

NEWS of the RACK VCV

wichtiges • neue module • neuigkeiten • modul videos • wettbewerbe • und mehr

Hallo Ihr alle in Rack-Land,

was ich an VCV-Rack am meisten liebe, ist wie es zu Kreativität inspiriert. Damit meine ich nicht nur die Musik an sich, denn das erwartet man ja durchaus von einem modularen System, sondern vor allem auch die verschiedensten kreativen Möglichkeiten, die immer wieder auftauchen. In erster Linie muss ich hier natürlich die Ideen der Modulentwickler hervorheben, denn viele der Module kann man nur als außergewöhnlich bezeichnen. Eine besondere Gruppe von Modulen sind die Blanks, die nicht zuletzt durch Omri Cohen, mittlerweile eine eigene Kunstform geworden sind. Ein Riesenpotential an Kreativität schlummert auch noch in der Oscilloscope Music. Die speziell hierfür entwickelten Module von s-ol habe ich ja bereits in Episode 9 von „Wous mächn da Gnobf?“ vorgestellt. Durch die Logo-Module von Vult in Verbindung mit dem Full Scope von JW-Modules, erhielt das Ganze eine neue Dimension und wir kratzen hier erst einmal an der Oberfläche. Und vielleicht erinnert sich ja auch noch jemand an meine Bilder mit dem Ftag Modul von Southpole und farbigen Kabeln. Und sicherlich fällt uns noch viel mehr ein, was wir mit VCV-Rack machen können. Und dies ist ja noch nicht einmal Version 1.0! Ich denke, deshalb kann man ohne Übertreibung sagen „**Kreativität hat einen Namen – VCV-Rack**“!

Und nun zu den Nachrichten.

Neues von Entwicklern und weitere Neuigkeiten

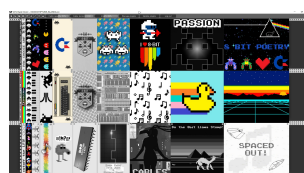
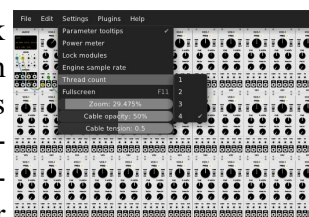


Wie bereits in der letzten Ausgabe erwähnt, wird **VCV-Rack Version 1.0** polyphone Kabel unterstützen. Wer mehr darüber wissen möchte, wie diese funktionieren, dem sei der Artikel „**How polyphonic cables will work in Rack v1**“ empfohlen.

<https://community.vcvrack.com/t/how-polyphonic-cables-will-work-in-rack-v1/1464>

Auch das sehnsüchtig erwartete **Multithreading** wird in **VCV-Rack Version 1.0** eingeführt.

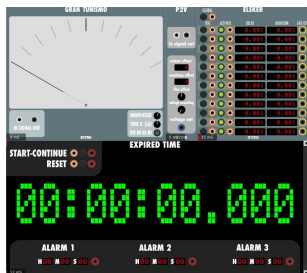
Damit nutzt VCV-Rack die Möglichkeiten von Multi-Core CPUs, was zu einer deutlichen Verbesserung der Performance und weniger Aussetzern führen dürfte.
<https://www.facebook.com/vcvrack/posts/2089959941092712>



Frei nach dem Motto, man kann nie genug **Blank-Module** haben, gibt es die Blanks von **Chiptuner** nun in der Version **0.6.2** in den Varianten **Base**, **Alternative** und **Extreme**. <https://github.com/The-Great-Assyr/Chiptuner-0.6.2>

Neue Module

Neu in Version **0.6.11** von **Autinn** ist das **Stereo Dynamic Range Manipulator Modul** **Zod**, welches als Compressor, Expander, Limiter und Noise-Gate eingesetzt werden kann.
<https://github.com/NikolaiVChr/Autinn/wiki/Dynamic-range-manipulator>

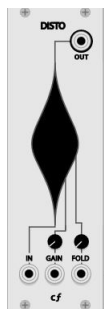


Auch **Nysthi** war diese Woche wieder fleißig und beschert uns mit Version **0.6.39** die Module **Gran Tunismo**, eine gigantische Version des Tuning Modules **Hot Tuna**, **Pitch2Voltage**, **Expired Time**, einen großen Timer/Counter und **Elsker**, ein Multi Trigger Delay.

