

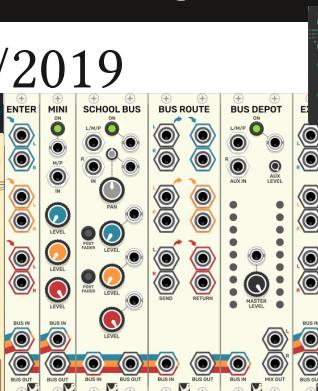
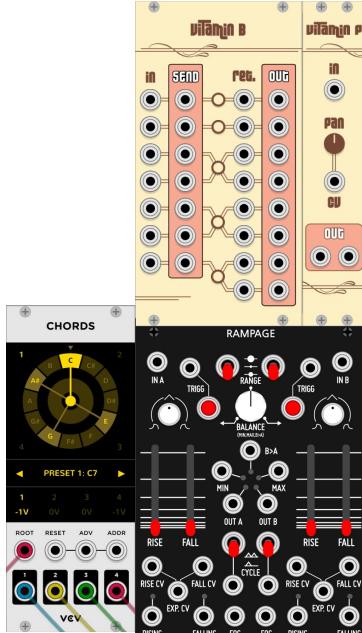
NEWS of the RACK

VCV

wichtiges · neue module · neuigkeiten · tutorials · wettbewerbe · und mehr

#11 - Woche 36/2019

FROZEN WASCELAND



Hallo Ihr alle in Rack-Land,

leider gibt es diese Woche die News of the Rack mit Verspätung. Manchmal will die Technik in eine andere Richtung als ich und manchmal nehme ich mir auch zu viel vor. Und dann zieht eine Verzögerung die nächste nach sich. Ursachenforschung ist da auch nicht zielführend, war es mein Umstieg auf Linux oder war es der Grund, weshalb ich nicht mehr mit Windows arbeiten will? Fakt ist auf jeden Fall, dass ich im Augenblick verschiedene Programm ausprobiere und den Umgang mit diesen erst erlernen muss. Ich denke, ich habe jetzt meine DAW gefunden und auch mit dem DTP Programm komme ich gut zurecht. Mein größtes Sorgenkind ist derzeit noch die Videobearbeitung, aber auch dafür zeichnet sich eine Lösung ab.

Gerade habe ich eine überarbeitete Version von "Wous mächdn da Gnöbf? - The next Generation, Episode 1: Oszillatoren 1" hochgeladen. Die Überarbeitung war notwendig, weil die Ursprungsversion auf youtube übersteuerte. Aber auch mit der 2. Version bin ich noch nicht wirklich zufrieden. Aber zuerst kommen die News of the Rack monthly, denn auch die stehen ja noch aus und diese erstelle ich schon wieder mit einem anderen Programm. Wenn alles klappt, wie ich es mir vorstelle, wird das Video in den nächsten Tagen erscheinen. Und dann kann ich auch mit Episode 2 anfangen und dann finde ich sicher auch etwas Zeit um Episode 1 endlich richtig zu machen.

Es gibt viel zu tun...

und jetzt zu den Nachrichten

Neues von Entwicklern und weitere Neuigkeiten



Vult feiert den **1000. Abonnenten** in seinem YouTube Kanal. Mit gleich **drei neuen Videos** weiht er uns in sein Geheimnis der virtuell analogen **Modulerstellung** ein. Außerdem hat **Vessek** nun einen Fold Parameter und **Flame** einen zusätzlichen Modus. Zudem gab es in Version **1.3.0** weitere kleine Verbesserungen.

Auch **Frozen Waste-land** hat seinen Modulen einen weiteren Update beschert und ist nun bei Version **1.9.2**.

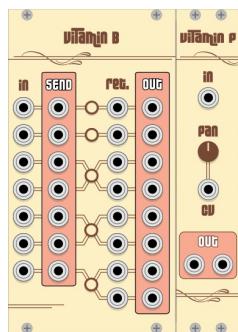
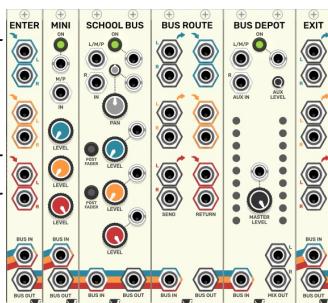
digitalhappens

Die Module der Serie **MyLittleTools** von **digitalhappens** wurden in Version **1.0.3** der neuen Tag-Struktur von Rack 1.1.4 angepasst und sollten nun wieder funktionieren.

Neue Module

Auch diese Woche heißen wir **neue Modulentwickler** willkommen.

