

# NEWS of the RACK VCV

wichtiges • neue module • neuigkeiten • modul videos • wettbewerbe • und mehr

Hallo Ihr alle in Rack-Land,

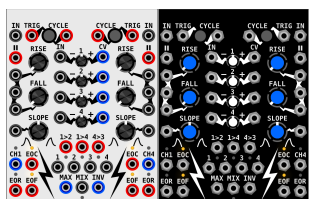
heute gibt es – mit Verspätung – wieder einmal eine Doppelausgabe. Wie so viele andere hatte mich eine fiese Grippe erwischt und absolut aus dem Verkehr gezogen. Mittlerweile bin ich auch wieder einigermaßen bei Stimme, so dass ich auch noch das Monatsvideo für den Februar nachliefern kann. Zwischenzeitlich habe ich auch das Skript für „Wous mächn da Gnobf?“ Episode 14 fertig und kann diese voraussichtlich nächste Woche hochladen. Wie versprochen stelle ich darin alle derzeit erhältlichen Hüllkurvengeneratoren vor.

Aber jetzt erst einmal zu den Nachrichten.

## Neues von Entwicklern und weitere Neuigkeiten



Am 18. Februar verkündete Andrew Belt stolz, dass er Eiscreme isst und die offizielle facebook Gruppe nun 16000 Mitglieder hat.



**Friedrichs Audio** arbeitet derzeit an einer Möglichkeit, mit der Benutzer das Aussehen seiner Module völlig ändern können, indem sie einfach eine **SVG-Datei** bearbeiten.

<https://www.facebook.com/groups/vcvrack/permalink/316471952346289/>

**Stellare Modular** ist nun mit seinen beiden Modulen **Turing Machine** und **Link** im Plugin Manager vertreten. <https://github.com/stellare-modular/vcv-rack>



**Impromptu Modular** hat in Version **0.6.16** einige kleine **Updates** an seinen Modulen vorgenommen.

<https://github.com/MarcBoule/ImpromptuModular>

**Vult** hat einen **neue Webseite** und die ersten **Hardware** Versionen der Module wurden ausgeliefert. Außerdem wurde die Version 0.6.25 veröffentlicht und ein neues Modul-Design angekündigt. <https://www.vult-dsp.com/>

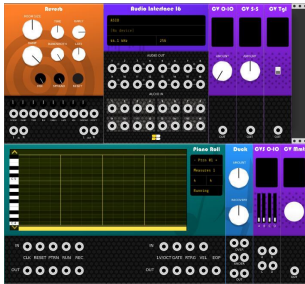


**Lab Seven** hat seinen Oscillator **VCO 3340** überarbeitet und ist nun bei Version **0.6.2** angelangt.

[https://github.com/LabSevenDevVCVRack/LabSeven\\_VCVRack\\_modules.git](https://github.com/LabSevenDevVCVRack/LabSeven_VCVRack_modules.git)

**Bark** hat seine Module überarbeitet und ist nun bei Version **0.6.5**.

<https://github.com/Coirt/Bark>

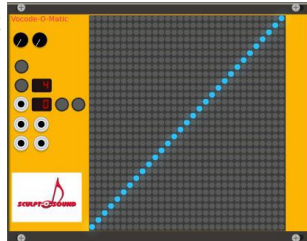


**rcm** ist nun bei Version **0.6.12** und hat erneut seine Module überarbeitet.

<https://github.com/Rcomian/rcm-modules.git>

**Sculpt-O-Sound** hat seinen Vocoder **Vocode-O-Matic** überarbeitet.

<https://github.com/josbouten/Sculpt-O-Sound>



**Valley** hat Version **0.6.16** seiner Module veröffentlicht und damit einige Bugs eliminiert und Verbesserungen vorgenommen.

<https://github.com/ValleyAudio/ValleyRackFree/>

[ValleyAudio/ValleyRackFree/](https://github.com/ValleyAudio/ValleyRackFree/)

## Neue Module

Wir heißen wieder einmal neue Entwickler willkommen.