<https://github.com/nysthi/nysthi/releases/tag/v0.6.39>

Herausforderungen

In **Edition 24** der **Very Cool Patch Challenge** sollen schwerpunktmäßig Module von **Audible Instruments** verwendet werden. Maximal 2 andere Module dürfen verwendet werden, außerdem beliebige Utility-Module. Mehr dazu hier <https://community.vcvrack.com/t/very-cool-patch-challenge-edition-24/1272>. Beiträge können bis **28. Januar** eingereicht werden und eine **neue Challenge** beginnt am **29. Januar**.

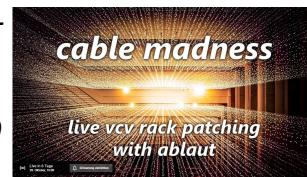


In **Edition 23** war das zu verwendende Modul **Disto** von **cf**. Die Beiträge sind wie immer in einer **Playlist** zusammengefasst.
https://www.youtube.com/playlist?list=PL3uoDdw5f0IxHJb-jQm_OORuAQ7Wsu_HLf

Videos

ablaut:

Jeden Sonntag ein neuer Live-Stream mit dem Titel Cable Madness. (13:00 UTC, 14:00 Central European, 21:00 Shanghai, 9:00 New York) Das letzte Video dazu findet Ihr unter folgendem Link.
<https://youtu.be/ILILC8vV0LE>



Leonardo Laguna Ruiz:

Vult Caudal: Deriving More Signals
<https://youtu.be/hNuRbnhtymU>



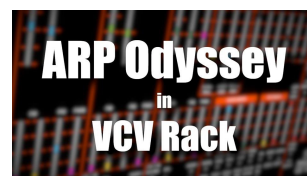
Music Tech Explained:

Logic Pro X with VCV Rack
<https://youtu.be/VTrkYAOvVSQ>



Omri Cohen:

STS Odyssey - VCV Rack Tutorial
<http://bit.ly/odysseyvcv>

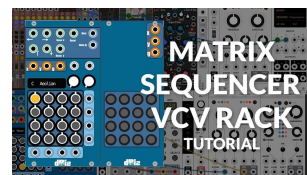


Using Arturia's BeatStep Pro with VCV Rack
<http://bit.ly/beatstepvcv>



VCV-Rack Ideas:

Make Noise Rene Emulation in VCV Rack (Tutorial)
<https://youtu.be/maU9BTSC7ug>



Sollte ich jemanden übersehen haben, tut es mir leid. Gebt mir dann bitte Bescheid.

Aktuelle Modulversionen der Entwickler (nicht alle sind im Pluginmanager und manche müssen selbst compiled werden. Änderungen sind rot hervorgehoben.

	Vers.	Win	Mac	Lin	Plugin Manager	Download
21kHz	0.6.1				x	
1987	0.6.2	x	x	x		https://github.com/cfoulc/1987
Aepelzens Modules	0.6.0 dev	x	x	x		https://github.com/Aepelzen/AepelzensModules.git
Aepelzens Parasites	0.6.0 dev	x	x	x		https://github.com/Aepelzen/AepelzensParasites.git
Alikins	0.6.6				x	
alto777 LFSR	0.6.21				x	
Amalgamated Harmonics	0.6.5				x	
AmateurResearch	0.6.0					https://github.com/MattKuebrich/AmateurResearch
Animated Circuits	0.6.3				x	https://www.animated-circuits.com/
aP Modules	0.6.0				x	
Arable Instruments	0.6.0				x	
arjo_modules	0.6.0				x	
AS	0.6.13				x	
AS Drums & Filters	0.6.2				x	
AS Seqs & Tools	0.6.4				x	
Audible Instruments	0.6.3				x	
Audible Instruments Preview	0.6.5				x	
Autinn	0.6.11				x	
Autodafe - REDs	0.6.0				x	
Autodafe - REDs FREE	0.6.0				x	
Autodafe Drum Kit	0.6.0				x	
Autodafe Module Pack	0.6.0				x	
AP Modules	0.6.0				x	https://github.com/aptrn/aP-Modules
av500	0.6.0					https://github.com/av500/vcvrackplugins_av500.git
Bacon Music	0.6.2				x	
Bargkass	0.6.0					https://github.com/korfuri/