Glue the Giant beschäftigt sich intensiv mit dem Thema Effekte bzw. Effektwege. 6 Module sind dabei für verschiedene Aufgaben zuständig. Die Module sind **Mini Bus Mixer**, **School Bus Mixer**, **Bus Route**, **Bus Depot**, **Enter Bus** und **Exit Bus**. Die Module sind so gestaltet, dass sie mögliche Effektwege aufzeigen.



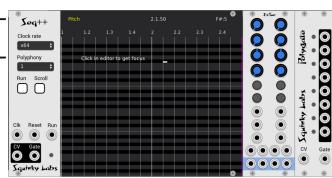
Vitamin Modules veröffentlichte die Module **Vitamin B**, einen Effekt Bypass und **Vitamin P**, einen Panner.

Auch VCV hat wieder einmal ein neues Premium Modul veröffentlicht. **Chords** nennt sich Quad-note chord sequencer und generiert aus einem einzelnen V/Oct Signal einen 4-Stimigen Akkord. Ein Demo **Video** zeigt die genaue Funktionsweise. Das Modul kann für 20\$ über den Plugin Manager erworben werden.



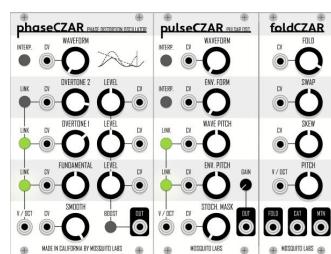
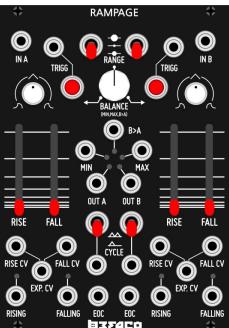
Das Modul **Rainbow** von **Prism/Amalgamated Harmonics** ist nicht neu. Neu ist aber das Design von **Pyer**. Außerdem gibt es nun auch einen Expander dazu, namens **Spectrum**, der Skalen für Rainbow generiert.

Squinky Labs hat unser Flehen erhört. Zugegeben, ich war auch ganz schön penetrant im Live-Stream von Omri Cohen. Hier ist nun ExTwo, ein 2-kanaliger Stereo Expander für den modularen Mixer Form. Auch dieser hat 2 Aux Wege und kann gemeinsam mit dem 4-Kanal Mono Expander genutzt werden. Neu ist außerdem der polyphonic Sequenzer **Seq++**, der eine DAW ähnliche Piano-Roll bietet. Als Ergänzung dazu, aber auch für andere Einsatzgebiete wird auch noch ein **Polygate** angeboten. Wie immer bei Squinky Labs, sind auch diese Module sehr sparsam im CPU Verbrauch.



Herausforderungen & Zusammenarbeit

In Edition 39 der Very Cool Patch Challenge ist das Modul Rampage von Befaco zu verwenden. Beiträge können bis **16. September** eingereicht werden und werden dann in einer Playlist zusammengefasst. Eine neue Challenge beginnt am nächsten Tag.



In Edition 38 der waren alle 3 Oszillatoren von Mosquito Labs zu verwenden. Die Beiträge sind in einer Playlist zusammengefasst.

PATCH & TWEAK

VCV Rack Patch Files and Giveaway

Patch & Tweak haben nun nach den Blank Modulen auch Patches veröffentlicht. Erstellt wurden diese von Omri Cohen und mit der Veröffentlichung gibt es gleich ein Giveaway. Um eines von 3 Patch & Tweak Büchern zu gewinnen, müsst Ihr nur ein Patch auswählen und auf dessen Idee aufzubauen. Außerdem sollt Ihr eines der erwähnten Blank-Module verwenden, aber das versteht sich ja wohl von selbst. Erstellt dann ein Video und ladet es auf YouTube hoch. Tagged das Video mit #patchandtweak und sendet den Link des Videos an pntgiveaway@gmail.com. Einsendeschluss ist der 23.9.2019 und nur ein Beitrag pro Person ist zugelassen.

Videos & Tutorials

Federico Soler Fernández:

DAY 021 - A*B+C
Befaco VCV Rack



Jim Aikin:

Modular Synthesis for Beginners – Oscillators, Part 1: Analog Waves



Leonardo Laguna Ruiz:

Tutorial: Virtual Analog Modeling Basics, the Vult way (Part 1)



Tutorial: Virtual Analog Modeling Basics, the Vult way (Part 2)



Tutorial: Virtual Analog Modeling Basics, the Vult way (Part 3)



Modular Landing:

Exploring Modular Synths - Beginner's Mind Episode 6: How to Use Envelopes with Filters and Amps



Omri Cohen:

Mutable Instruments Braids - Synthesis Models Series #34



Using Arturia's MiniBrute 2S with VCV Rack



How to record VCV Rack in Reaper using ReaRoute



Patch & Tweak VCV Rack Patch Files and Giveaway!