**Edge** hat mit Version **0.6.3** den Oszillator **WTFDoveVCO** und den Wavetable Verzerrer **K\_Rush** veröffentlicht.

<https://github.com/EdgeModules/Edge>



**MicMusic** hat mit Version **0.6.2** das Distortion Modul **CuTeR** und das Utility Modul **SeVeN** veröffentlicht. <https://github.com/very-cool-name/MicMusic-VCV.git>

**Quadrasonics** steigt gleich mit 5 Multi Channel Modulen in Version **0.6.3** ein. **MD-1200** nennt sich Mono Track Diffuser, **QM-1200** Quad Matrix Mixer, **AS-1200** Custom Audio Outputs, außerdem gibt es das Utility Modul **VU-Meters** und ein **4 HP Blank Modul**.

<https://github.com/KoreTeknology/Quadrasonics-Plugins-for-VCV-Rack>



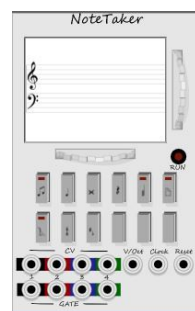
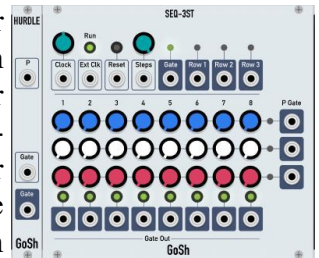
**Unforgettable Luncheon** hat seinen gerade veröffentlichten Sequencer **Seeqwensah** bereits überarbeitet und ist nun bei Version

**0.6.2**. <https://github.com/johnnymurf/Unforgettable-Luncheon>

[Unforgettable-Luncheon](https://github.com/johnnymurf/Unforgettable-Luncheon)

**GoodSheperd** ist zwar derzeit noch nicht im Plugin Manager, auf der github Seite des Entwicklers kann man aber die **Quelldaten** für die Module **Hurdle**, ein **Uncertainty Switch** und den Sequencer **SEQ-3st** herunterladen und selbst compilieren.

<https://github.com/jensschulze/GoodSheperd>



**SchmickleWorks** ist ebenfalls noch nicht im Plugin Manager und das Modul **Note Taker** befindet sich noch in der **Entwicklung**, kann aber bereits heruntergeladen und compiliert werden.

<https://github.com/cclark2a/SchmickleWorks>

**ZZC** hat ebenfalls auf seiner github Seite bereits seit einiger Zeit die Quelldaten für 6 Module zum herunterladen. Diese sind zwar laut Entwickler auch noch in der **Entwicklungsphase**, sehen aber durchaus schon sehr funktional aus. Es handelt sich dabei um den **Soft Clipping VCA**, das **SH-8** Sample & Hold, das Modul **Clock**, einen **Clock Divider**, den **FN-3** Function Generator und die **SRC** Voltage Source. <https://github.com/zezic/ZZC>





## Herausforderungen

### Very Cool Patch Challenge

Die Edition 25 der Very Cool Patch Challenge ist dem gerade in China begonnenen **Jahr des Schweins** gewidmet. Beiträge sollen das frei erhältliche Sample

<https://freesound.org/people/itsadequate/sounds/388361/> enthalten. Die Beiträge sind in einer Playlist zusammengefasst

<https://www.youtube.com/watch?v=IjSucJToqOI&list=PL3uoDdw5f0Ix-RGHKJ5Z7WnWjNdy7PBJC>



In Edition 26 ist das zu verwendende Modul **Gray Code** von **Squinky Labs**. Beiträge können bis **11. März** um Mitternacht eingereicht werden und eine neue Challenge beginnt am darauffolgenden Dienstag. Die Beiträge werden wie immer in einer Playlist zusammengefasst. Mehr Informationen unter

