

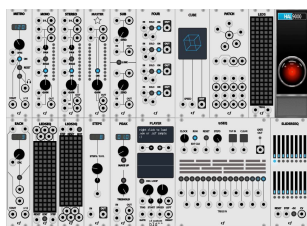
# NEWS of the RACK VCV

wichtiges • neue module • neuigkeiten • modul videos • wettbewerbe • und mehr

Hallo Ihr alle in Rack-Land,

herzlichen willkommen zur dritten Folge von News of the Rack. Ich bin jedes mal wieder aufs Neue begeistert, über den Austausch von Informationen, Musik und Ideen und sogar Kooperationen in der VCV-Rack Gemeinschaft und das weltweit. Ich bin der festen Überzeugung, wir sind hier Teil von etwas ganz Großem und das ist erst die Spitze des Eisbergs. VCV-Rack wird die Musik revolutionieren. Noch nie zuvor war es jedem Menschen (der einen Computer und Internetzugang hat) möglich, ohne Geld investieren zu müssen, mit einem Modularsystem Musik zu machen. Ich habe im Augenblick 1039 Module installiert und diese sind fast alle kostenfrei und es gibt noch einige kommerzielle Module, die ich mir noch gönnen werde. Und sieht man sich die Preise der kostenpflichtigen Module an, sind diese lächerlich im Gegensatz zu Hardwaremodulen. Sicherlich wird es auch immer einen Markt für Hardware geben, denn es ist schon etwas anderes einen Knopf zu drehen, als ihn mit der Maus zu bewegen, aber ganz ehrlich, schaut Euch an, was im wöchentlichen Very Cool Patch Contest mit kostenfreien Modulen gezaubert wird und überlegt Euch, ob Ihr das ohne VCV-Rack hättet machen können. Ich bin mir sicher, in jedem von uns schlummert ein nicht entdecktes Potential an Kreativität und wenn wir diese Energie in Musik investieren, wird die Welt ein besserer Ort, denn wir haben dann besseres zu tun, als uns den Schädel einzuschlagen. Make Sound – Not War!

## Neues von Entwicklern

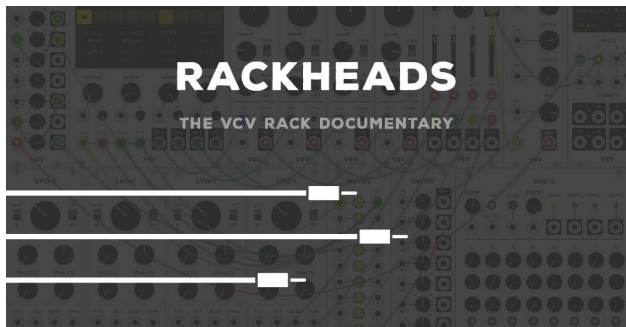


**cf** hat sein Update **0.6.1** veröffentlicht, es enthält zwar keine neuen Module, aber Verbesserungen bisheriger Module. Mehr Infos unter

<https://github.com/cfoulc/cf>

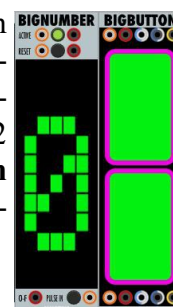
wird es um modulare Synthese und VCV-Rack im besonderen gehen, wobei sowohl Andrew Belt, als auch Modulentwickler und User zu hören und zu sehen sein werden. Das Ziel des Crowdfundings sind **10.000 €** und sie läuft noch bis **31. Oktober**. Mehr Informationen unter <https://www.produzionidalbasso.com/project/rackheads/>

## Neue Module



Die Crowdfunding Kampagne für die Dokumentation Rackheads ist gestartet. In dieser

Keine Woche ohne Neuheiten von **Nysthi**. Neben zahlreichen Verbesserungen und Bug-Bekämpfung, gibt es in Version 0.6.22 zwei neue Utilities, **BigButton** und **BigNumber**. Mehr Infos unter <https://github.com/nysthi/nysthi/releases/tag/v0.6.22>

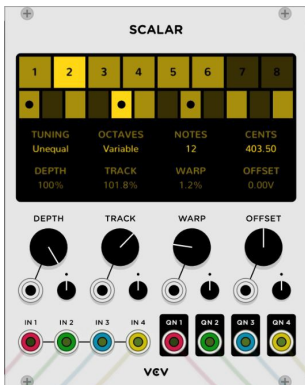




**Lindenberg Research** hat kurz nach Version 0.6.2 nun **0.6.2b** veröffentlicht. Damit wird nicht nur der in der letzten Version eingeführte **Waveshaper** **West**