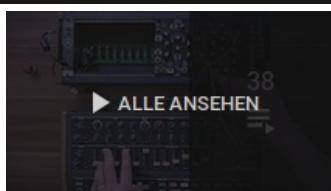
Simon Bader:

VCV Chords - MILIEU
by Simon Bader



Musik

Playlist 36/2016:



&

RIAL

lukas kalmar:
fra kil heu mul



VCV Rack Ideas:

15 SOUNDS of *Mutable Instruments* Tides
SHEEP in VCV Rack



Prism RAINBOW - Spectral Multiband Resonator in VCV Rack TUTO



Ideen

Phrozenlight: Random Madness (a VCV Study)



aeonhorizon

Patches & Presets

Sessions1

<https://patchstorage.com/sessions1/>

agnetha

NYSTHI, Vult, Repelzen, Hora, Viais
danceable!
<https://patchstorage.com/nysthi-vult-repelzen-hora-via-is-danceable/>

Boaz Shoham

humble beginnings – vcp38
<https://patchstorage.com/humble-beginnings-vcp38/>

chaircrusher

<https://community.vcvrack.com/uploads/short-url/aTCmbwRFRXspHygJb2nkZt8Dt8x.vcv>

dagfutureyear

VCP-38: 3 Czars
<https://patchstorage.com/vcp-38-3-czars/>

Dieter Stubler

TimesTable

<https://patchstorage.com/timestable/>

Down of Hares

Cho Oyu
<https://patchstorage.com/cho-oyu/>

fausto serone

Carbon
<https://patchstorage.com/carbon/>

Iron
<https://patchstorage.com/iron/>

Steel
<https://patchstorage.com/steel/>

LostOnTape

VCP-38 tuliphorn ~catch a Wave”
<https://patchstorage.com/vcp-38-tuliphorn-catch-a-wave/>

Marc_Brafman

Replica
<https://patchstorage.com/replica/>

<http://patchandtweak.com/patches/>

Merovech

9.4.19.krell.for.dorian
<https://patchstorage.com/9-4-19-krell-for-dorian/>

SkwareUawe

Wave upon wave of demented avengers march cheerfully out of obscurity into the dream
<https://patchstorage.com/wave-upon-wave-of-demented-avengers-march-cheerfully-out-of-obscurity-into-the-dream>

michalmoc

Happy 2nd Birthday Adela
<https://patchstorage.com/happy-2nd-birthday-adela/>

No(H)madic Waves Of Randomness
<https://patchstorage.com/nohmadic-waves-of-randomness/>

MuZik

Kuriocity Killed [The] Kat®
<https://patchstorage.com/kuriocity-killed-the-kat/>

Synth Talk

vcp-38 VCV Patch Challenge – Synth Talk
<https://patchstorage.com/vcp-38-vcv-patch-challenge-synth-talk/>

Omri_Cohen

Mutable Instruments' Braids – Synthesis Models Series #34
<https://patchstorage.com/mutable-instruments-braids-synthesis-models-series-34/>

the1andonlydrno

DreiSchdechviechä
<https://patchstorage.com/dreischdechviecha/>

PABLITO

HAMMOND JAM
<https://patchstorage.com/hammond-jam/>

Patch & Tweak

Sollte ich jemanden übersehen haben,
tut es mir leid. Gebt mir dann bitte Bescheid.

Aktuelle Modulversionen der Entwickler
(nicht alle sind im Pluginmanager und
manche müssen selbst compiled werden.)
Änderungen sind **rot** hervorgehoben,
V1 Versionen **magenta**.

