

AFTER THOUGHT PROJECT MANAGEMENT



PRODUCTION LOGS

Καθώς η ομάδα χρησιμοποιεί την ώρα που εργάζεται github και συγκεκριμένα Fork, παρατίθενται τα παρακάτω screenshot από τις αντίστοιχες παραγωγικές διαδικασίες. Η παραγωγή γίνεται σχεδόν σε καθημερινή βάση, με τα αντίστοιχα διαλείμματα για ξεκούραση μεταξύ των ημερών.

Γεράσιμος Φιλιππάκος: Player Logic και κεντρικές λειτουργίες του παιχνιδιού

Βασίλειος Δημητρακάς: Level Design και AI Logic

Σε γενικές γραμμές καθώς η ομάδα αποτελείται από 2 άτομα, οι ιδέες και οποιαδήποτε προσθήκη γίνεται κατά κύριο λόγο συνεργατικά.

Η ανασκόπηση του GitHub repository μπορεί να γίνει κατόπιν επικοινωνίας στα εξής E-mail:

13-12608@saeinstitute.edu

13-12698@saeinstitute.edu

main Small refactoring on RealBlood player controller			
All weapons setup (some need animation fixing)	the1whodevs	582f281	6 Dec 2020 03:51
Adjustments on Orc AI - First Attempt on Cybork AI (to be fixed)	the1whodevs	1b81ab9	6 Dec 2020 03:42
Just a stage	Sneaky_Vaseline	e74039a	3 Dec 2020 18:18
Summon effect fix	Sneaky_Vaseline	90fedfe	2 Dec 2020 22:44
All Orcs got ragdoll components	Sneaky_Vaseline	cbfd8fe	2 Dec 2020 22:39
Second Ragdoll Orc	Sneaky_Vaseline	eb339a0	2 Dec 2020 22:20
Test Effects + Summon Ability	Sneaky_Vaseline	a812458	2 Dec 2020 21:16
Importing Fantasy FX Pack	Sneaky_Vaseline	40b35fc	2 Dec 2020 20:06
Organization + Ase anim ready	Sneaky_Vaseline	e8e62e3	2 Dec 2020 18:11
Fixed InputManager	the1whodevs	4fca0c9	2 Dec 2020 00:53
TMPro	the1whodevs	4d92ec3	1 Dec 2020 19:54
Added RealBlood	the1whodevs	d0936c4	1 Dec 2020 19:39
Fixed Audio Sources	the1whodevs	5409e48	1 Dec 2020 18:55
Added more AI Orcs + Fixed some PBR Military Models	Sneaky_Vaseline	5d65766	1 Dec 2020 18:55
Saved Scene	Sneaky_Vaseline	7eeaf02	1 Dec 2020 16:40
Added more AI Orcs	Sneaky_Vaseline	63ba48c	30 Nov 2020 20:38
Various Adjustments on AI	Sneaky_Vaseline	696382e	30 Nov 2020 20:27
All Orc Animations fixed with Impacts and SoundEffects Events + Fixed Orc Mage	Sneaky_Vaseline	651d2c8	30 Nov 2020 18:51
Fixed orc animations	Sneaky_Vaseline	e80883a	30 Nov 2020 17:37
Working on new FPS controller	the1whodevs	e73e0df	29 Nov 2020 21:07
Ranged AI Agent (to be corrected)	the1whodevs	5a75e69	29 Nov 2020 20:41
Another AI Orc	Sneaky_Vaseline	f722168	29 Nov 2020 20:42
I guess run attack works?	Sneaky_Vaseline	16a6806	29 Nov 2020 19:17
Dont know wtf	Sneaky_Vaseline	958f7e9	29 Nov 2020 17:49
Various Adjustments	Sneaky_Vaseline	dbf71a4	29 Nov 2020 16:31
Fixed player Y	the1whodevs	79100b1	29 Nov 2020 16:30
Orc Tag	the1whodevs	298019b	29 Nov 2020 16:08
