

# NEWS of the RACK VCV

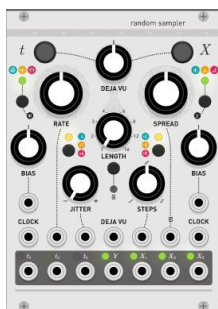
wichtiges • neue module • neuigkeiten • modul videos • wettbewerbe • und mehr

Hallo Ihr alle in Rack-Land,

Sonntag Nachmittag, die Sonne scheint, das Bistro unter meiner Wohnung stellt die Stühle raus und alle Welt genießt das schöne Wetter. Sollen sie, ich widme mich lieber meiner Lieblingsbeschäftigung – VCV-Rack. Aber zumindest sitze ich hier barfuß und in Shorts und das Fenster ist auf. The best of both worlds!

Und nun zu den Nachrichten.

## Neues von Entwicklern

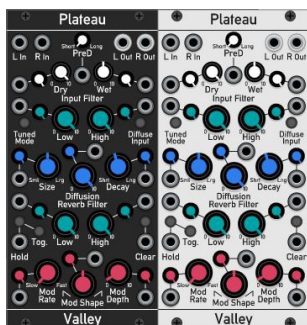
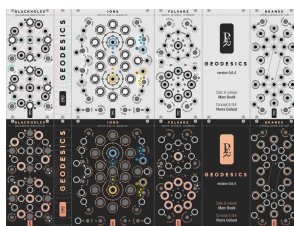


Auch das zweite Modul der Preview Reihe von **Audible Instruments** ist nun frei erhältlich. Der **Random Sampler** entspricht dem Euro-Rack Modul Marbles von Mutable Instruments.

<https://vcvrack.com/AudibleInstruments.html>

Bereits letzte Woche hat **Geodesics** Version 0.6.4 seiner Module veröffentlicht. Damit wurden die Module nicht nur überarbeitet, sondern sogar neue Funktionen hinzugefügt.

<http://www.pyer.be/geodesics>



**Valley** hat Version 0.6.6 seiner Module veröffentlicht. Damit ist nun in **Plateau** auch das Pre-Delay per CV kontrollierbar.

<https://github.com/ValleyAudio/ValleyRackFree/>

**Submarine Utilities** enthält nun in Version 0.6.2 den sehnlichst erwarteten **Wire Manager**. Mit diesem können einzelne Farben für die Patch Kabel ausgewählt, und sogar eigene Farben erstellt werden.

<https://github.com/david-c14/SubmarineUtility/>



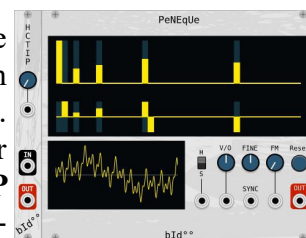
## Neue Module

Auch diese Woche begrüßen wir einen neuen Modulentwickler im Plugin Manager.



**Nocturnal Encoder** veröffentlichte das Amplitudenmodulations-Decodermodul **NE-1** und das Amplitudenmodulations-Encodermodul **NE-2**. <https://github.com/djpeterso23662/NocturnalEncoder>

Klammheimlich wurde auch Version 0.6.19 von **Bidoo** veröffentlicht. Darin enthalten sind der Pitch Shifter **HCTIP** und der additive Oszil-

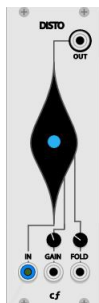


lator PeNEqUe.

<https://github.com/sebastien-bouffier/Bidoo>

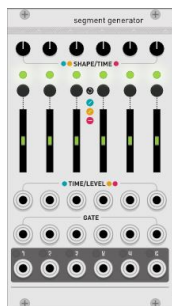
Nysthi hat Version 0.6.27 seiner Module veröffentlicht und damit auch das neue Modul **Ratchet**, einen Puls Modulator.

<https://github.com/nysthi/nysthi>



Mit Version 0.6.4 hat cf Modules **Dist** veröffentlicht, einen Verzerrer und Wavefolder.

<https://github.com/cfoulc/cf/>



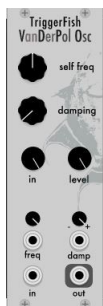
Audible Instruments hat diese Woche noch ein zweites Modul zu seiner Free Reihe hinzugefügt. **Segment Generator** entspricht dem Euro-Rack Modul Stages von Mutable Instruments und ist ein Hüllkurvengenerator und LFO.