<https://www.facebook.com/groups/vcvrack/permalink/316328719027279/>

## Videos

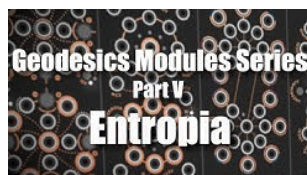
**Eurikon:**

*VCV Rack & Reason : walk-through*



**Omri Cohen:**

*Geodesics Modules Series part 5 - Entropia*



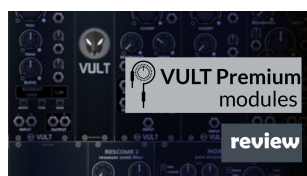
**Paulo Delgado:**

*How to use the VCV Bridge with FL Studio*



**VCV Rack Ideas:**

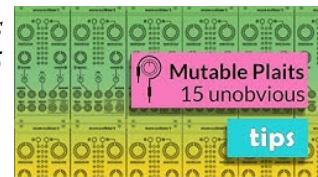
*Vult Premium Modules - VCV Rack Review (79 Demo Patches)*



*VCV Rack AMBIENT & Drone STREAM Patch from Scratch*



*Mutable Instruments Plaits in VCV Rack - 15 Tips & Tricks*



*10 awesome FREE modules in VCV Rack (Review with techno patches)*



*10 free modules in VCV Rack Patch from Scratch*



## VCV-Rack-Music

**Youtube Playlist 08-09/19:**

<https://www.youtube.com/watch?v=ffCD7db25LI&list=PL86ST2-gbjW8Py2YNJbampBIv39VdwXuq>

**Fahmi Mursyid:** Malagufuk

<https://ideologikal.bandcamp.com/album/malagufuk>

**grum~pe:** fractus

<https://grumpe.bandcamp.com/album/fractus>

**Omri Cohen:** Dreaming Fungi

<https://omricohencomposer.bandcamp.com/album/dreaming-fungi>

Sollte ich jemanden übersehen haben, tut es mir leid. Gebt mir dann bitte Bescheid.

**Aktuelle Modulversionen der Entwickler (nicht alle sind im Pluginmanager und manche müssen selbst compiled werden. Änderungen sind **rot** hervorgehoben.**

	Vers.	Win	Mac	Lin	Plugin Manager	Download
21kHz	0.6.1				x	
1987	0.6.2	x	x	x		<a href="https://github.com/cfoulc/1987">https://github.com/cfoulc/1987</a>
Aepelzens Modules	0.6.0 dev	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>		<a href="https://github.com/Aepelzen/AepelzensModules.git">https://github.com/Aepelzen/AepelzensModules.git</a>
Aepelzens Parasites	0.6.0 dev	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>		<a href="https://github.com/Aepelzen/AepelzensParasites.git">https://github.com/Aepelzen/AepelzensParasites.git</a>
Alikins	0.6.6				x	
alto777 LFSR	0.6.21				x	
Amalgamated Harmonics	0.6.5				x	
AmateurResearch	0.6.0					<a href="https://github.com/MattKuebrich/AmateurResearch">https://github.com/MattKuebrich/AmateurResearch</a>
Animated Circuits	0.6.3				x	<a href="https://www.animated-circuits.com/">https://www.animated-circuits.com/</a>
aP Modules	0.6.0				x	
Arable Instruments	0.6.0				x	
arjo_modules	0.6.0				x	
AS	0.6.13				x	
AS Drums & Filters	0.6.2				x	
AS Seqs & Tools	0.6.4				x	
Audible Instruments	0.6.3				x	
Audible Instruments Preview	0.6.5				x	
Autinn	0.6.12				x	
Autodafe - REDs	0.6.0				x	
Autodafe - REDs FREE	0.6.0				x	
Autodafe Drum Kit	0.6.0				x	
Autodafe Module Pack	0.6.0				x	
AP Modules	0.6.0				x	<a href="https://github.com/aptrn/aP-Modules">https://github.com/aptrn/aP-Modules</a>
av500	0.6.0					<a href="https://github.com/av500/vcvrackplugins_av500.git">https://github.com/av500/vcvrackplugins_av500.git</a>
Bacon Music	0.6.2				x	
Bargkass	0.6.0					<a href="https://github.com/korfuri/Bargkass.git">https://github.com/korfuri/Bargkass.git</a>

