

# Algorithmen & Datenstrukturen - Aufgaben zum 23. November 2015 (Blatt 04)

Tobias Knöppler (6523815), Nico Tress (6378086)

23.11.2015

## 4.1

### 1.

Es existiert genau dann eine Partitionierung von  $U$ , die die geforderten Eigenschaften hat, wenn  $\forall u \in U (s(u) \leq K)$  gilt. Deshalb genügt der folgende Algorithmus für die Entscheidung, ob es eine Partitionierung gibt, sodass für jede Partition  $\sum_{u \in U_i} s(u) \leq K$  erfüllt ist:

Pseudocode:

```
1 ExistsPartition(U, K):  
2   for each u in U  
3     if s(u) > K  
4       return false  
5   return true
```

Es lässt sich leicht sehen, dass dieser Algorithmus in NP ist; seine Laufzeit ist sogar in  $O(|U|)$ , da er nur eine Schleife über alle Element in  $U$  enthält.

### 2.

Für diese Entscheidung genügt es, diejenigen Teilworte der Worte aus  $S$  zu betrachten, deren Länge exakt  $n$  ist, da alle längeren Teilworte mindestens eines der Teilworte der Länge  $n$  selbst als Teilwort enthielten.

Die Anzahl der Teilworte der Länge  $n$  eines Wortes  $x \in S$  ist nun gegeben durch  $|x| - n + 1$ . Dies lässt sich leicht einsehen, wenn man überlegt, wie oft man eine "Schablone" der Länge  $n$  auf ein Wort  $x$  legen und diese verschieben könnte, ohne dass sie darüber hinaus ragt. für eine Schablone der Länge 1 gäbe es dafür exakt  $|x|$  Möglichkeiten ( $|x| - 1 + 1$ ); für eine um  $y$  längere Schablone entsprechend  $(y-1)$  Optionen mehr.

Mit dieser Vorüberlegung lässt sich der folgende Algorithmus formulieren:

Geg. Menge von Worten  $S$  und Länge  $n$

```

1 ExistiertTeilwort(S, n)
2   # iteriere über alle Worte in S
3   for each x1 in S
4     # Für jedes Teilwort w der Länge n von x1...
5     for i=0 to (|x1| - n + 1)
6       w = x1[i to (i + n-1)]
7       # ...iteriere über jedes Wort (x2) in S und...
8       for each x2 in S
9         # ...vergleiche w mit jedem Teilwort von x2.
10        found_w = false
11        for j=0 to (|x2| - n + 1)
12          # Falls x2 w enthält setze found_w = true
13          if x2[j to (j + n - 1)] = w
14            found_w = true
15          # Falls ein Wort w nicht enthielt, setze w_in_all_x2 auf false
16          if not found_w
17            w_in_all_x2 = false
18        # Falls eines der Teilworte in allen Worten aus S enthalten war, gebe true zurück.
19        if w_in_all_x2
20          return true

```

Liese man diesen Algorithmus nicht-deterministisch ausführen, indem jede Iteration der ersten for-Schleife gleichzeitig ausgeführt wird, und true zurückgegeben wird, sobald eine For-Schleife true zurückgibt (bzw. false, wenn alle false zurückgeben), so lässt sich leicht sehen, dass der Algorithmus in NP ist (auch wenn es wesentlich effizientere Algorithmen gäbe).

## 4.2

### 1.

$$L_1, L_2 \in P \Rightarrow L_1 \in O(n^a) \wedge L_2 \in O(n^b) \Rightarrow L_1 \cdot L_2 \in O(n^a + n^b) \in O(n^{\max(a,b)+1}) \Rightarrow L_1 \cdot L_2 \in P \quad \square$$

Seien  $L_1, L_2, L_3, L_4$  Sprachen, sodass  $L_1, L_2 \in P \wedge L_3, L_4 \in NP$ .

Dann gibt es zwei DTMs  $S, T$ , und zwei NTMs  $U, V$ , sodass  $S$  alle Worte von  $L_1$ ,  $T$  alle Worte von  $L_2$ ,  $U$  alle Worte von  $L_3$  und  $V$  alle Worte von  $L_4$  akzeptiert.

Für jede der TMs existiert zudem ein Polynom, dass dessen Laufzeit beschränkt.