	A	B	C	D	E
1	Developer	Vers.	Plugin Manager	Poly	Download
2	21kHz	1.0.0		x	https://github.com/21kHz/21kHz-rack-plugins
3		1.0.0			https://github.com/cfoulc/1987
4	8Mode	0.6.1	x		
5	Admiral	1.0.0			https://github.com/wapiflapi/admiral
6	Aepelzens Modules	0.6.0 dev			https://github.com/Aepelzen/Aepelzens
7	Aepelzens Parasites	0.6.0 dev			https://github.com/Aepelzen/AepelzensParasites.git
8	Ahornberg	1.0.1	x		
9	Alikins		x		
10	alto777 LFSR	0.6.21	x		
11	Alright Devices	1.0.1	x		
12	Amalgamated Harmonics	1.0.1	x	x	
13	AmateurResearch	0.6.0			https://github.com/MattKuebrich/AmateurResearch
14	Animated Circuits	1.0.0	x		
15	aP Modules	0.6.0			https://github.com/aptrn/aP-Modules.git
16	Arable Instruments	0.6.0	x		
17	Aridacity	1.0.0		x	https://github.com/aridacity/aridacity/releases
18	arjo_modules	0.6.0	x		
19	AS	1.0.3	x		
20	AS Drums & Filters		x		
21	AS Seqs & Tools		x		
22	Audible Instruments	1.0.0	x		
23	Audible Instruments Preview	0.6.5	x		
24	Autinn	1.0.0	x	x	
25	Autodafe - REDs	1.0.0	x		
26	Autodafe - REDs FREE	1.0.0	x		
27	Autodafe Drum Kit	1.0.0	x		
28	Autodafe Module Pack	1.0.1	x		
29	av500	0.6.0	x		
30	Bacon Music	1.0.2	x	x	
31	Bargkass	0.6.0			https://github.com/korfuri/Bargkass.git
32	BB Modules	1.1.1	x		
33	BBI	0.6.0	x		
34	Beckstrom Research	0.6.0	x		
35	Befaco	1.0.0	x	(x)	
36	Bidoon	1.0.7	x		
37	Blamsoft	1.0.1	x	x	
38	Bogaudio	1.1.22	x		
39	Bokontep Byte Beat Machine	1.0.0	x		
40	Castle Rocktronics	0.6.0	x		
41	Catromodulo	1.0.2	x		
42	Catrom/Blanco	1.0.0			https://github.com/catromix/Catrom-Blanco
43	cf	1.1.0	x		
44	Charred Desert	1.0.1	x		
45	Chiptuner	1.0.0			https://github.com/The-Great-Assyr/Chiptuner-0.6.2
46	Chords	1.0.0	x	x	
47	Chortling Hamster Modules	1.1.0	x		
48	Circlefade	1.0.0	x		
49	Coirt	1.1.1	x	x	
50	Computerscare Modules	1.0.3	x	x	
51	Console	1.0.1			
52	Count Modula	1.3.0	x	x	
53	Creative Suite	1.0.1	x		
54	Crystal Palace	0.6.1.8	x		
55	Csound				https://github.com/Djack13/VCV_Csound.git
56	dektop	0.6.0	x		https://github.com/dektop/vcvrackplugins_dektop.git
57	dBiz	1.1.2	x		
58	DHE Modules	1.0.5	x		
59	Dlwiggz	0.6.0			https://github.com/dirkleas/DL
60	DrumKit	1.1.0	x		
61	E-Series	1.0.1	x	x	
62	Edge	1.0.2	x	x	
63	eh_modules	0.6.1	x		

	A	B	C	D	E
64	Entrian	1.1.0	x		
65	Erica	1.0.2	x		
66	Erratic Instruments	0.6.2	x		
67	Evil Turtle Productions				https://www.evilturtle.nl/store/plugins/vcvpack.html
68	Expert Sleepers	1.0.0	x		
69	FrankBuss	1.1.0	x	x	
70	Frozen Wasteland	1.9.2	x		
71	Fundamental	1.2.1	x	x	
72	Geodesics	1.0.0	x		
73	Glue the Giant	1.0.0	x	x	
74	GoodSheperd	1.0.0	x		
75	Gmatrix	0.6.0	x		
76	Grayscale	0.6.0	x		
77	Hammondegg	0.6.0			https://github.com/hammondegg/hammondeggModules
78	HetrickCV	1.0.0	x		
79	Holonic Systems	1.0.2	x		
80	Hora	1.0.1	x		
81	Host	1.0.4	x	x	
82	huaba	0.6.3	x		
83	Impromptu Modular	1.1.0	x		
84	JE	0.6.0	x		
85	JW-Modules	1.0.7	x	x	
86	KarateSnoopy	1.0.0	x		
87	KlirrFactory	1.1.0		x	http://klirrfactory.com/
88	Koralfx Modules	1.0.2	x		
89	Kosmodules	0.6.0			https://github.com/calvinkosmatka/Kosmodules-Free
90	LabSeven	0.6.2	x		
91	Lindenberg Research	1.0.0	x		
92	LOGInstruments	0.6.0	x		
93	Lomas Modules	1.0.2			
94	Loopus Modules	1.1.0	x		
95	luckyxxl	0.6.0	x		
96	Matthew Friedrichs	0.6.5	x		https://gumroad.com/friedrichsaudio
97	MicMusic	1.0.0	x		
98	MicroTools	0.6.0	x		
99	Milkrack	0.6.0			https://github.com/korfuri/Milkrack/releases
100	ML modules	1.0.2	x	x	
101	moDllz	1.1.0	x	x	
102	modular80	1.0.0	x		
103	Modular Fungi	1.0.1	x		
104	monome	1.0.0			https://github.com/Dewb/monome-rack
105	Mosquito Labs	1.1.1	x		
106	MrLumps	0.6.0	x		
107	mscHack	1.0.2	x		
108	MSM	0.6.5.1	x		
109	mtsch	0.6.0	x		
110	MyLittle Tools	1.0.3	x		
111	NauModular	0.6.0	x		
112	Niko	0.6.1			https://github.com/NikolajAndersson/
113	Nocturnal Encoder	0.6.1	x		
114	Nohmad	0.6.0	x		
115	Non Linear Instruments	0.6.0	x		
116	Noobhour modules	1.0.3	x	x	
117	Nysthi	1.0.3	x	x	
118	Ohmer Modules	1.1.3	x	x	
119	Ohmer Prems	1.0.2	x		
120	Parable Instruments	0.6.0	x		
121	Parametra	1.0.0	x		
122	Patch & Tweak	1.0.0	x		
123	PG-Instruments	0.6.4	x		
124	Prism	1.1.0	x		
125	Pulse Matrix	1.0.0	x		
126	PulsumQuadratum-SDR	0.6.0	x		
127	PvC	0.6.0	x		

