

AFTER THOUGHT PROJECT MANAGEMENT



PRODUCTION LOGS

Καθώς η ομάδα χρησιμοποιεί την ώρα που εργάζεται github και συγκεκριμένα Fork, παρατίθενται τα παρακάτω screenshot από τις αντίστοιχες παραγωγικές διαδικασίες. Η παραγωγή γίνεται σχεδόν σε καθημερινή βάση, με τα αντίστοιχα διαλείμματα για ξεκούραση μεταξύ των ημερών.

Γεράσιμος Φιλιππάκος: Player Logic και κεντρικές λειτουργίες του παιχνιδιού

Βασίλειος Δημητρακάς: Level Design και AI Logic

Σε γενικές γραμμές καθώς η ομάδα αποτελείται από 2 άτομα, οι ιδέες και οποιαδήποτε προσθήκη γίνεται κατά κύριο λόγο συνεργατικά.

Η ανασκόπηση του GitHub repository μπορεί να γίνει κατόπιν επικοινωνίας στα εξής E-mail:

Γεράσιμος Φιλιππάκος

13-12608@saeinstitute.edu

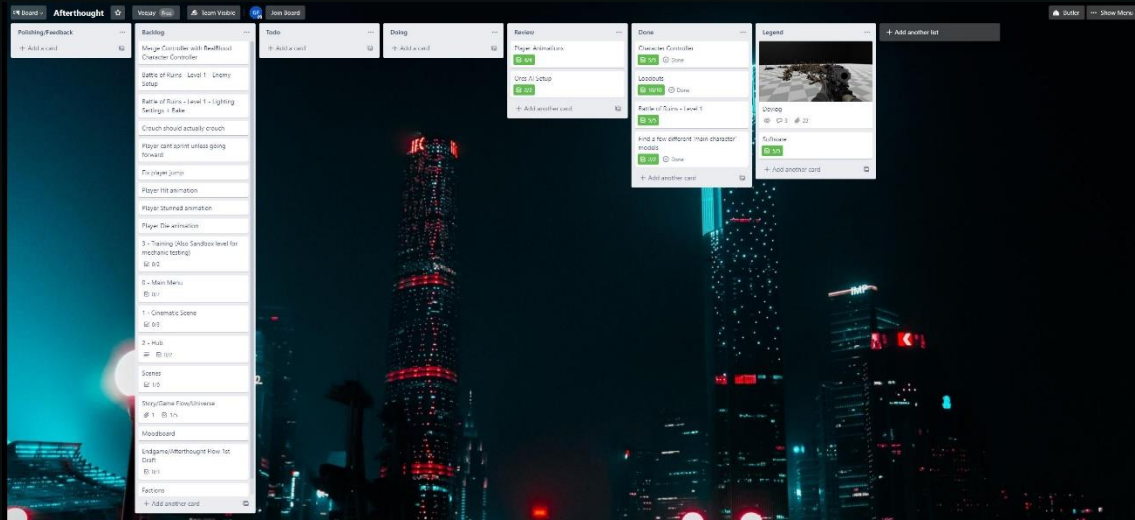
Βασίλειος Δημητρακάς

13-12698@saeinstitute.edu

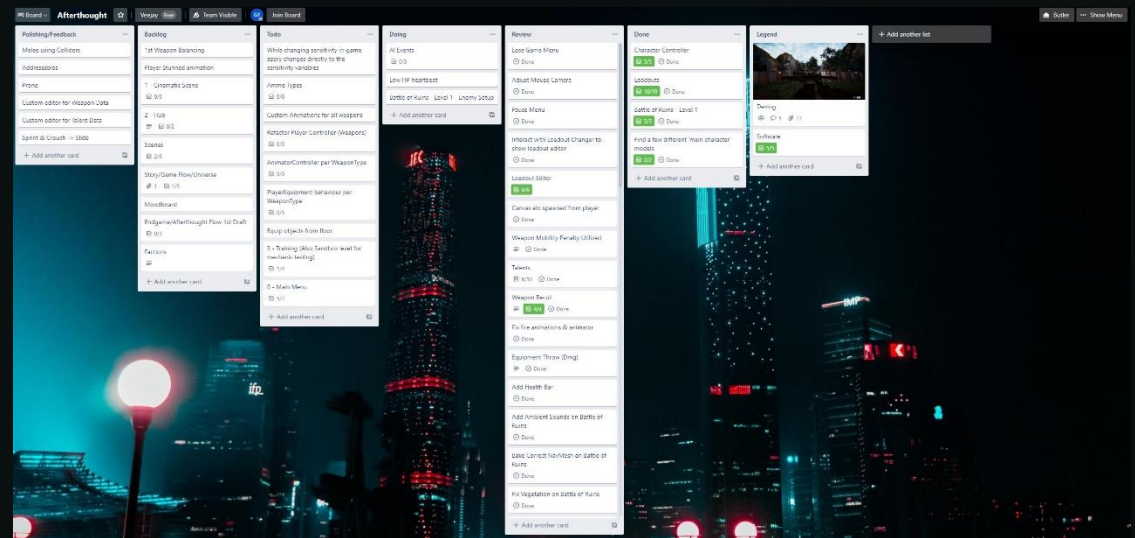
main Small refactoring on RealBlood player controller	theIwhodevs	502f201	6 Dec 2020 03:51
All weapons setup (some need animation fixing)	theIwhodevs	1b91ab9	6 Dec 2020 03:42
Adjustments on Orc AI + First Attempt on Cybork AI (to be fixed)	Sneaky_Vaseline	e74038e	3 Dec 2020 18:18
Just a stage	Sneaky_Vaseline	90fedfe	2 Dec 2020 22:44
Summon effect fix	Sneaky_Vaseline	cbfd8fe	2 Dec 2020 22:39
All Orcs got ragdoll components	Sneaky_Vaseline	eb339e0	2 Dec 2020 22:20
Second Ragdoll Orc	Sneaky_Vaseline	a812458	2 Dec 2020 21:16
Test Effects + Summon Ability	Sneaky_Vaseline	40b35fc	2 Dec 2020 20:06
Importing Fantasy FX Pack	Sneaky_Vaseline	e8e62e3	2 Dec 2020 18:11
Organization + Ase anim ready	theIwhodevs	4fca0c9	2 Dec 2020 00:53
Fixed InputManager	theIwhodevs	4d92ec3	1 Dec 2020 19:54
TMPro	theIwhodevs	d0936c4	1 Dec 2020 19:39
Added RealBlood	theIwhodevs	5409e08	1 Dec 2020 18:55
Fixed Audio Sources	Sneaky_Vaseline	5d65766	1 Dec 2020 18:55
Added more AI Orcs + Fixed some PBR Military Models	Sneaky_Vaseline	7eeaf02	1 Dec 2020 16:40
Saved Scene	Sneaky_Vaseline	63ba48c	30 Nov 2020 20:38
Added more AI Orcs	Sneaky_Vaseline	690382e	30 Nov 2020 20:27
Various Adjustments on AI	Sneaky_Vaseline	651d2c8	30 Nov 2020 18:51
All Orc Animations fixed with Impacts and SoundEffects Events + Fixed Orc Mage	Sneaky_Vaseline	e80083a	30 Nov 2020 17:37
Fixed orc animations	theIwhodevs	e73e0af	29 Nov 2020 21:07