					<i>Bargkass.git</i>
BBI	0.6.0			x	
Beckstrom Research	0.6.0			x	
Befaco	0.6.0			x	
Bidoo	0.6.24			x	https://github.com/sebastien-bouffier/Bidoo.git
Blamsoft	0.6.1			x	
Bogaudio	0.6.13			x	
Bokontep Byte Beat Machine	0.6.1			x	
Castle Rocktronics	0.6.0				https://github.com/KieranPringle/CastleRocktronics.git
cf	0.6.8			x	
Charred Desert	0.6.4			x	
Chiptuner	0.6.2				https://github.com/The-Great-Assyr/Chiptuner-0.6.2
Chortling Hamster Modules	0.6.0				https://github.com/ChortlingHamster/Modules
Computerscare Modules	0.6.4			x	
Crystal Palace	0.6.1.8			x	
Csound	0.6.1	x		x	https://github.com/Djack13/VCV_Csound.git
dekstop	0.6.0				https://github.com/dekstop/vcvrackplugins_dekstop.git
dBiz	0.6.1	x		x	https://github.com/dBiz/dBiz/archive/v0.6.1.zip
dekstop	0.6.0			x	
DHE Modules	0.6.4			x	
Dlwigglz	0.6.0	x	x	x	https://github.com/dirkleas/DLwigglz
DrumKit	0.6.4			x	
E-Series	0.6.0			x	
EH_modules	0.6.1				
Erratic Instruments	0.6.2			x	
Evil Turtle Productions	1.0	x			https://www.evilturtle.nl/store/plugins/vcvpack.html
FrankBuss	0.6.2			x	

Formula			
Frozen Wasteland	0.6.7	x	
Fundamental	0.6.2	x	
Geodesics	0.6.4	x	
Gratrix	0.6.0	x	
Grayscale	0.6.0	x	
HetrickCV	0.6.0	x	
Holonic Systems	0.6.4	x	
Hora	0.6.0	x	
huaba	0.6.3	x	
Impromptu Modular	0.6.13	x	
JE	0.6.0	x	
JW-Modules	0.6.3	x	
KarateSnoopy	0.6.1	x	
KlirrFactory	0.6.2		http://klirrfactory.com/
Koralfx Modules	0.6.9	x	
Lindenberg Research	0.6.4	x	
LOGinstruments	0.6.0	x	https://github.com/lindenbergresearch/LRTRack/releases
Loopus Modules	0.5.1	x	
luckyxxl	0.6.0	x	
Matthew Friedrichs	0.6.5	x	https://gumroad.com/friedrichsaudio
MicroTools	0.6.0	x	
ML modules	0.6.4	x	
moDllz	0.6.6	x	
modular80	0.6.4	x	
Modular Fungi	0.6.2	x	
monome	0.6.0		https://github.com/Dewb/monome-rack
MrLumps	0.6.0	x	
mshHack	0.6.3	x	
MSM	0.6.5	x	
mtschr	0.6.0	x	
NauModular	0.6.0	x	
Niko	0.6.1		https://github.com/NikolajAndersson/RackPlugins.git

Nocturnal Encoder	0.6.1	x	
Nohmad	0.6.0	x	
Non Linear Instruments	0.6.0	x	
Noobhour modules	0.6.2	x	
Nysthi	0.6.39	x	
Ohmer Modules	0.6.4	x	
Parable Instruments	0.6.0	x	
PG-Instruments	0.6.4	x	
PulsumQuadratum-SDR	0.6.0	x	
PvC	0.6.0	x	
QuantalAudio	0.6.4	x	
Qwelk	0.6.0	x	
rcm	0.6.10	x	
RJModules	0.6.1	x	
Robotic Bean	0.6.0	x	
Rodent Modules	0.6.1	x	
s-ol	0.6.11	x	
Sculpt-O-Sound	0.6.0	x	
SerialRacker	0.6.1	x	
Simple module pack	0.6.0	x	
Sonus Modular	0.6.2	x	
Southpole	0.6.0	x	
Southpole Parasites	0.6.0	x	
spin	0.6.2	x	
Squinky Labs	0.6.14	x	
Starling	0.6.0		https://github.com/liquidcitymotors/Via-for-VCVRack
Stellare Modular	0.6.11	x	
Stochasm	0.6.0	x	
Strum's Mental Modules	0.6.3	x	
STS	0.6.0.3	x	
Submarine	0.6.0	x	

Prototype			
SubmarineFree	0.6.8		x
Submarine Utility	0.6.2		x
SynthKit	0.6.2		x
TriggerFish Elements	0.6.4		x
trowaSoft	0.6.4		x
Unfiltered Volume 1	0.6.1		x
unless modules	0.6.2		x
TechTech Technologies	0.6.0		https://github.com/wlaub/vcv
The XOR	0.6.2		x
TWD Plugins	0.6.0		https://github.com/trblwdreams/twd-plugins
Valley	0.6.9		x
VCV	0.6.1		x
Vult Compacts	0.6.21		x
Vult Modules	0.6.21		x
Vult Modules (Free Version)	0.6.21		x