	A	B	C	D	E
128	Quadraphonics	0.6.3	x		
129	QuantalAudio	1.0.0	x		
130	Qwelk	0.6.1	x		
131	rcm	1.0.1	x		
132	Recorder	1.0.0	x		
133	repelzen	1.1.0	x	x	
134	RJModules	1.0.1	x		
135	Robotic Bean	1.0.1	x		
136	Rodent Modules	0.6.1	x		
137	Router	1.0.0	x		
138	S-ol	1.0.0	x		
139	Sb-StochKit	1.0.0			https://github.com/smbddha/sb-StochKit
140	Scalar	1.0.0	x		
141	SchmickleWorks	V1beta1.7		x	https://github.com/cclark2a/SchmickleWorks
142	Sculpt-O-Sound	0.6.4	x		
143	Semiramis	1.2.0	x		
144	SerialRacker	0.6.1	x		
145	Signal Flux	1.1.0	x		
146	Silent Way	1.0.0	x		
147	Simple module pack	0.6.0	x		
148	SKJack	1.0.0	x		
149	Skylights	1.0.2	x		
150	SLM	1.1.0	x		
151	Sonus Modular	1.1.0	x		
152	Southpole	1.0.0			https://github.com/gbrandt1/southpole-vcvrack
153	Southpole Parasites	0.6.0	x		
154	Spectra	1.0.0	x		
155	spin	0.6.2	x		
156	Squinky Labs	1.0.4	x	x	
157	Starling	1.0.0	x		
158	Stellare Modular	1.0.0	x		
159	Stochasm	0.6.0	x		
160	StochKit	1.0.0	x		
161	stoermelder	1.1.0	x	x	
162	Strong Kar	1.0.0	x		
163	Strum's Mental Modules	0.6.3	x		
164	STS	1.1.0	x	x	
165	Submarine Prototype	0.6.0	x		
166	SubmarineFree	1.0.3	x		
167	Submarine Utility	0.6.2	x		
168	Surge for Rack	1.beta1.1	x	x	
169	Synthetic	1.0.0	x		
170	SynthKit	1.0.1	x		
171	TriggerFish Elements	0.6.4	x		
172	trowaSoft	1.0.1	x		
173	Unfiltered Volume 1	1.0.0	x		
174	Unforgettable Luncheon	0.6.3	x		
175	unless modules	0.6.2	x		
176	TechTech Technologies	1.0.0			https://github.com/wlaub/vcv
177	The XOR	1.1.1	x		
178	TWD Plugins	0.6.0			https://github.com/trblwdreams/
179	Valley	1.0.1	x		
180	VCV	1.0.1	x	x	
181	Vitamin	1.0.0	x	x	
182	Vult Compacts	1.3.0	x	x	
183	Vult Modules	1.3.0	x	x	
184	Vult Modules (Free Version)	1.3.0	x	x	
185	Vult Mysteries	1.3.0			
186	What the Rack	1.1.1	x		
187	wiqid anomalies	1.1.0	x	x	
188	Wrong People	1.0.0	x		
189	ZZC	1.1.0	x	x	