<b>Bark</b>	0.6.4			x		
<b>BBI</b>	0.6.0			x		
<b>Beckstrom Research</b>	0.6.0			x		
<b>Befaco</b>	0.6.0			x		
<b>Bidoo</b>	0.6.27			x		<a href="https://github.com/sebastien-bouffier/Bidoo.git">https://github.com/sebastien-bouffier/Bidoo.git</a>
<b>Blamsoft</b>	0.6.1			x		
<b>Bogaudio</b>	0.6.13			x		
<b>Bokontep Byte Beat Machine</b>	0.6.1			x		
<b>Castle Rocktronics</b>	0.6.0					<a href="https://github.com/KieranPringle/CastleRocktronics.git">https://github.com/KieranPringle/CastleRocktronics.git</a>
<b>cf</b>	0.6.8			x		
<b>Charred Desert</b>	0.6.4			x		
<b>Chiptuner</b>	0.6.2					<a href="https://github.com/The-Great-Assyr/Chiptuner-0.6.2">https://github.com/The-Great-Assyr/Chiptuner-0.6.2</a>
<b>Chortling Hamster Modules</b>	0.6.0					<a href="https://github.com/ChortlingHamster/Modules">https://github.com/ChortlingHamster/Modules</a>
<b>Computerscare Modules</b>	0.6.6			x		
<b>Crystal Palace</b>	0.6.1.8			x		
<b>Csound</b>	0.6.1	x		x		<a href="https://github.com/Djack13/VCV_Csound.git">https://github.com/Djack13/VCV_Csound.git</a>
<b>dekstop</b>	0.6.0					<a href="https://github.com/dekstop/vcvrackplugins_dekstop.git">https://github.com/dekstop/vcvrackplugins_dekstop.git</a>
<b>dBiz</b>	0.6.1	x		x		<a href="https://github.com/dBiz/dBiz/archive/v0.6.1.zip">https://github.com/dBiz/dBiz/archive/v0.6.1.zip</a>
<b>dekstop</b>	0.6.0			x		
<b>DHE Modules</b>	0.6.4			x		
<b>Dlwigglz</b>	0.6.0	x	x	x		<a href="https://github.com/dirkleas/DLwigglz">https://github.com/dirkleas/DLwigglz</a>
<b>DrumKit</b>	0.6.4			x		
<b>E-Series</b>	0.6.0			x		
<b>Edge</b>	0.6.3			x		
<b>eh_modules</b>	0.6.1					
<b>Erratic Instruments</b>	0.6.2			x		
<b>Evil Turtle Productions</b>	1.0	x				<a href="https://www.evilturtle.nl/store/plugins/vcvpack.html">https://www.evilturtle.nl/store/plugins/vcvpack.html</a>

<b>FrankBuss Formula</b>	0.6.2	x	
<b>Frozen Wasteland</b>	0.6.7	x	
<b>Fundamental</b>	0.6.2	x	
<b>Geodesics</b>	0.6.6	x	
<b>GoodSheperd</b>	0.6.0		<a href="https://github.com/jensschulze/GoodSheperd">https://github.com/jensschulze/GoodSheperd</a>
<b>Gratrix</b>	0.6.0	x	
<b>Grayscale</b>	0.6.0	x	
<b>HetrickCV</b>	0.6.0	x	
<b>Holonic Systems</b>	0.6.4	x	
<b>Hora</b>	0.6.0	x	
<b>huaba</b>	0.6.3	x	
<b>Impromptu Modular</b>	0.6.16	x	
<b>JE</b>	0.6.0	x	
<b>JW-Modules</b>	0.6.3	x	
<b>KarateSnoopy</b>	0.6.1	x	
<b>KlirrFactory</b>	0.6.2		<a href="http://klirrfactory.com/">http://klirrfactory.com/</a>
<b>Koralfx Modules</b>	0.6.9	x	
<b>LabSeven</b>	0.6.2		
<b>Lindenberg Research</b>	0.6.4	x	
<b>LOGinstruments</b>	0.6.0	x	<a href="https://github.com/lindenbergresearch/LTRack/releases">https://github.com/lindenbergresearch/LTRack/releases</a>
<b>Loopus Modules</b>	0.5.1	x	
<b>luckyxxl</b>	0.6.0	x	
<b>Matthew Friedrichs</b>	0.6.5	x	<a href="https://gumroad.com/friedrichsaudio">https://gumroad.com/friedrichsaudio</a>
<b>MicMusic</b>	0.6.2	x	
<b>MicroTools</b>	0.6.0	x	
<b>ML modules</b>	0.6.4	x	
<b>moDllz</b>	0.6.6	x	
<b>modular80</b>	0.6.4	x	
<b>Modular Fungi</b>	0.6.2	x	
<b>monome</b>	0.6.0		<a href="https://github.com/Dewb/monome-rack">https://github.com/Dewb/monome-rack</a>
<b>MrLumps</b>	0.6.0	x	
<b>mscHack</b>	0.6.3	x	