**Coast** verbessert, sondern generell die Performance und Soundqualität. Für diejenigen, die es gar nicht erwarten können, gibt es auch schon Version **0.6.3beta2** auf der **github** Seite. Darin ist ein Mixer Modul namens **VCMA** enthalten und **Seitenteile mit Holzoptik** um das Erscheinungsbild von Rack noch mehr an Hardwareversionen anzupassen. Ein Dioden-Filter mit Namen **Laika** ist als Prototyp ebenfalls vertreten. Weitere Informationen unter <https://github.com/lindenbergresearch/LRTRack>

Die Palette an **Fundamental** Modulen wurde durch den Oktav-Shifter **Octave** erweitert. Er wird über die Update Funktion von VCV-Rack heruntergeladen und ist dann im Ordner **Fundamental** zu finden. Mehr Informationen unter <https://github.com/VCVRack/Fundamental>



Außer den kostenlosen VCV-Fundamentals, gibt es auch noch weitere **kostenpflichtige VCV Module**, deren Möglichkeiten über Basisfunktionen hinaus gehen. Neuzugang in diesem Bereich ist **VCV Scalar**, ein Quantizer und Skalen Tuner, der

\*.scl Dateien verarbeiten kann. Er kann ab sofort im Plugin Manager für **20 \$** erworben werden. Mehr Informationen unter <https://vcvrack.com/Scalar.html>

**Der**  
**Very Cool Patch Contest**  
**braucht Dich als**  
**Teilnehmer und zum**  
**abstimmen!**

## Wettbewerbe

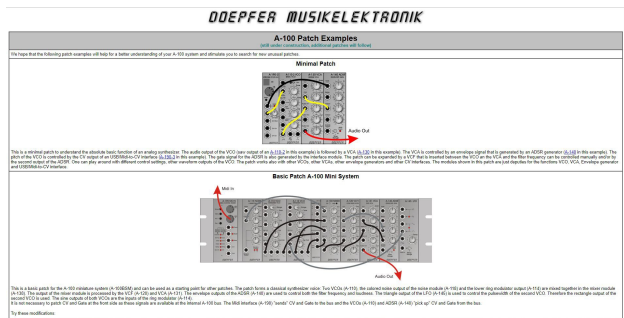


Das in der zehnten Woche des **Very Cool Patch Contests** zu verwendende Modul ist **Boolean Logic** von **Hetrick**. Außer diesem dürfen nur kostenfreie Module verwendet werden. Beiträge können wie immer noch bis **Montag um Mitternacht** eingereicht werden und ein **neuer Contest** mit einem anderen Modul beginnt am **Dienstag**. Das Modul der **9. Woche** war **Dexter** von **Valley** und der Gewinner war **thelandonlydrno**.

Dieses Mal darf ich also mir selbst gratulieren, aber ich möchte mich auch bei allen anderen Teilnehmern bedanken. Es wäre übrigens sehr schön, wenn sich sowohl am Wettbewerb, als auch bei der Abstimmung **mehr Leute beteiligen** würden. Wobei es eigentlich nicht um den Wettkampf geht, sondern die Herausforderung mit einem bestimmten Modul etwas zu kreieren und die dabei gemachten **Erfahrungen** mit allen zu teilen.



**Ben de Groot**, der Erfinder des **Very Cool Patch Contest** fordert auf zur **Video Tutorial Challenge #1**. Die Teilnehmer sollen eine Patch Idee von den **Doepfer A-100** Beispielen [http://www.doepfer.de/a100\\_man/a100\\_patch](http://www.doepfer.de/a100_man/a100_patch).



[html](#) auswählen und diese in VCV Rack nachstellen. Bis zum **23. September** ist dazu Zeit, mehr Informationen findet Ihr unter <https://www.facebook.com/groups/vcvrack/permalink/252447858748699>.