Working on new FPS controller	theIwhodevs	5a75e69	29 Nov 2020 20:41
Ranged AI Agent (to be corrected)	Sneaky_Vaseline	f722168	29 Nov 2020 20:42
Another AI Orc	Sneaky_Vaseline	16a6806	29 Nov 2020 19:17
I guess run attack works?	Sneaky_Vaseline	9507fe9	29 Nov 2020 17:49
Don't know wif	Sneaky_Vaseline	db071e4	29 Nov 2020 18:31
Various Adjustments	theIwhodevs	79100e1	29 Nov 2020 16:30
Fixed player Y	theIwhodevs	2980196	29 Nov 2020 16:08
Orc Tag	Sneaky_Vaseline	11a918a	29 Nov 2020 16:39
First AI Agent	Sneaky_Vaseline	ca0e6c3	29 Nov 2020 16:27
Adjusted level so that the player is on zero	theIwhodevs	u02cb7	29 Nov 2020 16:01
Various Optimization	theIwhodevs	8c05f98	29 Nov 2020 15:41
+ Saved scene	theIwhodevs	1aa094e	29 Nov 2020 11:02
Baked lights for 4 - Orc Level 1	theIwhodevs	23eaf62e	29 Nov 2020 11:02
Various Changes	theIwhodevs	6c09575	28 Nov 2020 22:16
Made Adjustments to Portal Ring	Sneaky_Vaseline	9113d9a	28 Nov 2020 14:26
Portal Ring Import	Sneaky_Vaseline	41091d0	28 Nov 2020 14:11
Just some staging	Sneaky_Vaseline	b595f6e	27 Nov 2020 21:04
Added a portal ring (to be done)	Sneaky_Vaseline	cd1728d	27 Nov 2020 21:03
Just some adjustments on pre-bake	Sneaky_Vaseline	d2ac0bb	27 Nov 2020 18:13
Updated Last Defence Layout	Sneaky_Vaseline	80861f1	27 Nov 2020 16:42
Various fixes on Castle Area	Sneaky_Vaseline	094a40b	26 Nov 2020 21:39
Added Last Defence Layout	Sneaky_Vaseline	04c6391	26 Nov 2020 21:02
Added staircase for Last Defence	Sneaky_Vaseline	e483367	26 Nov 2020 20:03
Diesing after Bridge Sector	Sneaky_Vaseline	44f7e23	26 Nov 2020 19:38
Battle of Ruins - 2nd Defence Done	Sneaky_Vaseline	c0923ee	26 Nov 2020 15:24
Import Cargo Set	Sneaky_Vaseline	0483fb7	26 Nov 2020 13:33
More Decorations for Battle of Ruins	Sneaky_Vaseline	aab2b46	26 Nov 2020 12:49
Various Changes	theIwhodevs	1041d08	26 Nov 2020 04:45
Preparing weapon controls	theIwhodevs	147f102	26 Nov 2020 03:55
Various Changes	theIwhodevs	26a9006	26 Nov 2020 02:49
Merge branch 'work-in-progress' into main	theIwhodevs	c885495	26 Nov 2020 02:17
Hand prefabs ready	theIwhodevs	0ec171e	26 Nov 2020 02:16
Adjusted hand scale	theIwhodevs	1fb23ab	26 Nov 2020 02:14
Added right hand as well	theIwhodevs	e8f13c4	26 Nov 2020 02:09