Nun lässt sich leicht durch aneinanderfügen der Turingmaschinen  $S$  und  $T$  - indem von jedem Endzustand von  $S$  eine Kante zu dem Startzustand von  $T$  hinzugefügt wird und die jeweiligen Ein- und Ausgaben auf je einem eigenen Band liegen - eine weitere DTM erstellen, die  $S$  und  $T$  nacheinander löst.

Ähnlich lässt sich für  $U$  und  $V$  - durch Verbinden jedes Endknotens von  $U$  mit dem Startknoten von  $V$  - eine NTM erzeugen, die  $U \cdot V$  löst.

Damit ist  $\forall S, T (S \cdot T \in P)$  und  $\forall U, V (U \cdot V \in NP)$  bewiesen.  $\square$

## 2.

Geg. Aussagenlogische Formel  $F$  ( $n$  sei die Anzahl der Literale

```

1  getAssignment(F)
2  i = 1
3  while count(c of size i in F) != 0
4      # Falls eine Klausel leer ist (d.h. sie enthält keine nicht zu false evaluierten Liteale),
5      # gibt es keine gültige Belegung
6      for each clause c in F # Schleifenkomplexität: |F|
7          if c is empty
8              return false
9      # Iteriere über alle Klauseln der Länge i, wobei i der Länge der kleinsten Klauseln,
10     # welche noch negierte Literale enthalten können, entspricht.
11     for each clause c of length i in F # Schleifenkomplexität: |F|
12         # Sobald ein negiertes Literal gefunden wird, wird es mit true (das nicht-negierte
13         # also mit false) belegt.
14         for each literal l in c # Schleifenkomplexität: |c|
15             if l is negated
16                 for each clause d in F # Schleifenkomplexität: |F|
17                     # Dadurch kann es überall dort, wo es nicht-negiert vorkommt
18                     # (entspricht "or false") gelöscht werden;
19                     if d contains negated l # Komplexität: |d|
20                         remove d
21                     # überall, wo es negiert vorkommt
22                     # (entspricht "or true"), kann die Klausel gelöscht werden
23                     else if d contains non-negated l # Komplexität: |d|
24                         remove l from d
25         # Danach wird die while-Schleife "neugestartet" (mit i=1)
26         i = 1
27     continue while;
```

$n$  sei die Anzahl der Literale Die Laufzeit eines while-Schleifen-Durchlaufs ist im Worst Case in  $O(n^2 + |F|) \in O(n^2)$ , da die zweite For-Schleife (und die verschachtelten Schleifen) alle Literale mit allen Literalen vergleichen (im Worst Case) und die erste For-Schleife einmal über alle Klauseln iteriert.

Die while-Schleife selbst, hat die Komplexität  $n + m$ , wobei  $n$  der Anzahl Literale und  $m$  der maximalen Klausellänge entspricht.

Im Worst Case ist also offensichtlich  $n = m$ , woraus sich eine Gesamtkomplexität in  $O(2n \cdot n^2 + |F|) \in O(n^3)$  ergibt.

Damit ist der Algorithmus in P.  $\square$

Unter der Annahme  $P = NP$  lässt sich sogar ein wesentlich einfacher Algorithmus finden: Eine NTM kann nicht-deterministisch jede mögliche Belegung durchprobieren und wird in  $n$  Schritten terminieren und die richtige Belegung zurückgeben, wenn diese existiert. (\*)

## 4.3

### 1.

Sat-2 lässt sich folgendermaßen auf SAT reduzieren.

Man finde eine gültige Belegung für eine Formel  $F$  in Sat-2.

Nun sei  $G = F \wedge \neg(a, b, c...) \wedge (d, e, f...)$ , wobei  $(a, b, c...)$  den Literalen entsprechen, die bei der ersten Belegung mit true belegt wurden und  $(d, e, f)$  den Literalen, welche bei der ersten Belegung mit false belegt wurden.

Bringt man nun  $G$  in die KNF und löst die daraus resultierende Formel (mittels SAT), so hat man

(falls möglich) eine zweite gültige Belegung erhalten. Falls dies möglich war, ist  $F$  in SAT-2, falls nicht, ist  $F$  nicht in SAT-2. Damit ist SAT-2 auf SAT reduziert, woraus  $SAT - 2 \in NP - C$  folgt.  $\square$