## Videos

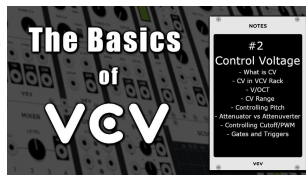
### Waves unlimited:

"Wous mächn da Gnobf?" Folge 8: Oszillatoren - Entwickler mit M-N <https://youtu.be/ry3Spg5kM8Q>

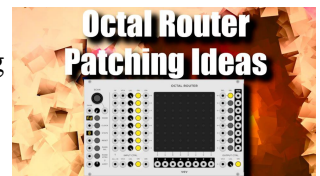


### Omri Cohen:

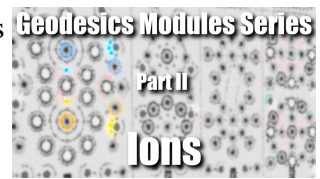
The Basics of VCV Rack #2 - Control Voltage <https://youtu.be/skeV6B5Zjis>



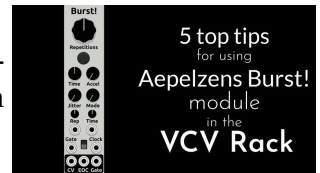
Octal Router Patching Ideas <https://youtu.be/hvWztmQmNJQ>



Geodesics Modules Series Part 2 - Ions <https://youtu.be/VEKbma--PMo>



**Artem Leonov:**  
5 top tips for using Aepelzens Burst module in the VCV Rack [https://youtu.be/GHjh1\\_RKapg](https://youtu.be/GHjh1_RKapg)



**Sollte ich jemanden übersehen haben, tut es mir leid. Gebt mir dann bitte Bescheid.**

**Aktuelle Modulversionen der Entwickler (nicht alle sind im Pluginmanager und manche müssen selbst compiled werden. Änderungen sind **rot** hervorgehoben.**

Name	Version	Win	Mac	Linux	Plugin Manager	Download
21kHz	0.6.1				x	
Aepelzens Modules	0.6.0dev	x	x	x		<a href="https://github.com/Aepelzen/AepelzensModules.git">https://github.com/Aepelzen/AepelzensModules.git</a>
Aepelzens Parasites	0.6.0dev	x	x	x		<a href="https://github.com/Aepelzen/AepelzensParasites.git">https://github.com/Aepelzen/AepelzensParasites.git</a>
Alikins	0.6.1				x	
alto777 LFSR	0.6.21				x	
Amalgamated Harmonics	0.6.11				x	
Animated Circuits	0.6.3				x	<a href="https://www.animated-circuits.com/">https://www.animated-circuits.com/</a>
Arable Instruments	0.6.0				x	
AS	0.6.9				x	
AS Drums & Filters	0.6.2				x	
AS Seqs & Tools	0.6.2				x	
Audible	0.6.0				x	

<b>Instruments</b>					
<b>Audible Instruments Preview</b>	0.6.2			x	
<b>Autinn</b>	0.6.7			x	
<b>Autodafe - REDs</b>	0.6.0			x	
<b>Autodafe - REDs FREE</b>	0.6.0			x	
<b>Autodafe Drum Kit</b>	0.6.0			x	
<b>Autodafe Module Pack</b>	0.6.0			x	
<b>av500</b>	0.6.0				<a href="https://github.com/av500/vcvrackplugins_av500.git">https://github.com/av500/vcvrackplugins_av500.git</a>
<b>Bacon Music</b>	0.6.2			x	
<b>Bargkass</b>	0.6.0				<a href="https://github.com/korfuri/Bargkass.git">https://github.com/korfuri/Bargkass.git</a>
<b>BBI</b>	0.6.0			x	
<b>Befaco</b>	0.6.0			x	
<b>Bidoo</b>	0.6.13				<a href="https://github.com/sebastienbouffier/Bidoo.git">https://github.com/sebastienbouffier/Bidoo.git</a>
<b>Blamsoft</b>	0.6.0			x	
<b>Bogaudio</b>	0.6.7			x	
<b>Bokontep Byte Beat Machine</b>	0.6.1			x	
<b>Castle Rocktronics</b>	0.6.0				<a href="https://github.com/KieranPringle/CastleRocktronics.git">https://github.com/KieranPringle/CastleRocktronics.git</a>
<b>cf</b>	0.6.1			x	
<b>Charred Desert</b>	0.6.3			x	
<b>Chortling Hamster Modules</b>	0.6.0				<a href="https://github.com/ChortlingHamster/Modules">https://github.com/ChortlingHamster/Modules</a>
<b>Computerscare Modules</b>	0.6.2			x	
<b>Csound</b>	0.6.1	x		x	<a href="https://github.com/Djack13/VCV_Csound.git">https://github.com/Djack13/VCV_Csound.git</a>
<b>dekstop</b>	0.6.0				<a href="https://github.com/dekstop/vcvrackplugins_dekstop.git">https://github.com/dekstop/vcvrackplugins_dekstop.git</a>
<b>dBiz</b>	0.6.1	x			<a href="https://github.com/dBiz/dBiz/archive/v0.6.1.zip">https://github.com/dBiz/dBiz/archive/v0.6.1.zip</a>
<b>dekstop</b>	0.6.0			x	
<b>DHE Modules</b>	0.6.1			x	
<b>DLwigglyz</b>	0.6.0	x	x	x	<a href="https://github.com/dirkleas/DLwigglyz">https://github.com/dirkleas/DLwigglyz</a>
<b>DrumKit</b>	0.6.0			x	