First AI Agent	Sneaky_Vaseline	11e918a	29 Nov 2020 16:29
Adjusted level so that the player is on zero	Sneaky_Vaseline	cadefc3	29 Nov 2020 16:27
Various Optimization	the1whodevs	bfc2db7	29 Nov 2020 16:01
+Saved scene	the1whodevs	9cf9598	29 Nov 2020 15:41
Baked lights for 4 - Orc Level 1	the1whodevs	1aa04e	29 Nov 2020 11:02
Various Changes	the1whodevs	226a62e	29 Nov 2020 11:02
Made Adjustments to Portal Ring	the1whodevs	f609575	28 Nov 2020 23:16
Portal Ring Import	Sneaky_Vaseline	9113c3a	28 Nov 2020 14:26
Just some staging	Sneaky_Vaseline	41091d0	28 Nov 2020 14:11
Added a portal ring (to be done)	Sneaky_Vaseline	b595da6	27 Nov 2020 21:04
Just some adjustments on pre-bake	Sneaky_Vaseline	cd1728d	27 Nov 2020 21:03
Updated Last Defence Layout	Sneaky_Vaseline	d2-c08b	27 Nov 2020 18:13
Various fixes on Cattle Area	Sneaky_Vaseline	8881161	27 Nov 2020 16:42
Added Last Defence Layout	Sneaky_Vaseline	09a4a0b	26 Nov 2020 21:39
Added staircase for Last Defence	Sneaky_Vaseline	04c6391	26 Nov 2020 21:02
Dixing after Bridge Sector	Sneaky_Vaseline	e483367	26 Nov 2020 20:03
Battle of Ruins - 2nd Defence Done	Sneaky_Vaseline	44f1c23	26 Nov 2020 19:38
Import Cargo Set	Sneaky_Vaseline	c9923ee	26 Nov 2020 15:24
More Decorations for Battle of Ruins	Sneaky_Vaseline	0403b67	26 Nov 2020 13:33
Various Changes	Sneaky_Vaseline	aab2b46	26 Nov 2020 12:49
Preparing weapon controls	the1whodevs	1041a08	26 Nov 2020 04:45
Various Changes	the1whodevs	147f102	26 Nov 2020 03:55
Merge branch 'work-in-progress' into main	the1whodevs	26a9006	26 Nov 2020 02:49
Hand prefabs ready	the1whodevs	c885495	26 Nov 2020 02:17
Adjusted hand scale	the1whodevs	0ec177e	26 Nov 2020 02:16
Added right hand as well	the1whodevs	1fb23ab	26 Nov 2020 02:14
	the1whodevs	e8b13c4	26 Nov 2020 02:09

[illegible]

TRELLO BOARD

1^ο και 2^ο Milestone

3º Milestone

Το Trello ανανεώνεται κατά την διάρκεια της παραγωγής, με συγκεκριμένα Tasks που χωρίζονται στις εξής κατηγορίες:

- **Polishing/Feedback** (Γενικές ιδέες που προκύπτουν κατά την διάρκεια της εργασίας, καθώς και επιπλέον παραγωγικές διαδικασίες έπειτα από feedback χρηστών
 - **Backlog** (Γενικές κατηγορίες που πρέπει να εφαρμοστούν στην πράξη)
 - **ToDo** (Υλοποιήσεις που πρέπει να εφαρμοστούν σε άμεσο χρόνο)
 - **Doing** (Υλοποιήσεις που γίνονται την συγκεκριμένη χρονική περίοδο)
- **Review** (Υλοποιήσεις που έχουν ολοκληρωθεί και χρειάζονται φιλτράρισμα από τα μέλη της ομάδας)
- **Done** (Υλοποιήσεις που έχουν ολοκληρωθεί και έχουν προσπεράσει το φιλτράρισμα του Review)
 - **Legend** (Development Logs και φωτογραφίες κατά την παραγωγή)