<https://vcvrack.com/AudibleInstruments.htm>

## Wettbewerbe



In Woche 15 des Very Cool Patch Contests war das zu verwendende Modul **Ratchet** von Nysthi, außer diesem dürfen nur frei erhältliche Module verwendet werden. Beiträge können wie immer noch bis Montag um Mitternacht eingereicht



werden und ein neuer Contest mit einem anderen Modul beginnt am Dienstag. In der 14. Woche war das Modul der VDPO von TriggerFish Elements und der Gewinner war Jim Frye. Herzlichen Glückwunsch dem Gewinner und vielen Dank allen Teilnehmern und allen viel Erfolg für das nächste Mal.

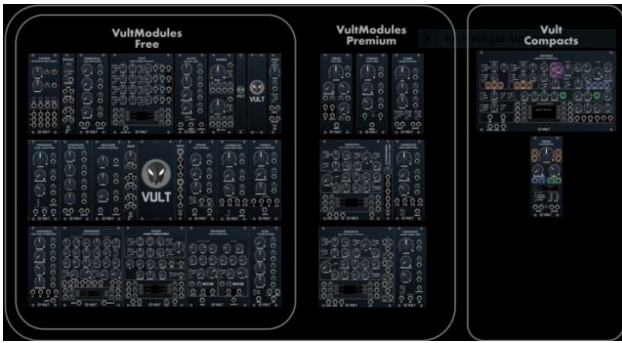


Inspiriert von einem Post über das Polnische Radio Experimental Studio hat Damien Leverve aka the mysterious Wiggler, zu einer Challenge aufgerufen. „Wiggle like its 1957“. Dabei sind folgende Einschränkungen zu beachten: Es dürfen 2 VCO verwendet werden, von denen einer eine Sinuswelle und der andere eine Rechteckwelle ist. Ein Hochpassfilter nach Wahl, er sollte aber zu 1957 passen. Ein Tiefpassfilter nach Wahl, es wird aber zu Valerie geraten. Zwei Bandmaschinen (z.B. zwei Confusing Simpler). Ein Vierkanal-Mixer und ein Oszilloskop. Bis zum 17 Oktober ist Zeit um einen kompletten Track abzuliefern. Mehr Informationen unter <https://www.facebook.com/groups/vcvrack/permalink/261433771183441/>



VCV Rack - Día de los Muertos Vult Giveaway Contest

Leonardo Laguna Ruiz, der Entwickler der Vult Module und Omri Cohen veranstalten einen weiteren Giveaway Contest anlässlich des bevorstehenden Día de los Muertos, dem Tag der Toten. Wobei es eigentlich zwei Wettbewerbe sind. Wer die kommerziellen Module von Vult noch nicht besitzt, kann beide Pakete - Premium & Compacts – gewinnen. Das zu erstellende Patch darf nur die freien Module von Vult enthalten, sowie das Core Audio Modul und ein Reverb (kein Delay und auch kein Midi). Wer möchte darf auch zusätzlich Module von JW Modules verwenden.



Für Besitzer der kommerziellen Module ist der Preis die Integration des eigenen Namens oder Logos in das 3 HP Blank Modul von Vult, so dass es – wie schon jetzt das Vult-Logo – im Scope dargestellt werden kann. In diesem Fall dürfen alle Vult Module verwendet werden, sonst sind die Bedingungen aber gleich.

Das Thema des Patches soll gruselig/unheimlich sein und das Video muss bis 31.10.2018 auf Youtube hochgeladen werden und ein Link zu diesem Video soll gesendet werden an:

[vultgiveaway@gmail.com](mailto:vultgiveaway@gmail.com) Danach findet bis zum 2.11.2018 in der offiziellen VCV Rack Facebook Gruppe eine Abstimmung statt. Mehr Informationen unter [https://youtu.be/Ndgluk\\_yqb4](https://youtu.be/Ndgluk_yqb4)

## Videos

ablaut:

*vulthuv, or how to make ambient industrial noise with vcv rack and vult premium modules*  
<https://youtu.be/XgNM8ucn4K4>



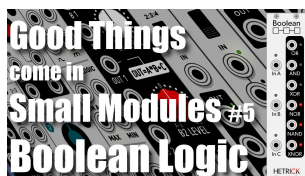
Mysterious Wiggler:

*protocol 7 SQ2 She felt love; it was over in seconds!*  
<https://youtu.be/rFewUQm9x3A>

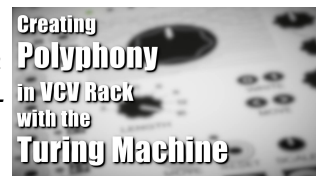


Omri Cohen:

*Good Things Come in Small Modules #5 - Boolean Logic*  
<http://bit.ly/2PfGiyJ>



*Creating Polyphony in VCV Rack with the Turing Machine*  
<http://bit.ly/2C5urPW>



The Art Of Sound:

*Talking Rackheads - S02E01 - VCV Rack*  
<https://youtu.be/Lnaz07U85Xk>



VCV Rack Ideas:

*Unusual Modular Reverb Uses*  
<https://youtu.be/OgaJcYDnAiQ>



Waves unlimited:

*Wous mächn da Gnobf?" - Folge 12: Filter Teil 2*  
<https://youtu.be/UcnwjefOJPA>



Sollte ich jemanden übersehen haben, tut es mir leid. Gebt mir dann bitte Bescheid.

**Der Very Cool Patch Contest braucht Dich als Teilnehmer und zum abstimmen!**

**Make Sound Not War VCV**

Aktuelle Modulversionen der Entwickler (nicht alle sind im Pluginmanager und manche müssen selbst compiled werden. Änderungen sind **rot** hervorgehoben.



Name	Version	Win	Mac	Linux	Plugin Manager	Download
21kHz	0.6.1				x	
Aepelzens Modules	0.6.0 dev	x	x	x		<a href="https://github.com/Aepelzen/AepelzensModules.git">https://github.com/Aepelzen/AepelzensModules.git</a>
Aepelzens Parasites	0.6.0 dev	x	x	x		<a href="https://github.com/Aepelzen/AepelzensParasites.git">https://github.com/Aepelzen/AepelzensParasites.git</a>
Alikins	0.6.1				x	
alto777 LFSR	0.6.21				x	
Amalgamated Harmonics	0.6.1				x	
Animated Circuits	0.6.3				x	<a href="https://www.animated-circuits.com/">https://www.animated-circuits.com/</a>
aP Modules	0.6.0				x	
Arable Instruments	0.6.0				x	
arjo_modules	0.6.0				x	
AS	0.6.10				x	
AS Drums & Filters	0.6.2				x	
AS Seqs & Tools	0.6.3				x	
Audible Instruments	0.6.3				x	
Audible Instruments Preview	0.6.3				x	
Autinn	0.6.7				x	
Autodafe - REDs	0.6.0				x	
Autodafe - REDs FREE	0.6.0				x	
Autodafe Drum Kit	0.6.0				x	
Autodafe Module Pack	0.6.0				x	
AP Modules	0.6.0				x	<a href="https://github.com/aptrn/aP-Modules">https://github.com/aptrn/aP-Modules</a>
av500	0.6.0					<a href="https://github.com/av500/vcvrackplugins_av500.git">https://github.com/av500/vcvrackplugins_av500.git</a>
Bacon Music	0.6.2				x	
Bargkass	0.6.0					<a href="https://github.com/korfuri/Bargkass.git">https://github.com/korfuri/Bargkass.git</a>
BBI	0.6.0				x	
Beckstrom Research	0.6.0				x	
Befaco	0.6.0				x	

<b>Bidoo</b>	0.6.19			x	<a href="https://github.com/sebastien-bouffier/Bidoo.git">https://github.com/sebastien-bouffier/Bidoo.git</a>
<b>Blamsoft</b>	0.6.0			x	
<b>Bogaudio</b>	0.6.8			x	
<b>Bokontep Byte Beat Machine</b>	0.6.1			x	
<b>Castle Rocktronics</b>	0.6.0				<a href="https://github.com/KieranPringle/CastleRocktronics.git">https://github.com/KieranPringle/CastleRocktronics.git</a>
<b>cf</b>	0.6.4			x	
<b>Charred Desert</b>	0.6.4			x	
<b>Chortling Hamster Modules</b>	0.6.0				<a href="https://github.com/ChortlingHamster/Modules">https://github.com/ChortlingHamster/Modules</a>
<b>Computerscare Modules</b>	0.6.3			x	
<b>Csound</b>	0.6.1	x		x	<a href="https://github.com/Djack13/VCV_Csound.git">https://github.com/Djack13/VCV_Csound.git</a>
<b>dekstop</b>	0.6.0				<a href="https://github.com/dekstop/vcvrackplugins_dekstop.git">https://github.com/dekstop/vcvrackplugins_dekstop.git</a>
<b>dBiz</b>	0.6.1	x		x	<a href="https://github.com/dBiz/dBiz/archive/v0.6.1.zip">https://github.com/dBiz/dBiz/archive/v0.6.1.zip</a>
<b>dekstop</b>	0.6.0			x	
<b>DHE Modules</b>	0.6.1			x	
<b>DLwiggly</b>	0.6.0	x	x	x	<a href="https://github.com/dirkleas/DLwiggly">https://github.com/dirkleas/DLwiggly</a>
<b>DrumKit</b>	0.6.3			x	
<b>E-Series</b>	0.6.0			x	
<b>Erratic Instruments</b>	0.6.2			x	
<b>Evil Turtle Productions</b>	1.0	x			<a href="https://www.evilturtle.nl/store/plugins/vcvpack.html">https://www.evilturtle.nl/store/plugins/vcvpack.html</a>
<b>FrankBussFormula</b>	0.6.2			x	
<b>Frozen Wasteland</b>	0.6.7			x	
<b>Fundamental</b>	0.6.2			x	
<b>Geodesics</b>	0.6.4			x	
<b>Gratrix</b>	0.6.0			x	
<b>Grayscale</b>	0.6.0			x	
<b>HetrickCV</b>	0.6.0			x	
<b>Hora</b>	0.6.0			x	
<b>huaba</b>	0.6.3			x	
<b>Impromptu Modular</b>	0.6.10			x	
<b>JE</b>	0.6.0			x	