[illegible]

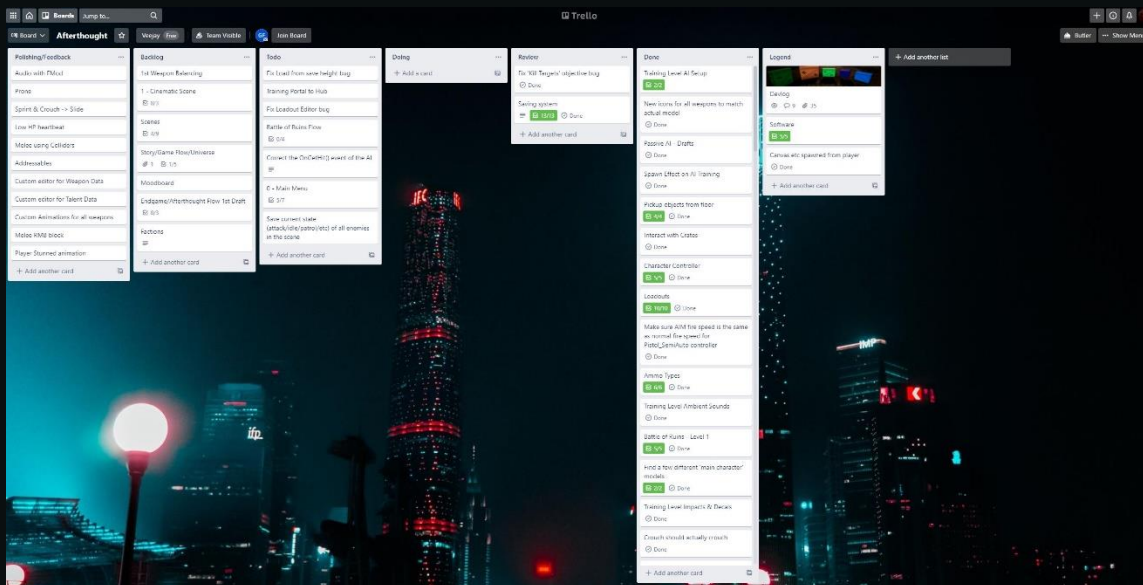
TRELLO BOARD



1^ο και 2^ο Milestone



3^ο Milestone



Το Trello ανανεώνεται κατά την διάρκεια της παραγωγής, με συγκεκριμένα Tasks που χωρίζονται στις εξής κατηγορίες:

- **Polishing/Feedback** (Γενικές ιδέες που προκύπτουν κατά την διάρκεια της εργασίας, καθώς και επιπλέον παραγωγικές διαδικασίες έπειτα από feedback χρηστών
 - **Backlog** (Γενικές κατηγορίες που πρέπει να εφαρμοστούν στην πράξη)
 - **ToDo** (Υλοποιήσεις που πρέπει να εφαρμοστούν σε άμεσο χρόνο)
 - **Doing** (Υλοποιήσεις που γίνονται την συγκεκριμένη χρονική περίοδο)
- **Review** (Υλοποιήσεις που έχουν ολοκληρωθεί και χρειάζονται φιλτράρισμα από τα μέλη της ομάδας)
- **Done** (Υλοποιήσεις που έχουν ολοκληρωθεί και έχουν προσπεράσει το φιλτράρισμα του Review)
 - **Legend** (Development Logs και φωτογραφίες κατά την παραγωγή)

ITCH.IO

<https://veejay.itch.io/afterthought?secret=GW0jAldBSGUVXWJYFVrmSKFW3Vg>