stoermelder pack one	1.3.0	x	x	
191	stoermelder pack gamma	1.0.cd7a953			https://github.com/stoermelder/vcvrack-packgamma

	A	B	C	D	E
192	Strong Kar	1.0.0	x		
193	Strum's Mental Modules	1.0.1	x		
194	STS	1.1.2	x	x	
195	Submarine Prototype	0.6.0	x		
196	SubmarineFree	1.1.0	x		
197	Submarine Utility	0.6.2	x		
198	Surge for Rack	1.beta1.4	x	x	
199	Synbin	1.0.0			https://github.com/Synbin/Synbin-VCV-Modules
200	Synthetic	1.2.2	x		
201	Synthetic FX	1.2.0	x	x	
202	Synthetic FX Free	1.0.3	x		
203	SynthKit	1.0.1	x		
204	TechTech Technologies	1.0.0			https://github.com/wlaub/vcv
205	TercerBrazo	1.0.3	x		
206	The XOR	1.1.1	x		
207	Tiny Tricks	1.5.0	x	x	
208	TriggerFish Elements	0.6.4	x		
209	trowaSoft	1.0.1	x		
210	TWD Plugins	0.6.0			https://github.com/trblwdreams/
211	Unfiltered Volume 1	1.0.0	x		
212	Unforgettable Luncheon	0.6.3	x		
213	unless modules	1.0.0	x		
214	Valley	1.0.1	x		
215	VCV	1.0.1	x	x	
216	Vitamin	1.0.0	x	x	
217	Vult Compacts	1.6.0	x	x	
218	Vult Modules	1.6.0	x	x	
219	Vult Modules (Free Version)	1.6.0	x	x	
220	Vult Mysteries	1.6.0			
221	What the Rack	1.1.1	x		
222	wiqid anomalies	1.1.0	x	x	
223	Wrong People	1.0.0	x		
224	ym2612	1.0.0	x		
225	ZZC	1.1.2	x	x	
226	ZZC Phaseque	1.1.1	x		

Sollte ich jemanden übersehen haben,
tut es mir leid. Gebt mir dann bitte Bescheid.

Aktuelle Modulversionen der Entwickler
(nicht alle sind im Pluginmanager und
manche müssen selbst compiled werden.)
Änderungen sind **rot** hervorgehoben,
V1 Versionen **magenta**.