JW-Modules	0.6.2	x	
KarateSnoopy	0.6.1	x	
KlirrFactory	0.6.2		<a href="http://klirrfactory.com/">http://klirrfactory.com/</a>
Koralfx Modules	0.6.9	x	
Lindenberg Research	0.6.3	x	
LOGinstruments	0.6.0	x	<a href="https://github.com/lindenbergresearch/LTRack/releases">https://github.com/lindenbergresearch/LTRack/releases</a>
Loopus Modules	0.5.1	x	
luckyxxl	0.6.0	x	
Matthew Friedrichs	0.6.0	x	<a href="https://gumroad.com/friedrichsaudio">https://gumroad.com/friedrichsaudio</a>
MicroTools	0.6.0	x	
ML modules	0.6.2	x	
moDllz	0.6.6	x	
modular80	0.6.3	x	
monome	0.6.0		<a href="https://github.com/Dewb/monome-rack">https://github.com/Dewb/monome-rack</a>
MrLumps	0.6.0	x	
mscHack	0.6.3	x	
MSM	0.6.3	x	
mtsch	0.6.0	x	
NauModular	0.6.0	x	
Niko	0.6.1		<a href="https://github.com/NikolajAndersson/RackPlugins.git">https://github.com/NikolajAndersson/RackPlugins.git</a>
Nocturnal Encoder	0.6.1	x	
Nohmad	0.6.0	x	
Non Linear Instruments	0.6.0	x	
Noobhour modules	0.6.2	x	
Nysthi	0.6.27	x	
Ohmer Modules	0.6.4	x	
Parable Instruments	0.6.0	x	
PG-Instruments	0.6.4	x	
PulsumQuadratum-SDR	0.6.0	x	
PvC	0.6.0	x	
Qwelk	0.6.0	x	
RJModules	0.6.1	x	

<b>Robotic Bean</b>	0.6.0		x
<b>Rodent Modules</b>	0.6.1		x
<b>s-ol</b>	0.6.11		x
<b>Sculpt-O-Sound</b>	0.6.0		x
<b>SerialRacker</b>	0.6.1		x
<b>Simple module pack</b>	0.6.0		x
<b>Sonus Modular</b>	0.6.1		x
<b>Southpole</b>	0.6.0		x
<b>Southpole Parasites</b>	0.6.0		x
<b>Squinky Labs</b>	0.6.8		x
<b>Stellare Modular</b>	0.6.11		x
<b>Stochasm</b>	0.6.0		x
<b>Strum's Mental Modules</b>	0.6.3		x
<b>Submarine Prototype</b>	0.6.0		x
<b>SubmarineFree</b>	0.6.8		x
<b>Submarine Utility</b>	0.6.2		x
<b>SynthKit</b>	0.6.2		x
<b>TriggerFish Elements</b>	0.6.3		x
<b>trowaSoft</b>	0.6.4		x
<b>Unfiltered Volume 1</b>	0.6.0		x
<b>unless modules</b>	0.6.2		x
<b>The XOR</b>	0.6.2		x
<b>TWD Plugins</b>	0.6.0		<a href="https://github.com/trblwdreams/twd-plugins">https://github.com/trblwdreams/twd-plugins</a>
<b>Valley</b>	0.6.6		x
<b>VCV</b>	0.6.1		x
<b>Vult Compacts</b>	0.6.14		x
<b>Vult Modules</b>	0.6.14		x
<b>Vult Modules (Free Version)</b>	0.6.14		x