MSM	0.6.5.1	x	
mtsch	0.6.0	x	
NauModular	0.6.0	x	
Niko	0.6.1		<a href="https://github.com/NikolajAndersson/RackPlugins.git">https://github.com/NikolajAndersson/RackPlugins.git</a>
Nocturnal Encoder	0.6.1	x	
Nohmad	0.6.0	x	
Non Linear Instruments	0.6.0	x	
Noobhour modules	0.6.2	x	
Nysthi	0.6.39	x	
Ohmer Modules	0.6.4	x	
Parable Instruments	0.6.0	x	
PG-Instruments	0.6.4	x	
PulsumQuadratum-SDR	0.6.0	x	
PvC	0.6.0	x	
Quadrphonics	0.6.3	x	
QuantalAudio	0.6.4	x	
Qwelk	0.6.0	x	
rcm	0.6.12	x	
RJModules	0.6.1	x	
Robotic Bean	0.6.0	x	
Rodent Modules	0.6.1	x	
s-ol	0.6.11	x	
SchmickleWorks	0.6.0		<a href="https://github.com/cclark2a/SchmickleWorks">https://github.com/cclark2a/SchmickleWorks</a>
Sculpt-O-Sound	0.6.05	x	
SerialRacker	0.6.1	x	
Simple module pack	0.6.0	x	
SKJack	0.6.6		
Skylights	0.6.3		
Sonus Modular	0.6.2	x	
Southpole	0.6.0	x	
Southpole Parasites	0.6.0	x	

<b>spin</b>	0.6.2		x	
<b>Squinky Labs</b>	0.6.14		x	
<b>Starling</b>	0.6.0			<a href="https://github.com/liquidcitymotors/Via-for-VCVRack">https://github.com/liquidcitymotors/Via-for-VCVRack</a>
<b>Stellare Modular</b>	0.6.11		x	
<b>Stochasm</b>	0.6.0		x	
<b>Strum's Mental Modules</b>	0.6.3		x	
<b>STS</b>	0.6.0.3		x	
<b>Submarine Prototype</b>	0.6.0		x	
<b>SubmarineFree</b>	0.6.8		x	
<b>Submarine Utility</b>	0.6.2		x	
<b>SynthKit</b>	0.6.2		x	
<b>TriggerFish Elements</b>	0.6.4		x	
<b>trowaSoft</b>	0.6.4		x	
<b>Unfiltered Volume 1</b>	0.6.1		x	
<b>Unforgettable Luncheon</b>	0.6.3		x	
<b>unless modules</b>	0.6.2		x	
<b>TechTech Technologies</b>	0.6.0			<a href="https://github.com/wlaub/vcv">https://github.com/wlaub/vcv</a>
<b>The XOR</b>	0.6.2		x	
<b>TWD Plugins</b>	0.6.0			<a href="https://github.com/trblwdreams/twd-plugins">https://github.com/trblwdreams/twd-plugins</a>
<b>Valley</b>	0.6.16		x	
<b>VCV</b>	0.6.1		x	
<b>Vult Compacts</b>	0.6.25		x	
<b>Vult Modules</b>	0.6.25		x	
<b>Vult Modules (Free Version)</b>	0.6.25		x	
<b>ZZC</b>	0.6.0			<a href="https://github.com/zezic/ZZC">https://github.com/zezic/ZZC</a>