<b>E-Series</b>	0.6.0		x	
<b>Erratic Instruments</b>	0.6.2		x	
<b>Evil Turtle Productions</b>	1.0			<a href="https://www.evilturtle.nl/store/plugins/vcypack.html">https://www.evilturtle.nl/store/plugins/vcypack.html</a>
<b>FrankBussFormula</b>	0.6.2		x	
<b>Frozen Wasteland</b>	0.6.7		x	
<b>Fundamental</b>	0.6.1		x	
<b>Geodesics</b>	0.6.3		x	
<b>Gratrix</b>	0.6.0		x	
<b>Grayscale</b>	0.6.0		x	
<b>HetrickCV</b>	0.6.0		x	
<b>Hora</b>	0.6.0		x	
<b>huaba</b>	0.6.3		x	
<b>Impromptu Modular</b>	0.6.10		x	
<b>JE</b>	0.6.0		x	
<b>JW-Modules</b>	0.6.2		x	
<b>KarateSnoopy</b>	0.6.1		x	
<b>KlirrFactory</b>	0.6.2			<a href="http://klirrfactory.com/">http://klirrfactory.com/</a>
<b>Koralfx Modules</b>	0.6.9		x	
<b>Lindenberg Research</b>	0.6.3 beta2			
<b>LOGinstruments</b>	0.6.0		x	<a href="https://github.com/lindenbergresearch/LTRack/releases">https://github.com/lindenbergresearch/LTRack/releases</a>
<b>Loopus Modules</b>	0.5.1		x	
<b>luckyxxl</b>	0.6.0		x	
<b>Matthew Friedrichs</b>	0.6.0		x	
<b>MicroTools</b>	0.6.0		x	
<b>ML modules</b>	0.6.2		x	
<b>moDllz</b>	0.6.6		x	
<b>modular80</b>	0.6.3		x	
<b>monome</b>	0.6.0			<a href="https://github.com/Dewb/monome-rack">https://github.com/Dewb/monome-rack</a>
<b>MrLumps</b>	0.6.0		x	
<b>mscHack</b>	0.6.3		x	
<b>MSM</b>	0.6.3		x	
<b>mtsch</b>	0.6.0		x	
<b>NauModular</b>	0.6.0		x	
<b>Niko</b>	0.6.1			<a href="https://github.com/NikolajAndersson/">https://github.com/NikolajAndersson/</a>

			<a href="#"><i>RackPlugins.git</i></a>
Nohmad	0.6.0	x	
Non Linear Instruments	0.6.0	x	
<b>NYSTHI</b>	0.6.22	x	
Ohmer Modules	0.6.4	x	
Parable Instruments	0.6.0	x	
PG-Instruments	0.6.4	x	
PulsumQuadratum-SDR	0.6.0	x	
PvC	0.6.0	x	
Qwelk	0.6.0	x	
RJModules	0.6.0	x	
Robotic Bean	0.6.0	x	
RODENT MODULES	0.6.1	x	
s-ol	0.6.11	x	
SerialRacker	0.6.1	x	
Simple module pack	0.6.0	x	
Sonus Modular	0.6.1	x	
Southpole	0.6.0	x	
Southpole Parasites	0.6.0	x	
Squinky Labs I	0.6.7	x	
Stellare Modular	0.6.11	x	
Stochasm	0.6.0	x	
Strum's Mental Modules	0.6.3	x	
Submarine Prototype	0.6.0	x	
SubmarineFree	0.6.8	x	
SynthKit	0.6.2	x	
trowaSoft	0.6.3	x	
Unfiltered Volume 1	0.6.0	x	
unless modules	0.6.2	x	
The XOR	0.6.2	x	
TWD Plugins	0.6.0		<a href="https://github.com/trblwdreams/twd-plugins"><i>https://github.com/trblwdreams/twd-plugins</i></a>
Valley	0.6.5	x	

<b>VCV</b>	0.6.1		x	
<b>Vult Compacts</b>	0.6.5		x	
<b>Vult Modules</b>	0.6.9		x	
<b>Vult Modules (Free Version)</b>	0.6.9		x	